100 % KAUFBERATUNG

GÜNSTIGSTES MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES AKTUELL

nur 1,99 EURO MIT CD!

VOLLVERSION!

90%

Wirtschafts-Strategie

KOMPLETTES SPIEL AUF CD!

Deutschlands erster Test!

KILL ZONE™

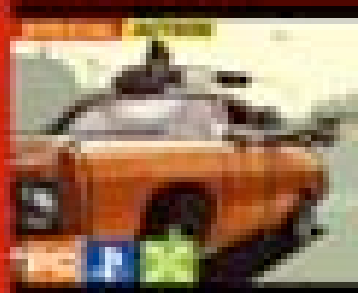
Brutal gut: Sonys Action-Hammer im exklusiven Test!

WORLD OF WARCRAFT

Spaß für die Massen: So spielt sich Blizzards Online-Rollenspiel

QUAKE 4

Der neue Mega-Shooter von den Doom-Machern!

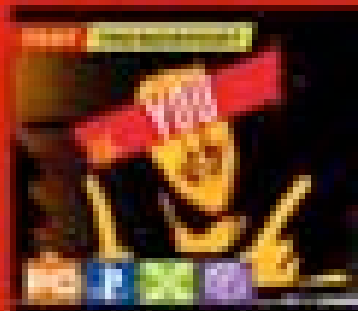


GTA: SAN ANDREAS

Neues zum Gangster-Hit!

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Rasen und Tuning im Test!



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Skaten mit der Activision-Crew!

HERR DER RINGE DAS DRITTE ZEITALTER

Der Test zum RPG-Knüller!

VIDEO GAMES AKTUELL VOLLVERSION

TREVOR CHAN'S CAPITALISM™ II

TREVOR CHAN'S CAPITALISM II

VOLLVERSION PC CD-ROM

Zeigen Sie, was Sie drauf haben, und werden Sie ein erfolgreicher Wirtschaftsmogul.

HANDBUCH

Die ausführliche Bedienungsanleitung zu "Capitalism 2" ist als PDF-Dokument (Acrobat Reader) auf der CD-Rom enthalten. Öffnen Sie im Windows-Explorer das Verzeichnis der CD und klicken Sie auf den Ordner "Manual". Hier finden Sie die Datei "Manual_DE.pdf".

Um diese Datei zu öffnen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht besitzen, können Sie es von der CD installieren. Im Ordner "Acrobat" doppelklicken Sie auf die Datei "rs405deu.exe" und folgen anschließend den Anweisungen des Setup-Assistenten.

▲ **INFORMATIV:** Das auf der CD enthaltene Handbuch erklärt ausführlich alle Funktionen des Spiels.

INSTALLATION

Legen Sie die CD-Rom in das CD-ROM- bzw. in das DVD-ROM-Laufwerk Ihres Computers. Ist die Autostart-Funktion unter Windows aktiviert, erscheint automatisch ein Installationsmenü.

▲ **INSTALLATIONSMENÜ:** Es erscheint bei aktivierter Autostart-Funktion automatisch.

Wählen Sie hier "Capitalism 2 installieren". Sollte AutoPlay deaktiviert sein, klicken Sie im Windows-Explorer auf das CD-Laufwerk, um sich den Inhalt der CD anzeigen zu lassen. Doppelklicken Sie dann auf die Datei "Setup.exe", um die Installation zu starten.

Für die Installation benötigen Sie mindestens 144 MB freien Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Wenn Ihnen der Setup-Assistent mitteilt, dass sie nicht über ausreichend freien Speicherplatz verfügen, klicken Sie im Fenster "Zielpfad wählen" auf "Durchsuchen". Es könnte sein, dass Ihre Festplatte in Partitionen unterteilt ist. Möglicherweise ist dann auf Laufwerk "C:" – auf dem das Spiel standardmäßig installiert wird – nicht genügend Platz. Mit der Option "Durchsuchen" können Sie die Partition, auf der das Spiel installiert werden soll, selbst festlegen.

▲ **PARTITION WÄHLEN:** Wählen Sie aus, auf welchem Laufwerk das Spiel installiert werden soll.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie das Spiel einfach über die Verknüpfung im Startmenü. Sie finden diese unter "Programme/Capitalism 2". Denken Sie daran, dass Sie zum Spielen stets die Programm-CD einlegen müssen. Ohne den Datenträger lässt sich das Spiel nicht starten.

DEINSTALLATION

Um das Spiel von Ihrer Festplatte zu löschen, starten Sie die entsprechende Verknüpfung im Startmenü. Nachdem Sie die folgende Abfrage bestätigt haben, wird das Spiel automatisch von Ihrem Computer entfernt.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Prozessor: mind. Pentium II 233 MHz
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Festplatte: mind. 144 MB freier Speicher
Hauptspeicher (RAM): mind. 64 MB
Grafikkarte: DirectX-8-kompatibel
Soundkarte: DirectX-8-kompatibel
DirectX 8 (Finden Sie auf der CD-Rom.)
CD-ROM-Laufwerk: mind. 4x-Speed

VOLLVERSION PC CD-ROM

TREVOR CHAN'S CAPITALISM II

Beweisen Sie sich als Geschäftsmann und erschaffen Sie einen mächtigen Megakonzern.

▲ **AUFGEPASST:** Am unteren Bildschirmrand sehen Sie stets auf einen Blick Ihr Vermögen und den momentanen Gewinn. Ist die Zahl rot, sollten Sie schnell etwas dagegen tun!

In "Capitalism 2" geht es um Geld, um richtig viel Geld. Als gewiefter Businessman bauen Sie sich in dieser fesselnden Wirtschaftssimulation einen Megakonzern auf. Dabei bietet der Titel erheblich mehr Spieltiefe als die meisten Genrekonkurrenten und deckt eine Vielzahl wichtiger Aspekte des realen Wirtschaftslebens ab. Als Konzernchef müssen Sie sich um Unternehmensbereiche wie Einkauf, Produktion, Export und sogar Marketing kümmern.

Trotz der enormen Komplexität des Spiels können auch Anfänger schnell erste Erfolge verbuchen. Den Einstieg erleichtert ein exzellentes Tutorial, das in die Unternehmer-Kampagne integriert ist. Hier werden Sie schrittweise mit den Grundlagen des Spiels vertraut gemacht.

Sobald Sie diese Hürde genommen haben, sind Sie ausreichend gewappnet für die knifflige Kapitalisten-Kampagne. Diese beinhaltet fünf umfangreiche Szenarien mit ganz individuellen Herausforderungen.

Möchten Sie lieber Ihre eigenen Ziele verfolgen, wählen Sie den Menüpunkt "Eigenes Spiel". In diesem Modus können Sie das Game Ihren eigenen Vorlieben anpassen und Parameter wie Spieldauer, Siegbedingungen sowie Anzahl der Wettbewerber selbst festlegen.

Über das Hauptmenü des Spiels starten Sie darüber hinaus den Mehrspieler-Modus. Sie können sowohl im Netzwerk als auch über das Internet gegeneinander antreten. Verdienen Sie sich durch kluges Management eine goldene Nase und treiben Sie Ihre Mitspieler in den Ruin!

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

- O = Optionen
- S = Spiel speichern
- L = Spiel laden
- N = Zeitungsoptionen einstellen
- F = Firmenbericht
- C = Unternehmensbericht
- P = Produktbericht, Zusammenfassung
- G = Zielsetzungen
- H = Zentrale
- I = Infozentrum
- 0 - 5 = Spielgeschwindigkeit
- E = Ereignisse verfolgen
- Leertaste = Werkzeugleiste ein/aus
- M = Minikarte ein/aus
- W = Weltkarte ein/aus
- F1 = Leitfaden für Hersteller
- F2 = Leitfaden für Landwirte
- F3 = Leitfaden für Manager
- F4 = Aktienmarkt
- F5 = Finanzaktionen
- , = Minimaler Zoom
- . = Mittlerer Zoom
- / = Maximaler Zoom
- [= Vorherige Stadt
-] = Nächste Stadt
- Bild auf = Vorherige Firma
- Bild ab = Nächste Firma
- ← ↑ ↓ → = Stadtkarte scrollen
- ESC = Menü verlassen

CAPITALISM 2

Hier finden Sie die Antworten auf die wichtigsten Einsteigerfragen:

■ Wofür sind all die vielen Schaltflächen gut? Ich verliere den Überblick!

Richten Sie Ihren Mauszeiger ein bis zwei Sekunden lang auf eine der Schaltflächen, um ein Hilfe-Fenster aufzurufen. Für fast alle Symbole und Tasten gibt es eine Erklärung.

■ Das Spiel läuft mir zu schnell, beziehungsweise zu langsam. Wie ändere ich die Spielgeschwindigkeit?

Gerade für Einsteiger kann es sinnvoll sein, die Spielgeschwindigkeit anfangs zu reduzieren. Klicken Sie am unteren Bildschirmrand auf das Symbol "Spielfunktionen". Auf der linken Seite erscheint nun ein weiteres Menü. Mit Hilfe des Tachosymbols können Sie nun die Geschwindigkeit anpassen, indem Sie durch Klicken die Position der Tachonadel verändern.

Alternativ können Sie die sechs verschiedenen Geschwindigkeitsstufen des Spiels auch über die Tastatur mit den Tasten null bis fünf aktivieren.

■ Wie und wo baue ich am geschicktesten ein neues Unternehmen auf?

Klicken Sie am unteren Bildschirmrand auf das Symbol "Spielfunktionen". Links am Monitor erscheint nun ein weiteres Menü. Ein Klick auf das Hammersymbol bringt Sie ins Baumenü. Hier wählen Sie den Firmentyp, den Sie errichten möchten. Wenn Sie das Gebäude nun über das Spielfeld bewegen, werden Ihnen die anfallenden Gesamtkosten angezeigt. Diese ergeben sich aus dem Preis für das Grundstück zuzüglich der Kosten für die Konstruktion des Bauwerks. Die Gesamtkosten können je nach Bauplatz erheblich variieren. Überlegen Sie sich also gut, wo Sie Ihr neues Unternehmen aufziehen wollen.

■ Warum gibt es einige Unternehmen in verschiedenen Größen?

Neben den höheren Baukosten haben größere Ausführungen von Unternehmen auch positive Effekte wie zum Beispiel eine gesteigerte Produktivität. Um die Mehrausgaben für eine komplexere Firma wieder auszugleichen, sollten Sie darauf achten, dass in der Bevölkerung eine hohe Nachfrage nach dem Produkt besteht, das Ihr Unternehmen herstellt.

■ Meine Finanzlage ist sehr schlecht. Wie kann ich meinen Angestellten die Gehälter kürzen, um meine laufenden Kosten zu senken?

Um das Spiel nicht allzu kompliziert zu machen, beträgt das monatliche Einkommen all Ihrer Angestellten stets 2.000 Dollar pro Monat. Die einzigen Ausnahmen sind so genannte Profis wie beispielsweise ein leitender Ingenieur. Solchen Spitzenkräften müssen Sie monatlich sogar sechsstellige Beträge überweisen. Anders als in der Realität scheiden Lohnkürzungen als probates Mittel zur Gewinnsteigerung aus.

■ Was bedeuten die vertikalen Balken neben den Produkten, die ich anbiete?

Es handelt sich hierbei um Anzeigen für Angebot und Nachfrage. Der blaue Balken symbolisiert das Angebot, der rote die Nachfrage. Ist der blaue Balken länger als der rote, übersteigt das Angebot an dem jeweiligen Produkt die Nachfrage. Ist allerdings der Nachfrage-Balken länger als der Angebots-Balken, können Sie den aktuellen Bedarf an diesem Produkt nicht befriedigen. Sie sollten in diesem Fall schnellstmöglich das Angebot vergrößern, um ihre Kassen kräftig klingeln zu lassen.

▲ **TV-SENDER:** Mit dem nötigen Kapital schalten Sie Werbung in den Medien.

▲ **WARENLIEFERANT:** Von Seehäfen aus werden Ihre Läden mit Produkten versorgt.

▲ **QUAL DER WAHL:** Im Baumenü steht eine Vielzahl von Gebäuden zur Auswahl.

▲ **NICHT PROFITABEL:** Sie können Gebäude auch wieder verkaufen oder abreißen.

▼ **GUT BESTÜCKT:** In Supermärkten bieten Sie maximal vier Produkte an.

VGA LOS GEHT'S

"DIE LETZTEN WERDEN DIE ERSTEN SEIN"

Dieses biblische Motto überlassen wir getrost anderen Magazinen. Als VGA-Leser können Sie sich nämlich darauf verlassen, wichtige Tests als Erste lesen zu dürfen: "Doom 3", "Dawn of War" und aktuell "Killzone" (S. 46) sind nur drei Beispiele für unsere Test-Premieren. Dank sehr guter Kontakte zu den Spieleherstellern werden wir auch in Zukunft jede Menge exklusive Storys liefern können – nehmen Sie uns beim Wort!

Getestet hätten wir in dieser VGA auch gerne "GTA: San Andreas". Leider hat sich Rockstar Games dazu entschlossen, kein einziges Magazin vor dem offiziellen Release mit einer Testversion zu beglücken. Bei einer Präsentation Ende September durften wir jedoch einen Großteil von "San Andreas" eigenhändig zocken und liefern Ihnen nun ab Seite 16 die bestmögliche Kaufberatung.

Mehr Meinung, mehr Wertung: In unserem optimierten Bewertungssystem am Ende jedes Testberichts benoten wir jetzt auch die Steuerung. Außerdem möchten wir Ihnen Kaufentscheidungen durch noch mehr Pro- und Contra-Argumente erleichtern. Auch den Infokasten in unseren Specials haben wir verbessert, um Ihnen maximale Infodichte zu garantieren.

T. Szedlak

THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

KILLZONE

DAS PREISGÜNSTIGSTE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?
Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!
Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de
Service, Abo, Forum und vieles mehr!

JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM **17.11.2004**

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE NOVEMBER 2004

24 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.

24 PC-News
28 PS2-News
32 Xbox-News
33 GameCube-News
92 Handheld-News
94 Handy-Games
96 Hardware-News
98 Sonys neue PS2

97 GBA-TESTS

97 Große Haie – Kleine Fische
97 Megaman Zero 3
97 Thunderbirds
97 Tony Hawk's Underground 2

102 TIPPS & TRICKS

102 Inhalt
102 Aktuelle Cheats
110 Silent Hill 4: The Room

34 SERVICE

38 Aktuelle Termine
34 Charts
44 Das VGA-Gewinnspiel
36 Most Wanted
34 Preisvergleich
34 Pressespiegel
88 Testübersicht
88 Topspiele

04 RUBRIKEN

05 Editorial
06 Inhalt
116 Im nächsten Heft
101 Impressum
100 Leserbriefe
08 VGA-Vollversion: Beschreibung
04 VGA-Vollversion: Installation

12 SPECIAL

12 Quake 4
14 GTA: San Andreas
20 World of Warcraft
22 ▶ Brothers in Arms

45 TESTS

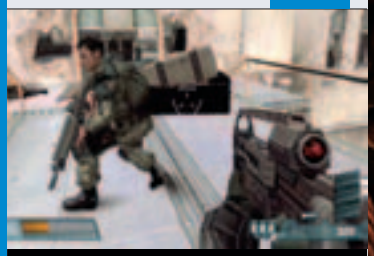
45 Testcenter
50 Call of Duty: United Off.
60 HdR: Das dritte Zeitalter
81 Donkey Konga
73 Final Fantasy XI
82 Full Spectrum Warrior
80 Fussball Manager 2005
46 Killzone
68 Myst IV: Revelation
76 NBA Live 2005
52 NfS: Underground 2
66 Outrun 2
70 Pikmin 2
54 Pro Evolution Soccer 4
62 Ratchet & Clank 3
81 Rocky Legends
56 Rome: Total War
78 Sega Superstars
69 Sly 2: Band of Thieves
74 Star Ocean: Till the End of Time
58 TIF 2005
64 Tony Hawk's Undergr. 2
76 Top Spin
82 Ty 2: Der tasmanische Tiger
74 Worms Forts: Unter Belagerung
72 WRC 4
78 WWE: Day of Reckoning
80 X-Men Legends

84 BUDGET-TESTS

85 Hitman 3: Contracts
84 Jak 2: Renegade
85 Project Gotham Racing 2
86 Weitere Budget-Highlights

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.

TEST 46



KILLZONE

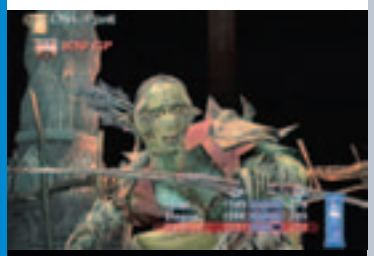
▲ SEITE 46: Lang erwartet, endlich da. Die neue PS2-Shooter-Referenz?

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

▲ SEITE 52: Stadtrundfahrt extrem.

ROME: TOTAL WAR

▲ SEITE 56: Komplexer Mix aus Echtzeitkampf und Rundenstrategie.



HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER

▲ SEITE 60: Gigantisches Fantasy-RPG.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

▲ SEITE 64: Starring Bam Margera.

SPECIAL 12

Gelegenheitsspieler werden sich wohl nur noch düster an id-Softwares zweite große Shooter-Serie neben Doom erinnern. Jetzt gibt es endlich detaillierte Infos zum neuen Action-Kracher. Laden Sie durch!

► **SEITE 12:** Optisch orientiert sich Quake 4 deutlich an Doom 3.

QUAKE 4

GTA total: Wir haben uns in allen drei Städten ausgetobt und liefern Ihnen brandaktuelle Eindrücke von Las Venturas, dem schillernden Pendant zu Las Vegas. Der ausführliche Testbericht folgt in der nächsten VGA.

► **SEITE 16:** In San Andreas nehmen Sie sich, was Sie brauchen.

GTA: SAN ANDREAS

SERVICE 38

TERMINE/TOPSPIELE

▲ **SEITE 38:** Alle Spiele-Hits finden Sie übersichtlich auf unseren Service-Seiten.

TIPPS 102

SILENT HILL 4

▲ **SEITE 110:** Besiegen Sie den Endgegner mit Teil 2 unserer Lösung.

ALLE SPIELE VON A-Z

Act of War 24
Atlantis: Evolution 26
Call of Duty: United Offensive 50, 105
Clever & Smart 24
Constantine 30
Deadlight 33
Def Jam: Fight for NY 102
Delta Force: Black Hawk Down 32
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter 60
Die Unglaublichen 33
Donkey Konga 81, 103
Fight Club 28
Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus 31
Final Fantasy XI 73
Full Spectrum Warrior 82
Fussball Manager 2005 80
Gran Turismo 4 28
Harry Potter und der Gefangene von Askaban 103
Hitman 3: Contracts 85
Imperial Glory 24
Jak 2: Renegade 84
Killzone 46
Kinder des Nils 26
Lego Star Wars 28
Madden NFL 2005 105
Metal Slug 3 32
Myst 4: Revelation 68
NBA Live 2005 76
NBA Street V3 30
Need for Speed: Underground 2 52
Nexus 24
Outlaw Golf 2 32
Outrun 2 66
Pikmin 2 70
Pro Evolution Soccer 4 54
Project Gotham Racing 2 85
Ratchet & Clank 3 62
Resident Evil: Outbreak 108
Rocky Legends 81
Roll Call 30
Rome: Total War 56, 106
RTL Skispringen 2005 24
Sega Rally 2005 30
Sega Superstars 78
Shade 26
Silent Hill 4: The Room 110
SingStar Party 28
Ski Alpin 2005 28
Slam Tennis 102
Sly 2: Band of Thieves 69, 103
Spyro: A Hero's Tail 33
Star Ocean 3: Till the End of Time 74
Star Wars: Battlefront 104
Star Wars: Rouge Squadron 3 - Rebell Strike 106
Stolen 32
Super Monkey Ball Deluxe 32
Super Power 2 26
Tak und die Macht des Juju 102
Terminator 3: The Redemption 102
The Simpsons: Hit & Run 107
TIF 2005 58
Tony Hawk's Underground 2 64
Top Spin 76
Ty 2 – Der Tasmanische Tiger: Die Bumerang-Gang 82
Wanda and Colossus 31
Worms Forts: Unter Belagerung 74
WRC 4 72
WWE: Day of Reckoning 78, 104
X-Men Legends 80, 104
Zirkus Tycoon 26

PC

QUAKE IV

HALTEN SIE IHREN RECHNER FEST! NACH DOOM 3 LÄSST ID SOFTWARE SEIN NÄCHSTES EGO-SHOOTER-MONSTER AUF DIE PC-GEMEINDE LOS.

▲ KAMPF DER TITANEN:
Gegen dieses Vieh mit Chaingun helfen nur unbarmherzige Methoden – schnell den Raketenwerfer schultern!

▲ **ALPTRAUM AUS DEM GEN-LABOR:** Dieser Strogg-Marine greift Sie mit seinem in den Unterarm implantierten Maschinengewehr an. Kaum zu glauben: Die Bestie besteht aus lediglich 5000 Polygonen, sämtliche Details stecken in einer hochauflösenden Textur.

VOM PINSELSTRICH ZUM POLYGON

Bis detaillierte Videospielfiguren über Ihren Monitor flimmern, müssen fleißige Entwickler unzählige Arbeitsstunden investieren. Die Geburtsstätte eines jeden Computer-Viehs ist der Zeichentisch des so genannten Lead-Designers: Hier münden sämtliche Ideen in eine mehr oder minder ausgefeilte Bleistiftzeichnung 1. Diese abstrakte Skizze wird sodann mit Schattierungen 2 und Farbe versehen – fertig ist die Konzeptzeichnung 3. Anhand der gepinselten Vorlage entsteht am Rechner ein enorm detailliertes Modell aus mehreren hunderttausend Polygonen 4. Weil diese Informationsfülle jedoch selbst Hightech-Büroknechte überfordert, greift "Quake 4" auf das Grafikgerüst von id-Bruder "Doom 3" zurück. Feinheiten wie Narben oder Hautfalten also werden durch dreidimensional wirkende Texturen 5 dargestellt – Vielecke eingespart, Prozessorbelastung gedrosselt, Spieleraugen ausgetrickst!

1

2

3

4 5

September 2001: Hersteller Activision verkündet auf dem alljährlichen LAN-Event Quakecon, dass ein vierter Teil der sowohl unter Jugendschützern als auch bei Action-Fetischisten berüchtigten "Quake"-Reihe in Arbeit sei. Und dann? Drei Jahre lang gibt es keine weiteren Infos! Bis jetzt: Informanten aus Übersee haben uns erste Bilder und Details zum wahrscheinlich heißesten Knarrenfestival der kommenden Software-Saison zugespielt. Ödes 08/15-Geknalle war gestern, jetzt ist "Quake 4"-Zeit!

DIE MEISTER DES TERRORS

Im Gegensatz zum Gänsehaut-Kollegen "Doom 3" entsteht die neue Beben-Episode nicht bei Urheber id, sondern bei Raven Software. Aber keine Bange, die Entwicklertruppe aus Wisconsin ist sich ihrer Verantwortung bewusst: "Wir haben große Erfahrung auf dem Ego-Shooter-Sektor und pflegen ein exzellentes Verhältnis zu id", versichert uns Raven-Vizepräsident Brian Raffel. Dieser Mann weiß, wovon er spricht, schließlich hat seine Firma Genre-Highlights wie "Jedi Academy" oder "Star Trek: Voyager Elite Force" aus der Taufe gehoben.

Neues Spiel, alte Geschichte – am grundlegenden Storygerüst ändert sich trotz frischer Programm-Drahtzieher wenig. Die Handlung von "Quake 4" beginnt ergo kurz nach den Geschehnissen des (hierzulande indizierten) zweiten Teils. Nachhilfe für alle Unwissenden: Erzböse Aliens namens Strogg hatten die Erde belagert und die Menschheit startete einen verzweifelten Gegenschlag. Eine ganze Armada an Raumschiffen und Söldnern hatte zum Überraschungsangriff auf den Heimatplaneten des extraterrestrischen Lumpenpacks geblasen.

Der Coup gelang: Ein einzelner Marine (der Spieler in Teil 2) konnte alle Verteidigungslinien durchbrechen und Makron zerstören, das ▶

▼ **MENSCHLICHES KANONENFUTTER:** Zwei Standard-Soldaten treffen auf einen Strogg-Mutanten – wir empfehlen den Rückzug!

▼ **BLEIHALTIGES TÄNZCHEN:** Wenn Sie mit der schweren MG auf Alienjagd gehen, zuckt die Monstermeute im Takt Ihrer Kugeln.

▲ **HALTESTELLE:** Auf Knopfdruck nehmen Sie in Vehikeln Platz – wie wäre es mit einer kleinen Panzer-Spritztour?

▲ **GUTEN APPETIT:** In den Labors der Strogg trifft Ihr Alter Ego auf organische Gebilde wie dieses wabernde Herz.

▲ **KEIN KINDERKRAM:** Der Krieg zwischen Menschen und Strogg fordert unzählige Opfer – Blutfontänen inklusive!

▲ **AUTONOME KRIEGSFÜHRUNG:** Dutzende Ihrer KI-Kollgegen spurten völlig selbstverantwortlich durch die Polygon-Pampa, Befehle müssen Sie also nicht erteilen. Schließlich will Quake 4 kein Taktik-Shooter sein im Stil von Rainbow Six oder Ghost Recon.

kollektive Hirn der Strogg. Doch wie so oft hatte man die Rechnung ohne den außerirdischen Wirt gemacht: Unter einem neuen Anführer keimt beim Weltraumpöbel wieder Kampfeswille auf – ein Zustand, den es schnell zu beenden gilt!

KRIEG DER WELTEN

Die Weichen für "Quake 4" sind damit gestellt: Sie schlüpfen abermals in den schnieken Kampfanzug eines irdischen Soldaten, um die Ekelpakete endgültig von der Sternenkarte zu tilgen. Sämtliche Solo-Missionen finden auf der Strogg-Welt statt: Ihre Knarren-Odyssee führt von verwinkelten Industriekomplexen über staubige Wüsten bis hin zu einer zerbombten Kraterlandschaft samt Geheimlabor.

Vor Einsamkeit müssen sich Hobby-Ballermänner indes nicht fürchten, zumeist kämpfen verbündete Militärs an ihrer Seite. Wenn martialische Massengefechte zwischen Dutzenden von Sci-Fi-Kriegern und außerirdischen Bösewichtern entbrennen, schießt der Adrenalinpegel beim Spieler in bedrohliche Höhen – man hat quasi die futuristische Version des Weltkriegs-Knüllers "Call of Duty" vor sich. Weil auch Space-Marines gerne mal die Füße schonen, stehen überall bemannbare Vehikel herum: Ob Panzer, Jeep oder Raumgleiter – der "Quake 4"-Fuhrpark macht Sofapiloten glücklich.

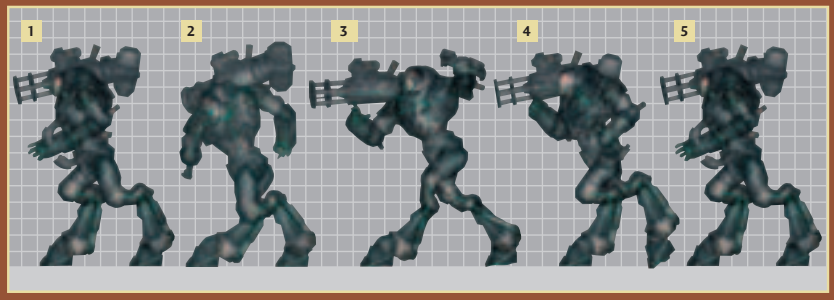
WIDERSTAND IST ZWECKLOS!

Für die zweite Spielhälfte verspricht das umtriebige Entwicklerteam eine faustdicke Überraschung. Wie? Sie wollen nicht bis zum Release im nächsten Jahr warten und schon jetzt die ganze Wahrheit hören? Also gut: Ihr Recke wird im späteren Verlauf zu dem, was er so verbissen bekämpft – er wird zu einem Strogg! Die Alienrasse zeugt ihren schleimigen Nachwuchs nämlich nicht auf übliche "Husch, husch ab ins Bettchen"-Machart, sondern nimmt sich ein Beispiel am Gruseldoktor Frankenstein: Karl und Erna Strogg bestehen aus mechanischen Körperteilen, stabilisiert durch fleischige Bestandteile anderer, zuvor überwältigter Spezies – wahrlich kein appetitlicher Anblick.

Für Ihren Space Marine ist dieser körperliche Gemischtwarenladen jedoch bloß Mittel zum Baller-Zweck: So besteigen Sie feindliche Brutkästen, um sich mechanische Robo-Gliedmaßen

ALS DIE MONSTER LAUFEN LERNTEN

Auch die scheußlichsten Digi-Kreaturen verlieren an Bedrohlichkeit, wenn sie ungelenk durchs Spiel stapfen. Folglich legt das Entwicklerteam großen Wert auf nachvollziehbare Animationen. Beispiel gefällig? Unsere Bilderserie zeigt Ihnen die Nahkampf-Attacke eines Gladiators: von der Ausholbewegung 1 / 2 über den eigentlichen Schlag bis 3 hin zum Nachwippen 4 / 5 – ein bedrohliches Schauspiel moderner Programmierkunst!



▲ **ÜBERRASCHUNG UNTER FREIEM HIMMEL:** Allen Unkenrufen zum Trotz kann die verwendete Doom-3-Engine optisch grandiose Außenareale darstellen. Allerdings müssen Sie sich auf horrende System-Anforderungen einstellen.

anschrauben zu lassen. Wie wäre es beispielsweise mit zwei Handgelenk-Raketenwerfern, stählernen Klauen oder einem Restlichtverstärker?

SCHÜTZENFEST IM INTERNET

Zwei ähnliche Spiele, zwei grundverschiedene Ansätze: Während Firmenkollege "Doom 3" nur rudimentäre Multiplayer-Modi enthält, offeriert "Quake 4" ein ganzes XXL-Paket an Online- und Netzwerk-Geselligkeit. Das Massentreiben steht laut Entwicklern in der Tradition des ebenfalls indizierten Arena-Ablegers vom Vorgängerteil. Somit warten furiose Schießereien in speziell zugeschnittenen Levels auf Sie – Sprungfelder und Trick-Moves inklusive.

Chef-Programmierer Rick Johnson hält sich dazu zwar bedeckt, kündigt aber vollmundig an: "Wir greifen alle packenden Features der Vorgänger auf. Fans werden sich sofort heimisch fühlen" – sein Wort in Gottes Ohr!

Damit auch technisch alle Zeichen auf Superhit stehen, scheut Raven Software weder Kosten noch Mühen. Per Motion-Capturing eingefangene Animationen und raumfüllende Dolby-Digital-Klänge versprechen ein audiovisuelles Erlebnis der Extraklasse. Der spitzeste Pfeil im "Quake 4"-Köcher ist jedoch die "Doom 3"-Engine: Dank John Carmacks überragender Grafikroutinen erstrahlen Polygonfiguren, Vehikel sowie sämtliche Levelbauten in schlichtweg atemberaubendem Hochglanzlook. Verwechslungsgefahr besteht unterdessen nicht, denn wie ließ uns der Chef-Programmierer Rick Johnson wissen? "'Doom 3' ist wie ein Horrorfilm zum Mitspielen, 'Quake 4' hingegen ein intensiver Actionstreifen" – VGA schließt sich diesem markigen Statement nur zu gerne an. **TK**

SPECIAL

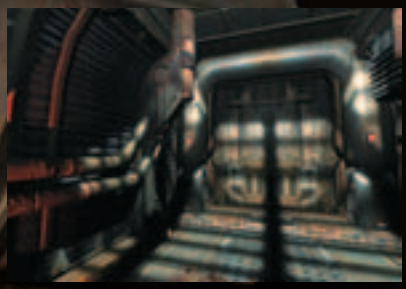
QUAKE 4

System	PC PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	3. Q. '05			
Preis	50 Euro			
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Activision			
Entwickler	Raven/id Software			
Spieleranzahl	noch nicht bekannt			
Internet	quake4.ravengames.com			
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪			

Rassige Mehrspieler-Matches und superbe Story-Missionen ergeben ein Sci-Fi-Inferno mit Hitgarantie!

PRÄSENTIERT DAS GEWEHR!

Kaum eine Shooter-Serie definiert sich so sehr über ihre Bleispritzen wie "Quake". Ob Shotgun 1, Nailgun 2, Blaster 3 oder MG 4 – die Ballermänner werden von der Fangemeinde fast schon kultisch verehrt. Umso erstaunlicher, dass Raven Software für Teil 4 der Ego-Knallerei diverse Änderungen ankündigt: "Wir haben nicht nur alle klassischen Waffen auf den neuesten Stand gebracht, sondern liefern zudem frische Feuerkraft", verspricht Projektleiter Eric Biessman. Genaueres rückt der Chef-Entwickler jedoch nicht 'raus: "Ich kann nur sagen, dass wir dem 'Quake'-Universum treu bleiben und glänzende Schießprügel garantieren".



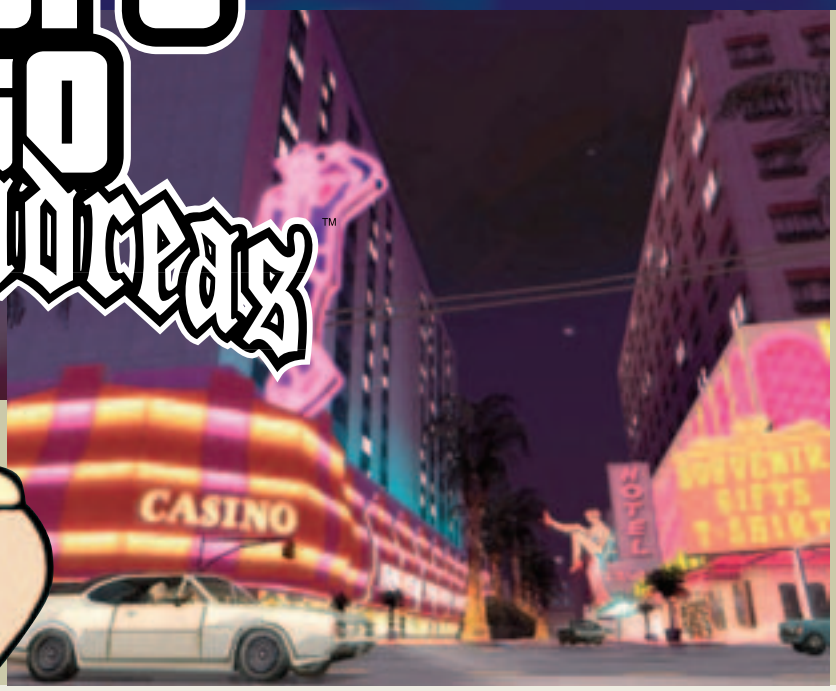
▲ **FAMILIENBANDE:** Die Innenlevels sehen jenen aus Doom 3 zum Verwechseln ähnlich.

▲ **LUFTIG:** Auch am Himmel tobt der erbarmungslose Sci-Fi-Krieg.

▼ **IMPOSANTER LOOK:** Sämtliche Schatten und Lichtquellen werden in Echtzeit berechnet.

grand theft auto San Andreas™

Das große Finale: Kurz vor der Veröffentlichung von San Andreas hat uns Rockstar zu einer kleinen Rundfahrt durch Las Venturas eingeladen.



▲ **SÜNDENPFUHL:** Las Venturas ist mit Sicherheit die schillerndste Metropole im Staate San Andreas. Nahezu jedes Gebäude ist über und über mit Leuchtreklamen und Neonröhren geschmückt, was die Stadt besonders nachts in ein faszinierendes Farbenmeer taucht.

▲ **KNAPP DANEBEN:** Dieses Mal hatten wir am Einarmigen Banditen wenig Glück.

▲ **SICHERHEITSMANN:** Wir würden es Ihnen wirklich nicht empfehlen, eines der zahlreichen Casinos auszurauben.

Hallo, willkommen und hereinspaziert. Auch in diesem Monat gibt es wieder Spannendes aus dem interaktiven Abenteuerstaat San Andreas zu berichten. Entwickler Rockstar hat einige neue Attraktionen vorgestellt, die wir Ihnen keinesfalls vorenthalten wollen. Da wären die brandneue Casinostadt Las Venturas und einige spektakuläre Spielfeatures wie beispielsweise der Bandenkrieg in der Stadt Los Santos. Doch lassen Sie uns nicht lange ums heiße Spiel herumreden – beginnen wir mit unserer Sightseeing-Tour durch Las Venturas.

SPEKTAKULÄRE WÜSTENSTADT

Mit dem Auto liegt Las Venturas nur ein paar Fahrminuten von Los Santos entfernt. Weithin sichtbar erleuchtet die Metropole den Himmel. Allein die haushohen Neonreklamen und die von Flutlicht angestrahlten Gebäude mitten im heißen Wüstensand machen die Spielerstadt zu einem optischen Leckerbissen.

Fast jedes Haus ist eine Attraktion für sich, über und über mit Glühlampen und Leuchtreklamen bestückt. Wer Vice City bereits als genial bunt empfunden hat, wird von diesem Anblick überwältigt sein. Wer hier sofort nach neuen Missionen sucht, muss indes ein farbenblinder Langweiler sein. Wir cruisen viel lieber mit unserem Fahrzeug – vorzugsweise einem coolen Cabriolet – durch die Straßenzüge. Wie bei der "Grand Theft Auto"-Serie üblich, gibt es auch hier wieder jede Menge Anleihen aus dem realen Stadtbild. Anstelle des Hotels Mirage thront am Straßenrand der riesige Bau des "Visage", die berühmte Spielhölle Ceasar's Palace nennt sich in Las Venturas "Caligula's Palace" und – besonders lustig – das Hotel Treasure Island mit seiner Piratenshow heißt "Pirates in Men's Pants".

Kenner der "GTA"-Serie werden auf der Erlebnismeile viele Hinweise auf vorherige Episoden entdecken. So stellt die überdimensionierte Figur aus Neonröhren am Las Vegas Strip im Spiel nicht den bekannten Cowboy Vegas Vick dar, sondern den skrupellosen Immobilienhai Avery Carrington aus Vice City.

Das weibliche Neon-Pendant des Kuhtreibers Vegas Vick hat man in Las Venturas durch das üppige Erotik-Sternchen Candy Suxxx ersetzt. Die Lady thront nun über dem Eingang eines Casinos. Wer zu rockigen Klängen abtanzen möchte, geht in dieser Stadt nicht ins Hard Rock Café, sondern ins V-Rock Café, dessen Eingang das Logo eines Radiosenders aus Vice City ziert. Aber nicht nur diese mehr oder minder veränder-

▲ **SIGHTSEEING:** Auf dem Las-Venturas-Strip stauen sich die Wagen der Urlauber.

▲ **DER KING LEBT:** Diese lustigen Elvis-Imitate finden sich beinahe an jeder Ecke.

▲ **HOME, SWEET HOME:** Die Unterkünfte von CJ sind jetzt sehr viel detaillierter.

▲ **SO LÄSST ES SICH LEBEN:** Mit seinem brandneuen Cabriolet und einem schicken Anzug cruist CJ durch die hell erleuchteten Straßen von Las Venturas. Bevor er hier seinen ersten Auftrag annimmt, erkundet er erst einmal die Sehenswürdigkeiten der Großstadt.

▲ **SCHIFF AHOI:** Vor dem Pirates in Men's Pants steht ein riesiges Piratenschiff. Dazu gibt es natürlich noch die passende Show.

▲ **SCHICK:** Im Victim-Klamottenladen besorgt sich CJ das passende Outfit für den folgenden Zockerabend im Casino.

ten Wahrzeichen sorgen für das richtige Flair. Auf den Gehsteigen und in den Casinos tummeln sich zudem zahlreiche Elvis-Imitatoren mit aufgestellten Krägen und hautengen Glitteranzügen. Nirgendwo sonst würde man diese Gestalten derart zahlreich antreffen. Insbesondere die Fans des King of Rock'n'Roll sollten die herumstolzierenden "Fälschungen" mal anrempeln – die Jungs haben richtig geniale Sprüche drauf!

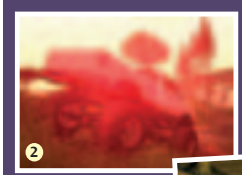
KEINE ZEIT FÜR DETAILS

Wie es sich für eine Stadt dieses Kalibers gehört, gibt es auch in Las Venturas viel zu erleben. Vor allem sind uns bei der kleinen Rundfahrt die Eingänge zu diversen Strip-Lokalen ins Auge gefallen – da hätten wir doch zu gern mal 'reingeschaut! Leider haben uns die Mitarbeiter von Rockstar zur Eile gemahnt... die legen nämlich weitaus mehr Wert auf einen anderen, einen weniger erotischen Aspekt: die Casinos!

Held CJ darf diese sogar betreten, genau wie die meisten anderen Gebäude. Und was wir hier zu sehen bekommen haben, ließ uns aufgeregt nach Luft schnappen: Filigrane Bögen zieren die Decken, auf dem frisch gewienerten Marmorboden spiegelt sich das Mobiliar wieder und die edle Einrichtung lässt kein Detail eines ech- ▶

DIE NEUEN SPIELFEATURES

- Ein kompletter Bundesstaat
- Drei riesige Städte
- Ländliche Gegenden mit kleineren Städten Bild 1
- Neues Ziel- und Kamerasystem
- Drei Mal längere Spielzeit als noch bei "Vice City (dt.)"
- Editierbarer und lernfähiger Hauptcharakter
- Vehikel wie Fahrräder, Supertrucks oder 18-Wheeler Bild 2
- Bandenkriege
- Spielcasinos
- CJ kann schwimmen Bild 3
- Bandenmitglieder hören auf Befehle
- Neues Kampfsystem



▲ **SHOPPING:** In Los Santos gibt es für jeden Stil einen Klamottenladen.

▲ **SONNENSCHEIN:** Im Staate San Andreas regnet es nur sehr selten.

PC

WELCOME to LAS VENTURAS San Andreas

▲ **VINEWOOD:** Vom Wahrzeichen von Los Santos aus hat man einen beeindruckenden Ausblick. Hier sehen Sie gerade die Hochhäuser von Downtown – und natürlich unseren Helden CJ.

ten Zockertempels vermissen. Überhaupt wirkt die Ausgestaltung der Innenräume sehr viel imposanter als noch bei den relativ tristen Vorgängern – klasse gemacht, liebe Rockstar-Entwickler!

Nur widerwillig konnten wir unsere Augen von dieser Pracht abwenden. Aber schließlich war der Grund unseres Aufenthaltes ein anderer: das Glücksspiel! Ausreichend Kleingeld vorausgesetzt, eröffnen sich dem Spieler unzählige Möglichkeiten, seine mühsam verdienten Dollar zu verzocken, oder sie mit viel Glück zu verdoppeln oder zu verdreifachen. Zur Auswahl stehen Roulette- und Black-Jack-Tische.

Daneben locken haufenweise Einarmige Banditen und ein besonders bei Amerikanern beliebter Glücksrad-Automat. Wer also mal keine Lust mehr hat, von Mission zu Mission zu hetzen, der kann sich hier richtig gediegen bei einem kleinen Glücksspiel entspannen.

SPÄRLICHE INFORMATIONEN

So weit, so gut – und doch nicht ganz perfekt! Die Herren von Rockstar haben uns nämlich keine einzige Mission in der dritten Stadt zeigen wollen! "Das würde einfach zu viel vom letzten Drittel der Handlung verraten", erklärt Hamish Brown, Pressesprecher von Rockstar London, der uns das Spiel vorgeführt hat.

VORAB-FAZIT: Am 29. Oktober ist es endlich soweit – dann erscheint "Grand Theft Auto: San Andreas". Bei zahlreichen Präsen-

▲ **ADE LOS SANTOS:** Mit offenem Verdeck fahren wir Richtung Las Venturas.

▲ **NOCH'N PROBLEM?** Wer seinen Wagen nicht freiwillig hergibt, der bekommt von CJ ordentlich eins auf die Mütze.

▲ **EASY RIDER:** Mit dem wendigen Motorrad ist es sehr viel einfacher, den aufdringlichen Verfolgern zu entkommen.

DER BANDENKRIEG

SIE ERINNERN SICH AN DIE MÖGLICHKEIT, IN "GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)" GEBÄUDE ZU ERWERBEN? IN "SAN ANDREAS" KÖNNEN SIE SOGAR GANZE GEBIETE EINNEHMEN.

In Los Santos heißt das Schlüsselwort "Bandenkrieg". Hier besitzt jede Gang ihr eigenes Revier, was Sie jederzeit auf der Stadtkarte im Menü überprüfen können. Farbig markierte Bereiche zeigen auf Wunsch jederzeit an, welche Gang momentan wo herrscht. Das Revier von CJ und seinen Jungs wird als grüne Fläche angezeigt, die Häuserblocks der Ballas Gang sind lila gekennzeichnet. Wer sich nun ausbreiten möchte, der muss "nur" in das Gebiet der Gegner fahren und dort auf die feindlichen Gangster das Feuer eröffnen Bild 1. Und schon haben Sie einen Bandenkrieg angezettelt, den Sie nur mit viel Geschick und noch mehr Waffengewalt überstehen werden. Meist müssen Sie in einer solchen Auseinandersetzung mehrere Angriffswellen überleben Bild 2. Wir mussten probeweise schon mal drei Truppen von Gegnern eliminieren. Sind Sie am Ende siegreich, nimmt das umkämpfte Gebiet die Farbe Ihrer Gang an und Ihre Homies streifen fortan dort herum.

Und was bringt das alles? Eine ganze Menge Respekt im neuen Bandenterritorium! Und damit wären wir auch schon bei einem weiteren neuen Feature: Die schießwütigen Brüder folgen Ihnen nämlich nur dann, wenn Sie sich im Vorfeld genügend Respekt erarbeitet haben Bild 3. Den zollt man CJ nur dann, wenn er Missionen erfolgreich ausführt, aber auch sein Aussehen spielt eine große Rolle. In diversen Klamottenläden kauft er sich die trendigsten Fetzen oder setzt sich eine teure Sonnenbrille auf. Wie viel Respekt der Held aktuell hat, lässt sich im Spielmenü überprüfen. In der aktuellen Version von "San Andreas" lassen sich bis zu acht Kumpane anheuern. In der finalen Version könnten es aber durchaus mehr sein.

tationen durften wir die drei großen Städte und die genialsten Spielfeatures genau begutachten. Das hat zu einem eindeutigen Ergebnis geführt: "San Andreas" hat sich schon jetzt den Titel "Action-Hit des Jahres" verdient. Sogar die brillanten Vorgänger werden um Längen überflügelt. Richtig hart wird jetzt nur noch die Wartezeit, bis wir eine voll spielbare Version in den Händen halten können. Dann ergründen wir die letzten Geheimnisse des virtuellen Bundesstaates in einem ausführlichen Test. Und eines können Sie uns glauben: Rockstar hat sich bestimmt ein paar Überraschungen aufgehoben. **MH**

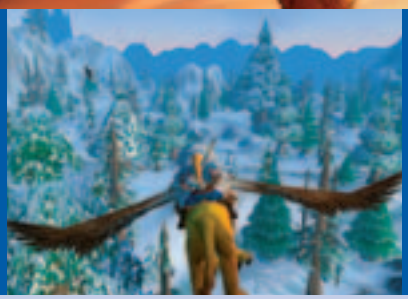
SPECIAL

GTA:SAN ANDREAS

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	2005	29.10.	2005	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Rockstar			
Entwickler	Rockstar North			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.grandtheftauto.com			
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪			

Laut Übersetzungsprogramm ist "GTA" ein "Großartiges Diebstahl-Automobil" und genau das ist es auch! Kaufen!

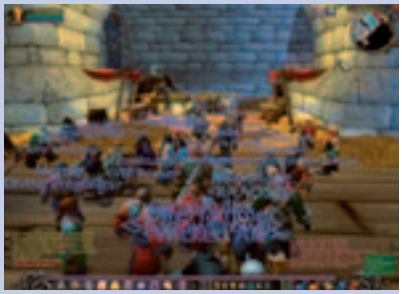
WORLD OF WARCRAFT



▲ **TIERISCHES TAXI:** Wer nicht stundenlang durch die Pampa latschen will, mietet sich einen Greif und segelt zum Zielort.

▲ **WALDSTERBEN:** Bossmonster wie dieser knorrige Baum lassen sich nur mit Teamwork in die Knie zwingen. Eine ausgewogene Truppe verfügt sowohl über Fernkampfexperten und Krieger als auch über Zauberkünstler.

▲ **PLATZ DES FRIEDENS:** In Siedlungen kaufen Sie frischen Proviant und Waffen.



▲ **MASSENAUFLAUF:** Wenn Tausende von Spielern einen Server bevölkern, wird's schon mal dezent unübersichtlich.

Rückkehr nach Azeroth: Die berühmte Fantasy-Welt wird zum Tummelplatz für RPG-Zocker.

Wenn der Name Blizzard fällt, nehmen PC-Zocker ehrfürchtig Haltung an. Ob "Starcraft" oder "Diablo" – was die kalifornische Edelmanufaktur auch anfasst, es wird zu Software-Gold. "World of Warcraft" soll nun das neue Juwel im Firmenportfolio werden. Die geniale Grundidee: Man nehme mit "Warcraft" ein weltweit beliebtes Fantasy-Szenario und verfrachte es ins momentan angesagte Online-Rollenspiel-Segment – fertig ist das kommende Massenphänomen. Ob die Rechnung aufgehen wird, konnten wir anhand der europäischen Beta-Version überprüfen. So viel vorweg: Unsere Erwartungen wurden nicht nur erfüllt, sondern übertroffen.

GEBURT EINES ONLINE-HELDEN

Langwieriges aufleveln, öde Missionen à la "Töte 120 Ratten!" und verkorkste Kontrollen – so gibt sich das durchschnittliche MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game). Blizzard sagt diesen Konventionen den Kampf an. Mit seinen einsteigerfreundlichen Neuerungen zielt "World of Warcraft" nämlich vor allem auf Online-Debütanten ab – elitäres Zocker-Gehabe ade! Bereits der Charakter-Editor entzückt durch seine Einfachheit. So zimmern Sie sich zu Beginn des Abenteuers mit wenigen Mausklicks ein polygonales Alter Ego zusammen: Darf's ein muskelbepackter Ork sein? Oder ziehen wir lieber als Nachtelf durch die Lande? Insgesamt stehen acht Rassen im Angebot. Noch feinere Konturen erhält der Pixelprotagonist durch die Wahl der Klasse: Vom zaubernden Warlock über den kampfbereiten Krieger bis hin zum schleichgeilen Dieb reicht das Sortiment.

Auf diese Weise individualisiert, landet Ihr Nachwuchsheld schnurstracks auf einem der europäischen Server. Wo sich nach Release Abertausende Online-Spieler aus aller Herren Länder tummeln sollen, steht momentan nur ein verlassener KI-Knilch herum – über ihm ein leuchtendes Ausrufezeichen. Was sagt Ihnen das? Na klar, das Bübchen hat einen Auftrag für Sie: "Der Bürgermeister braucht deine Hilfe!", gibt eine Texttafel zu verstehen. Tatsächlich stört sich das Dorfoberhaupt an einer Horde Wölfe, die un-

CHARAKTERFRAGEN

Der wichtigste Parameter einer Videospielfigur heißt Lebensenergie – so auch in "World of Warcraft". Wie es um den Zustand Ihres Alter Egos bestellt ist, zeigt eine Leiste am Bildrand. Der zweite Balken informiert über den Manavorrat – schließlich klappen Zauber nur mit entsprechendem Kraftstoff. Ihren Level erkennen Sie an der kleinen Zahl im Portraitfoto.

HEROISCHER ALLTAG

Immer wenn Sie Aufträge erhalten, gibt ein Pergament Auskunft über die Quest-Details: Worum geht's? Was soll ich tun? Welche Entlohnung ist zu erwarten? In diesem Fall stört sich Marshal McBride an einer Meute Kobolde. Mit 20 Erfahrungspunkten und einem Heiltrank fällt der Lohn noch mickrig aus – schließlich handelt es sich um eine der ersten Missionen.

PLAUDERTASCHE

Auch der tollste Recke kommt nicht weit, wenn er nur alleine keilt! Deshalb ist Kommunikation mit Gleichgesinnten in "World of Warcraft" enorm wichtig. Weil das Spiel keine Headset-Laberei unterstützt, müssen Sie per Texteingabe chatten. Einzig vorgegebene Sätze wie "Ich brauche Hilfe!" lassen sich per Mausklick aufrufen – Sprachausgabe inklusive!

TOD AUF KNOPFDRUCK

Obgleich Ihr Polygon-Knecht autonom auf widerliche Kreaturen einschlägt, gehört die Skill-Leiste zum unverzichtbaren Werkzeug jedes "World of Warcraft"-Recken. Das frei konfigurierbare Fenster erlaubt fixen Zugriff auf sämtliche Spezialattacken. Lassen Sie sich nicht von den zwölf Slots irritieren, ausgebildete Krieger verfügen über weitaus mehr Sonderfähigkeiten.

KLICK' MICH, ICH BIN EIN NPC!

Wer hat was Interessantes zu sagen, wer sülzt nur Blödsinn? Diese Fragen brauchen Sie sich nicht zu stellen, denn über jeder laberwilligen CPU-Figur schweben erklärende Symbole: So wollen beispielsweise Ausrufezeichen-Träger einen lukrativen Auftrag loswerden. Sehen Sie ein dickes Fragezeichen, deutet dies hingegen auf wichtige Informationen und Story-Details hin.

WEGWEISER

Wer sich im virtuellen Azeroth nicht verlaufen will, sollte entweder über einen extravaganten Orientierungssinn verfügen oder den praktischen und übersichtlichen Miniradar benutzen. Egal ob Quests, CPU-Charaktere oder Siedlungen – jede wichtige Stelle wird fein säuberlich eingezeichnet. Zoomfunktionen und eine Weltkarte runden den Pfadfinder-Segen ab.

schuldige Zivilisten verspeist. Damit Sie in solchen Situationen nicht endlos nach dem Einsatzort suchen müssen, kommt "World of Warcraft" serienmäßig mit einer Karte daher: Kurz auf den Miniradar geklickt, schon weist ein Pfeil die Richtung. Ebenfalls wegweisend: Während andere Genre-Vertreter stundenlanges Einarbeiten voraussetzen, leistet sich Blizzard keinen Spielspaß-Leerlauf – eine Quest folgt der nächsten.

KOMFORTABLE KLOPPEREI

Bei solch erfahrenen Entwicklern wundert es kaum, dass auch das Kampfsystem des Mammut-Rollenspiels überzeugen kann. Treffen Sie auf eines der unzähligen CPU-Monster, geht Ihr Recke zum Angriff über. Taktiker lenken das folgende Automatik-Scharmützel durch den Einsatz so genannter Skills in Sieg versprechende Bahnen: Ob Feuerball, schmerzhafter Rundum-Hieb oder Heilzauber – was über Standard-Attacken hinausgeht, müssen Sie schon persönlich ausführen. Unselbstständige Naturen schließen sich also besser einer Party an. Über eine simple Chat-Funktion plaudern Sie mit den Online-Kollegen oder entwerfen Strategien fürs nächste Gefecht. Der Gipfel des Kommunikativen: Sogar ein ausgewachsenes Mail-System, mit dem Sie digitale (Liebes-)Briefchen verschicken, gehört zum Lieferumfang des Spiels – schreib' mal wieder!

Segnet Ihr Bildschirm-Abbild trotz aller Vorsicht das Zeitliche, zieht Blizzard sofort die Frustbremse: Sie verlieren beim Ableben nicht alle Erfahrungspunkte, sondern erwachen in einer Zwischenwelt. Wer nun flugs zu seiner sterblichen Hülle zurückgeistert, darf an Ort und Stelle weiterzocken – klasse! RPG-Veteranen machen von solchen Komfortfunktionen zwar nur selten Gebrauch, freuen sich aber über diverse Profi-Inhalte: Ab Charakterlevel 60 winken etwa Gladiatorenkämpfe, Heldenklassen sowie extra knackige Dungeons – Langeweile sieht anders aus! **TK**

SPECIAL

WORLD OF WARCRAFT

System	PC PC PS2 Xbox GC
Erscheint	4.Q. '04
Preis	50 Euro
Genre	Online-Rollenspiel
Hersteller	Vivendi Universal
Entwickler	Blizzard
Spieleranzahl	unbegrenzt
Internet	www.blizzard.com/wow
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪

Idyllische Polygon-Ländereien, simple Kontrollen und ein Füllhorn an Quests – so muss ein Massen-RPG aussehen.

▲ **ES WERDE LICHT!** Je funkelnder der Zauberspruch, desto fieser die Wirkung.

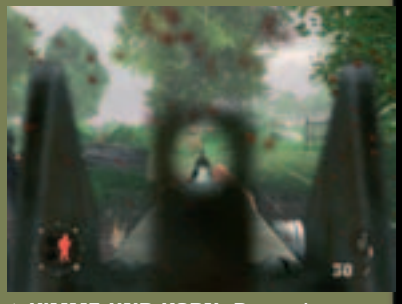
▲ **BRAVER GAUL:** Reittiere lassen sich auf Knopfdruck im Inventar verstauen – nicht gerade realistisch, aber praktisch.

BROTHERS IN ARMS

PC

▲ **LOS, LOS, LOS!** Mit dem blauen Pfeil dirigieren Sie Ihre Kameraden hinter die Mauer. Aus der Deckung heraus nimmt das Team die Nazi-Schurken unter Beschuss und gibt Ihnen so Gelegenheit, sich an die Deutschen anzuschleichen.

▲ **WALD UND WIESEN:** Immer schön verstecken, damit Sie der Feind nicht entdeckt.



▲ **KIMME UND KORN:** Der nächste Schuss muss sitzen! Die Blutspritzer weisen auf die knappe Lebensenergie hin.

Das Spiel zur Serie – aus Band of Brothers wird Brothers in Arms. D-Day für zu Hause!

Die Messlatte für WWII-Shooter hängt inzwischen ziemlich hoch – nicht zuletzt auf Grund des Tophits 2003, "Call of Duty", der als Referenz für authentische Kriegsatmosphäre gilt. Dass realistische Schlachten mit historischem Bezug viele Zocker intensiver fesseln als Fantasieszenarios, hat auch Ubisoft erkannt. Hautnah erleben Sie in "Brothers in Arms" die Invasion der Alliierten in der Normandie mit. Acht Kriegstage lang erwartet Sie jede Menge Balleraction, wobei Sie ungewöhnlich tief in die Gefühlswelt der beteiligten Charaktere eintauchen dürfen.

ABSPRUNG ÜBER DER NORMANDIE

Der Taktik-Shooter beginnt mit dem Flug der 101. Luftlande-Fallschirmjäger-Division nach Frankreich. Als Ihr Flieger von einem Flak-Geschoss getroffen wird, bleibt nur noch der sofortige Sprung in die Tiefe. Dank Ihres Fallschirms und einer gehörigen Portion Soldatenglück überleben Sie den 6. Juni 1949, den D-Day, und dringen nun weiter in die Normandie vor. Gerade als Ihnen der Kommandant die neuesten Befehle erteilt, schlägt unweit Ihres Standorts eine Granate ein und der Boden erzittert.

Abhängig vom Missionsziel kommandieren Sie ein bis zwei Teams durch die Normandie. Das Assault-Team ist für überraschende Schnellangriffe zuständig, während Sie das Firing-Team deckt. Sie bestreiten Ihre Aufträge stets mit festgelegten Charakteren, die in eine durch Cut-Scenes erläuterte Story eingebunden sind.

TAKTIK-GEPLÄNKEL

Die Steuerung der Teammitglieder wurde simpel umgesetzt: Mit gedrückter Taste dirigieren Sie das Zielkreuz an die gewünschte Position, beispielsweise vor eine Mauer. Lassen Sie die Taste los, spurtet ihr Team an diese Stelle und erwidert das Feuer der Deutschen. Die Kameraden nehmen Ihnen jedoch nicht die ganze Arbeit ab, sie halten die Nazi-Schergen lediglich in Schach. Ihre Aufgabe besteht nun darin, einen geeigneten Weg zu finden, um die ins Gefecht verstrik-

▲ **KLUGE KI:** Sowohl eigene als auch feindliche Soldaten nutzen jede Deckung.

▲ **HEISSES ROHR:** Aus einer MG-Stellung heraus wird geballert, was das Zeug hält.

▲ **ER ODER ICH:** Nur wer das Gelände hoch konzentriert durchstreift, überlebt. Die Nazi-Späher können nämlich jederzeit aus dem Gebüsch stürmen und Ihnen Bleikugeln entgegenpusten. In dieser Situation waren wir jedoch schneller.

kten Feinde zu überraschen und niederzustrecken. Dieses Umzingeln und Anschleichen hat beim Probespielen auch ganz gut geklappt. Allerdings hat uns die noch nicht ganz fertig gestellte Kollisionsabfrage genervt: Oft hatten wir einen Widersacher mitten im Fadenkreuz und dennoch hat das Projektil sein Ziel verfehlt.

Eine Besonderheit stellt die Karte dar. Sie lässt sich schwenken und verrät die exakten Standorte der Nazi-Soldaten – eine übersichtliche Hilfe bei der taktischen Planung.

ERFAHRENER LEHRMEISTER

Um der strategischen Vorgehensweise im Gefecht eine gewisse Glaubwürdigkeit zu verleihen, hat Entwickler Gearbox einen erfahrenen Soldaten als Berater verpflichtet. Colonel John Antal stand 30 Jahre lang in den Diensten der U.S.-Armee, zuletzt als Panzerkommandeur. Nebenbei arbeitet er seit Längerem als Autor für verschiedene historische Magazine. Antal überprüft penibel, dass sich eigene und feindliche Soldaten im Kriegsgebiet realistisch verhalten.

Zur Kriegsatmosphäre tragen viele Kleinigkeiten bei. Dazu gehört z. B. das angsterfüllte und stoßweise Atmen Ihres Protagonisten Sergeant Baker, als er aus dem angeschossenen Flieger springt und zu Boden segelt. Zudem fesseln die realistischen Kommandos der Soldaten, die exzellenten Waffengeräusche, der stimmige Klassik-Soundtrack sowie die Original-Story und -charaktere. Die Grafik zeichnet sich durch viele Details wie tote Kühe oder heruntergekommene Häuser aus. Auch die Gesichter der Soldaten sind hervorragend animiert – Referenzcharakter!

Schade, dass die Multiplayer-Gefechte auf vier Spieler begrenzt sind. Der Grund dafür ist laut Producer Randy Pitchford (siehe Interview-Kasten) die Übersichtlichkeit: Da jeder ein ganzes Team mit sich führt, würden die Schlachten bei zu vielen Mitspielern schnell chaotisch. **AZ**

SPECIAL

BROTHERS IN ARMS

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	1.Q. '05	2005	1.Q. '05	
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	
Genre	Taktik-Shooter			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Gearbox			
Spieleranzahl	1 Spieler (maximal 4 Spieler online)			
Internet	www.brothersinarmsgame.com			
Einschätzung	TOP-HIT ✪✪✪✪✪			

Falls das Normandie-Szenario genügend Abwechslung bieten, steht uns ein echter Top-Hit ins Haus!

"ICH HASSE DIESEN MANN!"

▶ In Paris haben wir uns mit dem Producer Randy Pitchford unterhalten.

Randy, Colonel Antal hat euch zum Training versammelt. Was hast du anfangs darüber gedacht?
Randy Pitchford: Ich hielt es für eine gute Idee und habe damit gerechnet, ein wenig Krieg spielen zu dürfen.

Hat sich deine Meinung geändert, als du verdreckt, erschöpft und hungrig über das Feld gerobbt bist?
Pitchford: Ich habe diesen Mann gehasst! (lacht) Besonders, als er uns mit dem Spaten bei sengender Hitze einen Schützengraben ausheben ließ...

Ich liebe "Call of Duty". Welche sind die größten Vorteile, die "BiA" gegenüber "CoD" zu bieten hat?
Pitchford: Ich liebe "Call of Duty" auch. Aber "Call of Duty" ist ein ganz anderes Spiel. Da bist du alleine unterwegs und steuerst einen anonymen Charakter. Außerdem sind die Wege abgesteckt. "Brothers in Arms" geht einen vollkommen anderen Weg. Nur durch taktisches Vorgehen und gezielte Kommandos an die Kameraden kommt man zum gewünschten Erfolg. Zudem sind die Areale viel weitläufiger und man kann sich seine Route selbst suchen, ohne durch Mauern oder sonstige Trümmer behindert zu werden. Außerdem legen wir viel Wert auf eine realitätsnahe Story und authentische Charaktere.

Das Erscheinungsdatum hat sich auf das erste Quartal 2005 verschoben. Müssen wir mit weiteren Verzögerungen rechnen?
Pitchford: Unsere Maxime war es stets, keine unfertigen Produkte auf den Markt zu werfen. Falls das Spiel Zeit für Optimierungen und Bugfixing braucht, werden wir diese Zeit auch bekommen. Läuft alles optimal, ist das Spiel sogar schon früher fertig. Doch wir planen vorsichtig und gehen zur Zeit von einem Release Anfang 2005 aus.

Vielen Dank für das Interview!

▲ Dieser Militär-Jeep sollte die Gäste auf die Präsentation einstimmen.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

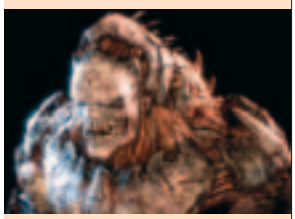
PC-NEWS

KIRK IM INTERNET

Das frisch gegründete Entwicklerstudio Perpetual Entertainment werkelt an einem Online-Rollenspiel zum legendären "Star Trek"-Universum. Ob Seriengrößen wie Picard oder Spock mit von der Netzwerk-Partie sein werden, steht noch nicht fest. Geplanter Release: Anfang 2007 (!). +++

BIOWARE IM TECHNIKRAUSCH

Die Rollenspielexperten von Bioware (u.a. "Baldur's Gate") wollen sich offensichtlich nicht mehr mit mittelmäßiger Optik zufrieden geben. Deshalb hat sich das Elite-Team unlängst eine Lizenz für die Unreal Engine 3 gekauft. Das ist eine hochmoderne Grafiktechnologie aus dem Hause Digital Extremes. +++



▲ **UNREAL:** So gut sehen die PC-Monster der Zukunft aus.

GRUSELN IM KINO

Lange Zeit in den Kellern von Hollywood verschollen, nimmt der "Doom"-Film nun konkrete Formen an. Als Hauptdarsteller wurde Karl Urban bestätigt. Der Neuseeländer war schon als Eomer in der " Der Herr der Ringe"-Trilogie zu sehen. Auch ein Regisseur ist gefunden: Andrzej Bartkowiak ("Romeo Must Die") leitet die Aufnahmen. +++

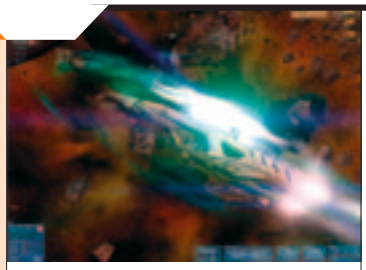
AMTSMÜDIGKEIT BEI ID SOFTWARE

Programmier-Genie John Carmack will sich bald aus dem Software-Business zurückziehen. So ließ der "Doom"-Erfinder verkünden, dass er nur noch eine weitere Grafikengine auf die Beine stellen wolle. Danach möchte sich Carmack seinem kürzlich geborenen Kind widmen. +++

DIGITALER BLECHSCHADEN

Entwickler Moon Byte schraubt an der Rempelorgie "Crashday". Fans von "Destruction Derby" fühlen sich dabei sofort heimisch: Alles dreht sich ums Rammen von Autos. +++

▲ **SELTEN:** Noch hat die Karre keine einzige Beule...



▲ **PRAKTISCH:** Die Kamera lässt sich beliebig drehen.

NEXUS

Nachschub für "Homeworld"-Fans! Im Weltraum-Strategiespiel "Nexus" übernehmen Sie als Captain Marcus Cromwell die Führung eines interstellaren Kampfgeschwaders. Die Schlachten fordern Ihr ganzes Geschick: Raumschiffe durchs 3D-All dirigieren und die eigene Flotte aufrüsten – ein Fest für Taktiker!

NEWS

NEXUS	
System	PC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 40€

ACT OF WAR

"Command & Conquer" war gestern, heute ist "Act of War". Ataris kommende Echtzeit-Strategieperle wartet mit epochaler Polygonoptik und einem äußerst beklemmenden Szenario auf. Sie treten nämlich nicht gegen irgendwelche Aliens an, sondern bekämpfen internationale Terroristen – noch dazu in täuschend echt nachgebildeten Städten wie Washington.

NEWS

ACT OF WAR	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	März 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 50€

▼ **KEIN FOTO:** Die Optik von Act of War ist grandios.

RTL SKISPRINGEN 2005

▲ **NEU:** Schanzenpersonal steht neben dem Bakken.

Alt und neu: Die gewohnt überragende Steuerung erlernen Neueinsteiger nun im interaktiven Tutorial. Alle 21 Weltcup-Stationen sind dabei, dazu kommen sechs Sommerschanzen, macht 39 Schanzen.

Siegwetten dürfen Sie nun auch auf andere Springer abschließen. Animationen und Schanzen wurden grafisch überarbeitet, der Schnee glitzert jetzt wunderschön in der Wintersonne.

NEWS

RTL SKISPRINGEN 2005	
System	PC PS
Hersteller	RTL
Erscheint	November 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 40€

IMPERIAL GLORY

Neues von den "Commandos"-Machern: Im virtuellen 19. Jahrhundert von "Imperial Glory" schlagen Sie sich in einem wuchtigen Echtzeit-Massengeprügel mit Napoleon & Co. Außerdem liegen Seegefechte sowie ein komplexer Management-Teil auf der Schlachtplatte. Für Einsteiger gibt's übrigens zahlreiche Komfort-Funktionen.

▲ **WOW:** Hunderte Kämpfer ziehen in die Schlacht.

NEWS

IMPERIAL GLORY	
System	PC
Hersteller	Eidos
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 50€

CLEVER & SMART

Erinnern Sie sich noch an die beiden Comic-Anarchisten Clever & Smart? Satte 32 Jahre nach seinem ersten Magazin-Auftritt geht das trottelig-skurrile Agentenduo nun auf Adventure-Reise. Ähnlich wie beim Knobel-Klassiker "Monkey Island" steuern Sie Ihr Team mit der Maus durch gezeichnete Hintergründe und lösen Rätsel. Dank einer tollen Synchro kommt auch der serienty-pische Wortwitz nicht zu kurz.

▲ **FEMININ:** Ihr Agent verkleidet sich als Putzfrau.

NEWS

CLEVER & SMART	
System	PC
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 40€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

HALF-LIFE 2 UNGESCHNITTEN!
Wie Valve-Boss Gabe Newell kürzlich bestätigte, wird "Half-Life 2" in Deutschland ohne Zensureinschnitte erscheinen – ganz im Gegensatz zum damals um diverse Szenen gekürzten Vorläufer. Bleibt nur zu hoffen, dass die vermeintliche Ego-Granate noch 2004 in die Läden wandert. +++

SPIELSPASS MIT MÜLL
Deep Silver hat sich die Rechte an American McGees "Scrapland" gesichert. Dieses kuriose Action-Adventure transportiert Elemente von "GTA" in eine Roboterwelt. Entwickelt wird der potenzielle Überraschungshit von Mercury Steam, einem spanischen Studio. +++

▲ **KNALLIG:** Die Optik erinnert an Ratchet & Clank.

▲ **HÜFTSTEIF:** Der Shade-Held beim täglichen Exorzismus.

SHADE

Grusel-Nachschub für Spieler mit starkem Magen! In "Shade" suchen Sie nach dem verschollenen Bruder der Spielfigur und schlachten dabei Monsterhorden nieder. Ihr Recke schreitet mit Wumme und magischem Schwert zur Tat. Außerdem kann sich der Protagonist selbst in einen Dämonen verwandeln.

NEWS

SHADE	
System	PC
Hersteller	Deep Silver
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 40€

ZIRKUS TYCOON

Manege frei für die erste Wirtschaftssimulation im Zirkusmetier: Als virtueller Direktor kümmern Sie sich um die Anstellung fähiger Artisten, den Bau lukrativer Fressbuden und um das Wohlergehen Ihrer Tiere. Damit immer genügend Zuschauer im Auditorium hocken, lassen Sie zudem Plakate kleben und Inserate schalten. Für Abwechslung sorgen diverse Minispiele.

NEWS

ZIRKUS TYCOON	
System	PC
Hersteller	Activision
Erscheint	28. Oktober
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 30€

▼ **BITMAP:** Grafisch wirkt Zirkus Tycoon altbacken.

KINDER DES NILS

▲ **POMPÖS:** Der Bau von Weltwundern festigt Ihren Ruf.

Was klingt wie der Titel eines schnulzigen Vorabendfilms, ist in Wahrheit das neueste Projekt der "Caesar"-Entwickler. Sie zwingen darin als allmächtiger Pharao Ihre Pixeluntertanen zum Bau von Pyramiden, kümmern sich um die Infrastruktur der 3D-Siedlung und treiben Handel. Wer's genau wissen möchte, beobachtet per Mausklick einzelne Bürger bei ihrem Tagewerk und deckt so Schwächen im Wirtschaftskreislauf auf.

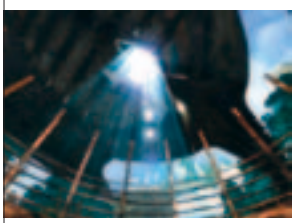
NEWS

KINDER DES NILS	
System	PC
Hersteller	Atari
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 45€

▼ **MITTENDRIN:** Man kann einzelne Bürger beobachten.

ATLANTIS: EVOLUTION

Starre Renderkulissen, bizarre Knobel-Maschinen und esoterische Plaudereien: Seit "Myst" erfreut sich diese Adventure-Formel ungebrochener Beliebtheit. Auch "Atlantis: Evolution" setzt auf das bewährte Spielprinzip. Entsprechend reisen Sie mit dem Fotografen Curtis auf das Sagen-Eiland Atlantis, um Rätsel zu lösen. Ungeduldige lassen lieber die Finger vom betulichen Abenteuer.



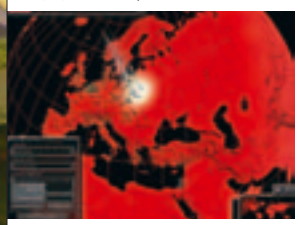
▲ **FEIN:** Die Renderkulissen strotzen vor Details.

NEWS

ATLANTIS: EVOLUTION	
System	PC
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 40€

SUPERPOWER 2

Endlich werden Ihre Allmachtsfantasien befriedigt. Wie der Name "SuperPower 2" unmissverständlich klar macht, erleben Sie in diesem Spiel einen Welteroberungs-Trip. Sie werden zum Despoten und führen Kriege gegen 193 (dank CIA-Daten originalgetreu nachgebildete) Länder. Nur wer sowohl politische als auch ökonomische Überlegungen in seine Taktik einbezieht, trägt den Sieg davon. Grafisch macht der Titel nicht viel her.



▲ **KARTE:** Hier verbringen Sie den Großteil des Spiels.

NEWS

SUPERPOWER 2	
System	PC
Hersteller	Flashpoint
Erscheint	November
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 30€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

KEIN ODDWORLD STRANGER FÜR DIE PS2!

Es hätte so schön sein können: Bei einem Besuch zeigte uns Lorne Lanning von Oddworld Inhabitant seine weit fortgeschrittene Xbox-Fassung des Western-Shooters "Stranger" – tolle Optik und irrwitzige Spielideen sorgten für Staunen. Eine PS2-Version wurde uns fest versprochen. Doch jetzt der plötzliche Rückzieher: Herr Lanning ließ verkünden, dass eine Konvertierung wegen technischer Probleme keinen Sinn mache – sehr schade! +++

MIT DER MACHT DES ROCK!

Innovationsalarm: Die Spieleschmiede Warthog werkelt derzeit am skurrilsten Titel des Jahres. Sie schlüpfen in die Lederkluft des Punks Johnny und bekämpfen Roboter – das Gesindel will nämlich jede Form von Rockmusik verbieten! Standesgemäß bekämpft Ihr Anarchist seine Widersacher nicht mit üblicher Bewaffnung, sondern nutzt seine E-Gitarre als Todbringer. +++

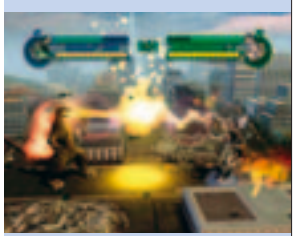
▲ **ROCK ME, BABY:** Johnny musiziert die Mechs zu Tode.

IM OSTEN WAS NEUES

Die "Suikoden"-Macher versuchen sich an einem Action-Titel. In "Oz" steuern Sie drei tapfere Charaktere durch fantastische Polygon-Levels und knüppeln auf Monster ein. Zur Story wollen die verschwiegenen Entwickler leider noch nichts verraten. Die ersten Bilder der geheimnisvollen PS2-Schlachtplatte machen aber schon Lust auf mehr. +++

DICKE DINGER

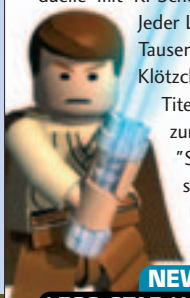
Japans fettester Brocken trampelt bald auf der PS2: Bei Ataris Action-Spektakel "Godzilla: Save the Earth" schlüpfen Sie in die Körper gigantischer Kreaturen und walzen interaktive Polygon-Städte platt – nicht ohne dabei einen monströsen Konkurrenten auszuschalten. +++



▲ **KAPUTT:** Die Duellanten machen jedes Haus platt.

LEGO STAR WARS

Endlich mal was Neues: Traveller's Tales schraubt an einer Lego-Variante von "Star Wars"! Trotz der klobigen Verpackung will "Lego Star Wars" ein rassiges Action-Adventure werden: Sie laufen mit den Filmhelden durch Original-Schauplätze und fechten Lichtschwertduelle mit KI-Schergen aus. Nett: Jeder Level besteht aus Tausenden von Lego-Klötzchen! Der witzige Titel soll pünktlich zum Kinostart von "Star Wars: Episode 3 – Die Rache der Sith" erscheinen.



NEWS

LEGO STAR WARS	
System	PS2
Hersteller	Eidos
Erscheint	April 2005
Einschätzung	★★★☆☆ Preis: ca. 60€

GRAN TURISMO 4

Hiobsbotschaft für alle Rennspieler: "GT"-Macher Kazunori Yamauchi gab bekannt, dass Teil vier der Raser-Reihe doch keinen Online-Modus enthalten wird. Eine internetfähige Version will Sony nächstes Jahr nachliefern. Doch gibt es auch gute Nachrichten: Faule PS2-Piloten können sich auf den brandneuen B-Spec-Modus freuen, in dem sie einen KI-Fahrer ausbilden.

▼ **WAHNSINN:** Optisch spielt GT 4 ganz oben mit.

NEWS

GRAN TURISMO 4	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

SINGSTAR: PARTY

Wie in VGA 10/2004 versprochen, liefern wir Ihnen die brandaktuelle Songliste zu Sonys kommendem Karaoke-Kracher "SingStar: Party" – Test in der nächsten VGA!

INTERPRET	SONG
Bananarama	Venus
Culture Club	Do You Really Want To Hurt Me
David Lee Roth	Just a Gigolo
Dieter Thomas Kuhn	Und es war Sommer
Klaus Lage	1000 und 1 Nacht
Rio Reiser	König von Deutschland
Spider Murphy Gang	Skandal
New Model Army	51st State
Alicia Keys	Fallin'
Ashford & Simpson	Solid
Bill Withers	Ain't No Sunshine
Bob Marley	No Woman No Cry
Buggles	Video Killed The Radio Star
Cyndi Lauper	Girls Wanna Have Fun
Destiny's Child	Survivor
Dido	White Flag
Duran Duran	Hungry Like The Wolf
Elton John & K. Dee	Don't Go Breaking My Heart
Elvis	Way Down
George Michael	Faith
Jamiroquai	Cosmic Girl
Kylie Minogue	I Should Be So Lucky
Little Richard	Tutti Frutti
Maroon5	This Love
Pink	Just Like A Pill
Sonny & Cher	I Got You Babe
Spendau Ballet	Gold
Spice Girls	Who Do You Think You Are
The Foundations	Build Me Up Buttercup
The Police	Every Breath You Take

NEWS

SINGSTAR: PARTY	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

FIGHT CLUB

Satte fünf Jahre nach dem Kinostart des Hollywood-Streifens veröffentlicht Vivendi das passende PS2-Geprügel "Fight Club". Im Mittelpunkt stehen illegale Kloppereien: So balgen Sie sich durch den Story-Modus oder polieren einem Kumpel die virtuelle Visage. Makaber: Brechen Sie Ihrem Gegenüber die Knochen, gibt's eine Röntgenansicht.

▲ **AB ZUM DOKTOR:** Die Knochenbrecher in Aktion.

NEWS

FIGHT CLUB	
System	PS2 XBOX
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★☆☆ Preis: ca. 60€

SKI ALPIN 2005

Die Macher von "RTL Skispringen" arbeiten an einem weiteren Wintersportspiel. "Ski Alpin 2005" schickt Sie an zwölf Austragungsorte, wo Sie bei Slalom, Riesenslalom, Super-G und Abfahrt starten. Im Karriere-Modus suchen Sie sich Sponsoren, erwerben Ausrüstung und engagieren Trainer. Wenn die Entwickler bei der Steuerung die Qualität des Skisprung-Bruders erreichen, steht Sportfans ein Highlight ins Haus.

▲ **WIE TOMBA:** Der Riesenslalom erfordert Skigefühl.

NEWS

SKI ALPIN 2005	
System	PC PS2
Hersteller	RTL
Erscheint	November 2004
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 40€

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

WELTWEITES RASEN

Bei zweiten Mal wird alles besser: Nach diesem Motto werkeln die Rennspiel-Experten von Synetic an einer Fortsetzung des durchwachsenen "World Racing". Teil zwei der Rennspiel-Serie soll die Schwächen des Vorläufers durch zahlreiche Neuerungen vergessen machen: Unter anderem düsen Sie nun nicht mehr nur am Steuer von Mercedes-Karossen durch die Pampa, sondern steuern auch Volkswagen. +++

▲ **OHNE GRENZEN:** Die Areale sind frei befahrbar.

HORROR ZUM ZWEITEN

Sony werkelt an einem Sequel des Gruslers "Forbidden Siren". Dieses Mal verschlägt es Sie auf ein verfluchtes Eiland. Hoffentlich fallen die Macken des Vorläufers weg. +++

▲ **KI-HELFER:** Die Feuerwehr bricht verschlossene Türen auf.

ROLL CALL

Willkommen bei einem Ego-Abenteuer der etwas anderen Art: In "Roll Call" knallen Sie mal keine Aliens ab, sondern betätigen sich als Menschenretter. Nick Mason tritt mit der Hilfe von Polizei und Feuerwehr gegen fiese Banden an, um den Bürgerfrieden in seiner Heimatstadt wiederherzustellen.

NEWS

ROLL CALL	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	SCi
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	★★★☆☆ Preis: ca. 60€

NBA STREET V3

Im Frühjahr heißt's wieder "Dunk(e) schön!": EA schickt sein Fun-Basketball "NBA Street" in die dritte Runde. Neben den üblichen Verbesserungen (mehr Tricks, bessere Grafik) locken zwei waschechte Innovationen auf die virtuellen Courts: So treten Sie online gegen einen menschlichen Baller-Kollegen an oder basteln sich im Editor Ihre eigene Spielstätte. Lizenzierte Sportler gibt's freilich gratis dazu.

NEWS

NBA STREET V3	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

▼ **HÜFTSCHADEN?** Allen Iverson beim Trick-Dribbling.

SEGA RALLY 2005

Darauf haben Offroad-Fans gewartet: Sega führt seine legendäre Schotterraserei fort – und das exklusiv für die PS2. Wie im Spielhallen-Original setzen die Entwickler nicht auf "Colin McRae"-esken Realismus, sondern versprechen puren Fahrspaß. So heizen Sie über staubige Pisten und schliddern durch weitläufige Kurven. Im Fuhrpark des Spektakels stehen lizenzierte Karossen.

▲ **MAGER:** Optisch macht Sega Rally nicht viel her.

NEWS

SEGA RALLY 2005	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Sega
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

CONSTANTINE

Im Hollywood-Streifen "Constantine" spielt Keanu Reeves den gleichnamigen Detektiv, auf der PS2 steuern Sie den Okkultismus-Experten. Die Filmumsetzung gibt sich als Action-Adventure mit Metzel-Schlagseite. Sie schlendern also durchs virtuelle Los Angeles, meucheln Dämonen und freuen sich über die Magiekenntnisse des Helden. Der digitale Mister Reeves verschießt Blitze oder verjagt Finsterlinge mit einem Exorzisten-Zauberspruch.

▲ **POTZBLITZ:** Dieser Zauber brutzelt den Gegner.

NEWS

CONSTANTINE	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	SCi
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	★★★☆☆ Preis: ca. 60€

VIDEO & GAME
Berliner Allee 106
13088 Berlin
Tel. 030 962777 77
Ladenöffnungszeiten täglich von 10-22 Uhr

Spieleberater
Lösungsbücher
www.videogame.de

Spiel: 49,95€ Lösungsb.: 4,95€
Spiel: 54,95€ Lösungsb.: 4,95€
Spiel: 49,95€ Lösungsb.: 14,95€
Spiel: 49,95€ Lösungsb.: 14,95€
Spiel: 49,95€ Lösungsb.: 4,95€
Spiele auf anfrage Lösungsb.: 14,95€
Spiel: 49,95€ Lösungsb.: 14,95€
Spiele auf anfrage Lösungsb.: 12,95€

Händleranfragen erwünscht!

! Über 700 Lösungsbücher für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95€ !!!
Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Final Fantasy X 2
- Final Fantasy 10
- Kingdom Hearts
- Zelda – The Windwaker
- Grand Theft Auto: Vice City
- Dark Chronicle
- Silent Hill 3
- Baphomets Fluch 3
- Baldurs Gate Dark Alliance 1 oder 2
- Ratchet & Clank 2
- Legacy of Kain Defiance
- Final Fantasy Origins
- Resident Evil Outbreak
- Project Zero
- Zelda Majoras Mask
- Summoner 2
- Jak 2-Renegade
- Zelda Ocarina of Time
- Ratchet & Clank 1+2
- Rayman 3
- Champions of Norrath
- Myst 3
- Onimusha 2
- Doom 3

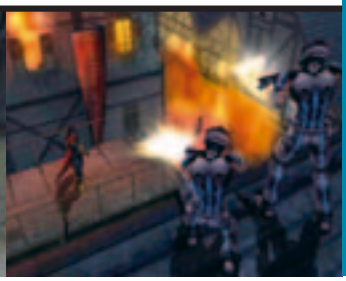
! NEU NEU - ab sofort - NEU NEU !
Schummelmodule
Cheat CDs
englische Lösungsbücher

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

▲ **KOLOSSAL:** Die animalischen Bösewichter füllen den ganzen Bildschirm aus – wow!

▲ **GALOPPER:** Auch im Sattel tragen Sie Kämpfe gegen Monstrositäten aus.

▲ **GANZ SCHÖN LÄSSIG:** Vincent posiert gerne mal mit seiner dreiläufigen Knarre.



▲ **WAFFENGEWALT:** Im Mittelpunkt des Spiels stehen furiose Ballergefechte.

WANDA AND COLOSSUS

Erinnern Sie sich noch an "Ico"? Sony Japan werkelt derzeit an einem inoffiziellen Nachfolger zum emotionalsten Adventure der PS2-Geschichte. Sie übernehmen dabei die Rolle eines Knaben und versuchen, das Mädel Wanda aus ihrem magischen Schlaf zu erwecken. Und das funktioniert ganz einfach: In der 3D-Welt leben böse Dämonen, die Sie besiegen müssen – nur so lässt sich der Fluch bannen. Ergo schwingt sich Ihr Recke auf seinen treuen Gaul und galoppiert von einem Schurken zum nächsten. Die Geplänkel erinnern entfernt an "Prince of Persia": Klettern Sie auf die Rücken der riesigen Unholde, weichen Sie deren Hieben aus und stechen Sie ihnen schließlich Ihren Dolch ins Haupt.

NEWS

WANDA AND COLOSSUS	
System	
Hersteller	Sony
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

FINAL FANTASY VII: DIRGE OF CERBERUS

Langsam wird's verwirrend: Zuerst kündigt Square Enix mit dem Film "Advent Children" einen Nachfolger zu "Final Fantasy VII" an und jetzt kommt auch noch ein PS2-Ableger zum beliebtesten Teil der RPG-Reihe. In "Dirge of Cerberus" steuern Sie den untoten Knaben Vincent durch Polygon-Areale. Wer auf ein Rollenspiel hofft, weil er Square Enix gelesen hat, wird enttäuscht: Die Nippon-Software ist ein Action-Spektakel im "Devil May Cry"-Stil. Sie ballern mit dicken Wummen auf Kreaturen und schlitzen freche Angreifer mit Vincents scharfen Klauen auf. Für Abwechslung sorgen Akrobatik-Intermezzi.

NEWS

FINAL FANTASY VII: DIRGE OF CERBERUS	
System	
Hersteller	Square Enix
Erscheint	nicht bekannt
Einschätzung	★★★★☆ Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

KEINE KLEINE XBOX
Auch Sonys neue PlayStation2 (S. 98) bewegt Microsoft nicht dazu, das Xbox-Gehäuse zu überarbeiten. Man sei mit dem Design der häufig wegen ihrer Größe kritisierten Xbox zufrieden. +++

CSI: CRIME SCENE INVESTIGATION
Ubisoft arbeitet an einem Xbox-Spiel zur Krimiserie "CSI". Es handelt sich dabei um ein Adventure, in dem der Spieler sein kriminalistisches Talent beweisen muss. Aus der Ego-Perspektive untersuchen Sie Tatorte und befragen Zeugen und Verdächtige. Das Spiel soll bereits Ende November erscheinen. +++

DOWNLOAD FÜR FULL SPECTRUM WARRIOR
Ab sofort steht für Xbox-Live-Nutzer eine neue "Search and Destroy"-Mission mit dem Titel "Epilogue1" zum Download bereit. Während diese noch kostenlos ist, werden Sie für zukünftige Erweiterungen zur Kasse gebeten. +++

▲ **NACHSCHUB:** Neues Futter für alle FSW-Fans.

TAITO ARCADE CLASSICS
Empire veröffentlicht in Deutschland Anfang 2005 die "Taito Arcade Classics" für PC, PS2 und Xbox. Auf der Oldie-Sammlung finden sich mehr als 30 Spielhallen-Klassiker des traditionsreichen Herstellers, darunter echte Perlen wie "Bubble Bobble" oder "Space Invaders". +++

COLD FEAR ANGEKÜNDIGT
Ubisoft möchte Xbox-, PC- und PS2-Besitzer das Fürchten lehren. In "Cold Fear" verschlägt es den Spieler auf einen mysteriösen Frachter voller aggressiver Zombies. Erste Bilder versprechen spannende Horror-Action mit Hit-Potenzial. +++

▲ **ENTGEISTERT:** Was ist diesem Matrosen passiert?

▲ **UNSICHTBAR:** Die Wache bemerkt sexy Anya nicht.

STOLEN

In "Stolen" begleiten Sie die Meisterdiebin Anya bei ihrer gefährlichen Arbeit. Erste Bilder erinnern stark an Genrekollegen wie "Rogue Ops" oder "Splinter Cell". Die Entwickler versprechen intelligente Gegner und aufwändige Licht- und Schatteneffekte in bisher ungekannter Qualität.

NEWS

STOLEN	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	Hip Interactive
Erscheint	März 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

METAL SLUG 3

▲ **SLUG:** Diese Vehikel verleihen dem Spiel seinen Namen.

Ein Spielhallen-Klassiker erlebt sein Revival. "Metal Slug 3" bietet wunderbar altmodische Balleraction ohne Kompromisse. Sie entscheiden sich für einen von vier abgebrühten Elite-Söldnern und pusten die Armeen des verschlagenen Generals Morden vom Bildschirm. Besonders spaßig wird die große Pixelschlacht, wenn Sie zusammen mit einem Mitspieler zu den Waffen greifen.

NEWS

METAL SLUG 3	
System	PS2, Xbox
Hersteller	Ignition
Erscheint	November 2004
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 30€

OUTLAW GOLF 2

Golfspiele sind langweilig? "Outlaw Golf 2" könnte Sie eines Besseren belehren, denn hier läuft alles ein wenig anders. Statt vornehmer Herren schwingen Domina und Möchtegern-Rapper die Eisen. Landet der Ball nicht am Ziel, bekommt der arme Caddie den Golfschläger schon mal ins Kreuz. Das Schlagsystem weist trotz des sehr spaßigen Drumherums viel Tiefgang auf.

▼ **TATTOO-LADY:** Hier trägt man kein kariertes Tweed.

NEWS

OUTLAW GOLF 2	
System	PS2, Xbox
Hersteller	TDK Mediactive
Erscheint	Dezember 2004
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 20€

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

Die Fertigstellung der Xbox-Version des PC-Hits verzögert sich. Offiziell begründen die Entwickler die Verschiebung auf das erste Quartal 2005 mit einer sehr aufwändigen Optimierung der Xbox-Live-Unterstützung. Man will einen der "besten Xbox-Live-Titel" abliefern. Warten wir mal ab, ob dieses hoch gesteckte Ziel erreicht wird.

▲ **ONLINE-ACTION:** Der Titel unterstützt Xbox Live.

NEWS

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN	
System	PC, Xbox
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 60€

SUPER MONKEY BALL DELUXE

Segas rollende Äffchen waren bisher nur auf dem GameCube aktiv, doch diese Zeiten sind vorbei. Mit "Super Monkey Ball Deluxe" erhalten PS2- und Xbox-Besitzer alle Levels und Modi der ersten beiden "Super Monkey Ball"-Episoden in einem Spiel. Über eine eventuelle Online-Unterstützung schweigen sich die Entwickler noch aus. Hoffen wir, dass der Titel, wie in den USA, auch bei uns zum Budgetpreis erscheint.

▲ **ABGEFAHREN:** Sie rollen mit einem Äffchen umher.

NEWS

SUPER MONKEY BALL DELUXE	
System	PS2, Xbox
Hersteller	Sega
Erscheint	1. Quartal 2005
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: ca. 30€

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

AKTUELLE SPIELE-NEWS

▲ **SYMPATH:** Drache Spyro sieht niedlich aus wie eh und je.

SPYRO: A HERO'S TAIL

Das neueste Abenteuer des kleinen Feuerspuckers Spyro nähert sich seiner Fertigstellung. Zusammen mit vier Freunden tritt der mutige Drache dem schuppigen Schurken Evil Red entgegen, der Spyros Heimat in ein trostloses Reich der Dunkelheit verwandeln will. Zu diesem Zweck übersät er das Land mit dunklen Kristallen, die ihrer Umwelt das Leben aussaugen.

Ihre Aufgabe ist es, dem Heldenquartett dabei zu helfen, diese finsteren Pläne zu vereiteln. Eine Vorabversion hinterließ einen besseren Eindruck als der misslungene Vorgänger. Die verschiedenen Charaktere bringen Abwechslung ins Spiel und auch die Grafik macht einen soliden Eindruck.

NEWS

SPYRO: A HERO'S TAIL	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	November 2004
Einschätzung	●●●○○ Preis: ca. 55€

DEADLIGHT

▲ **DOOM3?** Der Grafikstil erinnert an den Kracher von id.

Das britische Entwicklerstudio Blue 52 werkelt fleißig am Ego-Shooter "Deadlight", der für GameCube, PS2 und Xbox erscheinen soll. Sie übernehmen die Rolle des Bohrinselarbeiters Dan McCormick, der in einer stürmischen Nacht auf dem Ozean Schiffbruch erleidet.

Unerwartet kann er dem Tod entrinnen, indem er sich auf ein umhertreibendes Schiff rettet. Dummerweise ist er dort nicht alleine: Eklige Monster tummeln sich auf dem heruntergekommenen Luxusliner und wollen den Neuankömmling schnellstmöglich wieder vertreiben. Ein Erscheinungstermin für den Horror-Shooter ist bisher noch nicht bekannt.

NEWS

DEADLIGHT	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Blue 52
Erscheint	2005
Einschätzung	●●●○○ Preis: ca. 60€

DIE UNGLAUBLICHEN

Parallel zum neuen Pixar-Animationsfilm "The Incredibles - Die Unglaublichen" veröffentlicht THQ das passende Spiel für alle Plattformen.

Hauptcharakter in Film und Spiel ist der ehemalige Superheld Bob Parr, der sich für einen unerwarteten Geheimauftrag wieder ins Latexkostüm zwängt. Sie helfen ihm und den vier anderen Charakteren des Spiels durch ein Action-Adventure, das neben den obligatorischen Hüpfpassagen auch einige der momentan schwer angesagten Schleichabschnitte bietet.

▲ **PFUNDIG:** In seiner Auszeit hat Bob ein paar Kilo zugelegt.

NEWS

DIE UNGLAUBLICHEN	
System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	THQ
Erscheint	November 2004
Einschätzung	●●●●○ Preis: ca. 50€

GAMECUBE-NEWS

SURVIVOR

Der deutsche Entwickler Reality Studios hat für alle drei Konsolen und PC den Titel "Survivor" angekündigt. Darin soll der Spieler einige der größten Katastrophen der letzten 100 Jahre wie die Hiroshima-Bombe oder den 11. September 2001 miterleben und heil überstehen. Die Macher versprechen ein Spiel mit großen Freiheiten, wir sind auf Grund der geschmacklosen Spielidee erst mal ziemlich skeptisch. +++

▲ **STÜRMISCH:** Sie müssen einen Hurrikan überleben.

DEF JAM 3

Offiziell wurde es noch nicht bestätigt, aber alles deutet darauf hin, dass es einen dritten Teil der "Def Jam"-Reihe geben wird. So findet sich auf der Webseite des Entwicklers bereits eine Stellenanzeige, in der ein Artdirector für "Def Jam 3" gesucht wird. +++

WINNIE-PUUH-SPIEL

Im kommenden Frühjahr läuft nicht nur der nächste Kinostreifen mit dem knuffigen Teddybären an, mit "Rumbly Tumbly Adventure" wandert auch ein neues Spiel des beliebten Disney-Charakters in die Regale. Das Game wird sich, wie nicht anders zu erwarten war, an eine sehr junge Zielgruppe richten und für die PlayStation2, den GameCube und den GBA erscheinen. +++

www.K-Bees.de

XBOX

Xbox-Live Starterkit + Memory Card + XBL-Lanyard

Zu jedem Xbox-Live Starterkit bekommt Ihr bei uns kostenlos eine Memory Card dazu.

- Halo 2
- Fable
- Amped 2
- Ninja Gaiden
- Counter Strike
- Rallisport Challenge 2

Günstige Angebote und mehr unter www.K-Bees.de

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.

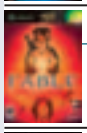
	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
ANIMAL CROSSING	1–	80%	–	–
COLIN MCRAE RALLY 2005	1–	89%	2,48	1
CONFLICT: VIETNAM	2–	82%	2,37	1–
CRASH TWINSANITY	2	80%	–	–
CRISIS ZONE	2+	79%	–	–
DAWN OF WAR	2+	–	–	–
DEF JAM: FIGHT FOR NY	1–	87%	–	1
DEMON STONE	1–	80%	–	2
DIE SIMS 2	1	–	–	1
DTM RACE DRIVER 2	1	90%	–	1–
EVIL GENIUS	2–	–	–	2–
FABLE	1	88%	–	1
FIFA 2005	2+	86%	–	2+
GRADIUS V	2+	87%	–	–
HEADHUNTER: REDEMPTION	2	69%	–	3
NBA BALLERS	1–	81%	–	1
NHL 2005	1–	89%	–	1–
PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY	2+	80%	–	–
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	2	69%	–	2
SILENT HILL 4: THE ROOM	2+	79%	–	2+
STAR WARS: BATTLEFRONT	1–	–	–	–
TIGER WOODS PGA TOUR 2005	2	86%	–	–
VIETCONG: PURPLE HAZE	2	65%	–	–
WARIOWARE INC.: MEGA PARTY GAMES	2	60%	3,24	–

VGA PREISVERGLEICH

DIE SIMS 2

Besser als je zuvor kehrt die fesselnde Lebenssimulation zurück.

Amazon [1]	40 Euro
Karstadt [2]	44 Euro
Media Markt [3]	42 Euro



FABLE

Das oft vertagte Rollenspiel ist der erhoffte Tophit geworden.

Amazon [1]	55 Euro
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	59 Euro

FIFA 2005

Das bisher stärkste "FIFA" und damit die neue Genre-referenz auf dem Cube.

Amazon [1]	55 Euro
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	59 Euro

STAR WARS: BATTLEFRONT

In dem Action-Kracher erleben Sie den Krieg der Sterne live mit.

Amazon [1]	55 Euro
Karstadt [2]	57 Euro
Media Markt [3]	55 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	DIE SIMS 2		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: EA	
2	STAR WARS: BATTLEFRONT		
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision	
3	DAWN OF WAR		
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: THQ	
4	DOOM 3		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	
5	NHL 2005		
Neu	Genre: Eishockey	Hersteller: Electronic Arts	
6	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
7	VERMEER 2		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Take 2	
8	YU-GI-OH! POWER OF CHAOS		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Konami	
9	EISHOCKEY MANAGER 2005		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: JoWood	
10	FULL SPECTRUM WARRIOR		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: THQ	

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	BURNOUT 3: TAKEDOWN	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	RESIDENT EVIL: OUTBREAK	
Neu	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
3	STAR WARS: BATTLEFRONT	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
4	SILENT HILL 4: THE ROOM	
Neu	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Konami
5	CONFLICT: VIETNAM	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
6	ATHENS 2004	
▼	Genre: Sport	Hersteller: Sony
7	SINGSTAR	
▼	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
8	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	
▼	Genre: Stealth-Action	Hersteller: Ubisoft
9	DRIVER 3	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Atari
10	HITMAN: CONTRACTS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Eidos

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	STAR WARS: BATTLEFRONT	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
2	BURNOUT 3: TAKEDOWN	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
3	DEF JAM: FIGHT FOR NY	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Electronic Arts
4	SILENT HILL 4: THE ROOM	
Neu	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Konami
5	SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	
●	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft
6	RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	
▼	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
7	CONFLICT: VIETNAM	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
8	THE CHRONICLES OF RIDDICK	
▼	Genre: Action	Hersteller: Vivendi
9	COLIN MCRAE RALLY 2005	
Neu	Genre: Rennspiel	Hersteller: Codemasters
10	NHL 2005	
Neu	Genre: Eishockey	Hersteller: Electronic Arts

Die Charts wurden ermittelt von media control

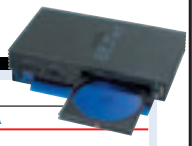
DIESE SPIELE HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT.

PC-BUDGET-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
Neu	Genre: Rennspiel	Hersteller: EA	
2	WARCRAFT 3		
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Vivendi	
3	FUSSBALL MANAGER 2004		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts	
4	HITMAN 2		
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	
5	SIM CITY 4		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts	
6	FIFA FOOTBALL 2004		
Neu	Genre: Fussball	Hersteller: Electronic Arts	
7	HALF-LIFE: BACK TO GAMES		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	
8	WILDLIFE PARK		
▼	Genre: Simulation	Hersteller: JoWood	
9	KNIGHT SHIFT		
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media	
10	DIABLO 2		
●	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi	

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS



1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
Neu	Genre: Rennspiel	Hersteller: EA
2	GTA: VICE CITY (DT.)	
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	DIE SIMS BRECHEN AUS	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
4	DIE SIMS	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
5	WWE SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
6	FIFA FOOTBALL 2004	
Neu	Genre: Fussball	Hersteller: Electronic Arts
7	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Electronic Arts
8	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
▼	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
9	TEKKEN 4	
▼	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
10	THE SIMPSONS: HIT & RUN	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Vivendi

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	WWE: DAY OF RECKONING	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
2	ANIMAL CROSSING	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Nintendo
3	POKÉMON COLOSSEUM	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
4	SONIC MEGA COLLECTION	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Atari
5	MARIO KART: DOUBLE DASH!!	
▲	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Nintendo
6	WARIO WARE INC.: MEGA PARTY GAMES	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
7	SPIDER-MAN 2	
▼	Genre: Action	Hersteller: Activision
8	DRAGON BALL Z: BUDOKAI	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Atari
9	HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE	
▲	Genre: Simulation	Hersteller: Ubisoft
10	FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES	
▼	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

24 Stunden Online-Shoppen
www.primalgames.de

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät neue Version	149,99
.hack Vol 4	47,99
Athens	57,99
BDFL Manager 05	54,99
BurnOut 3	55,99
Crisis Zone	57,99
Combat Elite WW2	54,99
Colin McRae 05	55,99
Champion of Norrath	57,99
Disgaea	56,99
Def Jam fight fo NY	56,99
Duel Masters	44,99
Driver 3	55,99
Eye Toy Chat	19,99
Fight Club	56,99
Fifa 05	55,99
Formel Eins 2004	54,99
Golden Eye	55,99
Gran Tourismo 4 jetzt vorbestellen	56,99
GTA San Andreas Uncut	56,99
Herr der Ringe 3. Zeitalter	56,99
Jak 3	56,99
Juiced	56,99
Leisure Suit Larry	56,99
Onimusha 3	55,99
Psi Ops	56,99
Resident Evil Outbreak	55,99
SingStar	57,99
Silent Hill 3	19,99
Silent Hill 4	56,99
Sly Racoon 2	57,99
Star Qcean	59,99
StarWars Battlefront	56,99
Syberia 2	49,99
Spiderman the Movie 2	56,99
This is Football 05	52,99
Tony Hawk Underground 2	56,99
URBZ Sims in the City	55,99
Vietcong Purple Haze	56,99
Worms Fort unter..	49,99

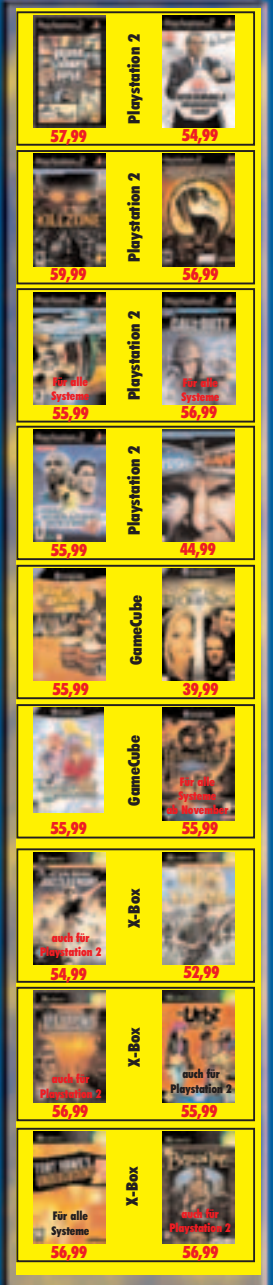
GAME CUBE

Grundgerät	89,99
Animal Crossing	55,99
Call of Duty Finest Hour	56,99
Cat Woman	55,99
Def Jam Fight fo NY	56,99
Fifa 05	55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	57,99
Harvest Moon a Wonderfull live	49,99
Mario Golf	56,99
Mario Kart	55,99
Mystic Heros	24,99
Metal Gear Solid	54,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Paper Mario 2	56,99
Phantasy Star Card	54,99
Pokemon Coloseum	57,99
Pikmin 2	57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow	59,99
Spiderman the Movie 2	56,99
Tony Hawk Underground 2	56,99
URBZ Sims in the City	55,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
BDFL Manager 05	55,99
BurnOut 3	55,99
Call of Duty Finest Hour	56,99
Combat Elite WW2	54,99
Colin McRae 05	55,99
Def Jam Fight fo NY	56,99
Driver 3	55,99
Fable	54,99
Forza Motorsport	55,99
Fifa 05	55,99
Fight Club	56,99
Full Spectrum Warrior	58,99
Herr der Ringe 3. Zeitalter	55,99
Juiced	57,99
Leisure Suit Larry	56,99
Mortal Kombat Dec.	56,99
Need for Speed Underground 2	55,99
Ninja Gaiden	55,99
Psi Ops	56,99
Pro Evolution Soccer 4	57,99
Riddick	55,99
Rainbow Six Black Arrow	29,99
Shadow Ops Red Mercury	47,99
Sudeki	49,99
Silent Hill 4	57,99
Spiderman the Movie 2	56,99

most Wanted



PortofreieLieferung*
* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlartgebühren

Wir führen auch das volle Programm für:
GAMEBOY ADVANCE
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD&ANIME DVD
TRADING CARDS

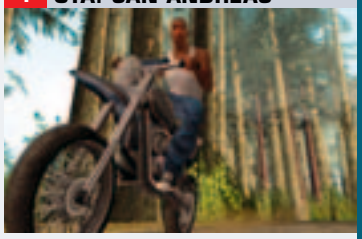
PRIMAL GAMES im neuen Outfit
Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

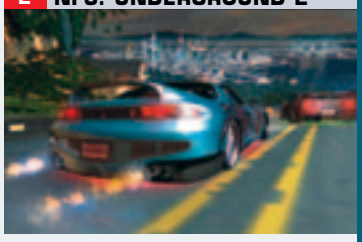
DIE TOP 5

1 GTA: SAN ANDREAS



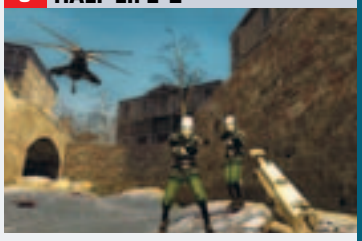
▲ **RASANT:** Mit einer Motocross-Maschine geht es diesmal querfeldein.

2 NFS: UNDERGROUND 2



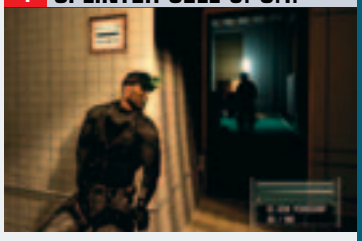
▲ **BURRRN BABY:** In Teil zwei zündeln sogar Flammen aus dem Auspuff.

3 HALF-LIFE 2



▲ **ENTDECKT:** Zwei Combine-Soldaten wollen unserem Helden an den Kragen.

4 SPLINTER CELL 3: C.T.



▲ **BRILLANT:** Das Schattenspiel von Chaos Theory begeistert bereits jetzt.

5 HALO 2

▲ **GESPANNT:** Bisher durften wir nur den Mehrspieler-Modus antesten.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	GTA: SAN ANDREAS		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	Oktober 2004	1.Platz
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts	November 2004	2. Platz
3	HALF-LIFE 2		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	November 2004	5. Platz
4	SPLINTER CELL 3: CHAOS THEORY		Erscheint:	Vormonat:
▲	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft	Ende 2004	9. Platz
5	HALO 2		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	November 2004	3. Platz
6	RESIDENT EVIL 4		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	1. Quartal 2005	4. Platz
7	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		Erscheint:	Vormonat:
●	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	Ende 2004	7. Platz
8	KILLZONE		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony	November 2004	–
9	BROTHERS IN ARMS		Erscheint:	Vormonat:
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft	Frühjahr 2004	–
10	DOOM 3		Erscheint:	Vormonat:
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	2005	6. Platz

Wir wollen's von Ihnen wissen!

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 19.11.2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

POSTLEITZAHL: ORT: _____

TELEFON: ALTER: _____

E-MAIL: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 11/04"
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC

_____ PC PS2 Xbox GC

_____ PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC

_____ PC PS2 Xbox GC

_____ PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action	☐ Sport	☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter	☐ Adventure	☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation	☐ Jump'n'Run	☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure	☐ Taktik-Shooter	☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure	☐ Aufbaustrategie	☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

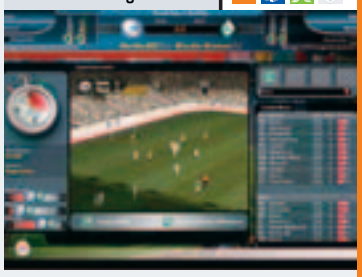
Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

HIGHLIGHTS

PC

FUSSBALL MANAGER 2005

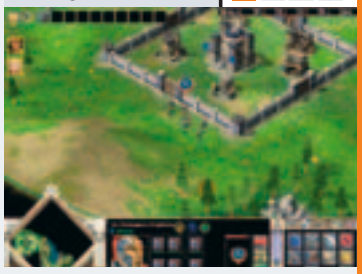
Fußball-Manager



▲ **21. OKTOBER:** Bringen Sie Ihren Lieblingsverein an die Spitze der Liga!

KOHAN II: KINGS OF WAR

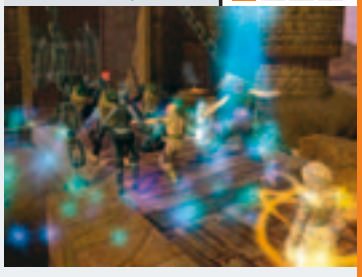
Strategie



▲ **1. OKTOBER:** Schicken Sie Ihre besten Truppen in den Kampf!

EVERQUEST II

Online-Rollenspiel



▲ **11. NOVEMBER:** Eine unglaublich komplexe Fantasy-Welt erwartet Sie!

SCHLACHT UM MITTELERDE

Echtzeit-Strategie

▲ **18. NOVEMBER:** Optisch brillante Echtzeit-Strategie mit Tolkien-Helden.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
BDFL Manager 2005	Fußball-Manager	Codemasters	✪✪✪
Clever & Smart	Adventure	Crimson Cow	✪✪✪
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	✪✪✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪
Evil Genius	Strategie	Vivendi	✪✪✪✪
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Fussball Manager 2005	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Hidden & Dangerous 2: Sabre Squadron	Taktik-Shooter	Take 2	✪✪✪✪
Kohan II: Kings of War	Strategie	Take 2	✪✪✪✪
Kult: Heretic Kingdoms	Rollenspiel	Flashpoint	✪✪✪
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Marine Heavy Gunner	Action	HIP	✪✪
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Pacific Fighters	Flug-Simulation	Ubisoft	✪✪✪
Shadow Ops: Red Mercury	Ego-Shooter	Atari	✪✪✪
The Mummy	Action-Adventure	HIP	✪✪✪
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	✪✪✪✪✪
Top Spin	Tennis	Atari	✪✪✪✪✪
Tribes Vengeance	Action	Vivendi	✪✪✪
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	✪✪✪
Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Alexander	Echtzeit-Strategie	Ubisoft	✪✪✪
Axis & Allies	Echtzeit-Strategie	Atari	✪✪✪
Cold War	Action	Dreamcatcher	✪✪✪
Dark Fall 2	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Die Siedler: Das Erbe der Könige	Aufbau-Strategie	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	✪✪✪
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Football Manager	Fußball-Manager	Atari	✪✪✪
Gadget & the Gadgetinis	Jump'n'Run	HIP	✪✪
Garfield	Jump'n'Run	HIP	✪✪
Hot Wheels Stunt Track Challenge	Action-Rennspiel	THQ	✪✪
Kinder des Nils	Echtzeit-Strategie	Atari	✪✪✪
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Men of Valor: Vietnam	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Rollercoaster Tycoon 3	Aufbau-Strategie	Atari	✪✪✪✪
Rückkehr zur geheimnisvollen Insel	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Schlacht um Mittelerde	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Sentinel: Descendants of Time	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Sid Meier's Pirates!	Action-Strategie	Atari	✪✪✪✪
Skisprung Wintercup 2005	Sport	Ubisoft	✪✪✪
Sonic Heroes	Jump'n'Run	Atari	✪✪✪
SuperPower 2	Strategie	Flashpoint	✪✪✪
The Movies	Simulation	Activision	✪✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪✪

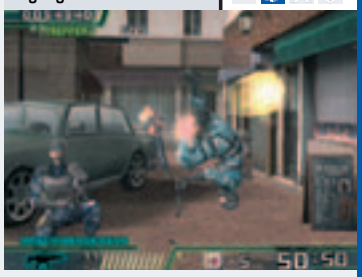
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

CRISIS ZONE

Lightgun-Shooter



▲ **20. OKTOBER:** Das wohl abwechslungsreichste Lightgun-Ballerspiel.

GTA: SAN ANDREAS

Action

▲ **29. OKTOBER:** Der todsichere Hit wurde um eine Woche verschoben.

SLY 2: BAND OF THIEVES

Jump'n'Run

▲ **27. OKTOBER:** Ein witziges, technisch superbes Spiel für Hüpffans.

KILLZONE

Ego-Shooter

▲ **24. NOVEMBER:** Sonys knallharter First-Person-Shooter rockt das Haus.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Animaniacs	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	✪✪✪
BDFL Manager 2005	Fußball-Manager	Codemasters	✪✪✪
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	✪✪✪
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪✪
Crisis Zone	Lightgun-Shooter	Sony	✪✪✪✪
Darkwind	Beat'em-Up	Atari	✪✪✪✪
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Bandai	✪✪✪
DTM Race Driver 2	Rennsimulation	Codemasters	✪✪✪✪✪
EyeToy Chat	Communication	Sony	✪✪✪✪
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Fussball Manager 2005	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪✪✪
Gradius V	Shoot'em-Up	Konami	✪✪✪✪
Grand Theft Auto: San Andreas	Action-Adventure	Rockstar	✪✪✪✪✪
Jackie Chan Adventures	Action-Adventure	Sony	✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	✪✪
NBA Ballers	Basketball	Midway	✪✪✪✪✪
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	✪✪✪✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Operation Air Assault	Flug-Simulation	THQ	✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪✪
Scaler	Action-Adventure	Take 2	✪✪✪
Sega Superstars	Geschicklichkeit	Sega	✪✪✪✪
Sly 2: Band of Thieves	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪✪✪
Syberia 2	Adventure	Atari	✪✪
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee	Action-Rennspiel	Ubisoft	✪✪✪
The Mummy	Action-Adventure	HIP	✪✪✪
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	✪✪✪✪
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	✪✪✪✪✪
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	✪✪✪
U-Move Super Sports	Geschicklichkeit	Konami	✪✪✪✪
Under the Skin	Action	Capcom	✪✪✪
Vietcong Purple Haze	Action-Taktik	Take 2	✪✪✪
Viewtiful Joe	Action	Capcom	✪✪✪✪✪
WRC 4	Offroad-Rennspiel	Sony	✪✪✪✪
X-Men Legends	Action-Adventure	Activision	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	✪✪✪✪✪
EyeToy: Play 2	Geschicklichkeit	Sony	✪✪✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Killzone	Ego-Shooter	Sony	✪✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Ratchet & Clank 3	Jump'n'Run	Sony	✪✪✪✪✪
SingStar: Party	Musikspiel	Sony	✪✪✪✪

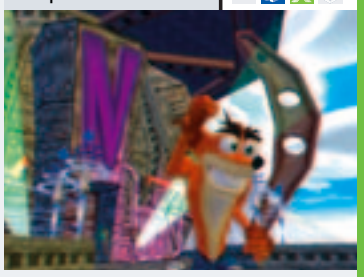
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

XBOX

CRASH TWINSANITY

Jump'n'Run



▲ **8. OKTOBER:** Crash ist zusammen mit dem verwirrten Cortex unterwegs.

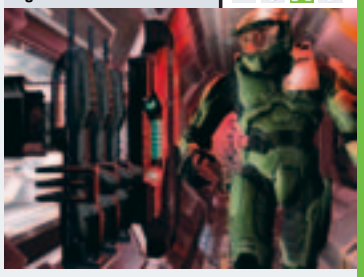
FABLE

Rollenspiel

▲ **8. OKTOBER:** Kampf für das Gute oder das Böse – Sie haben die Wahl.

HALO 2

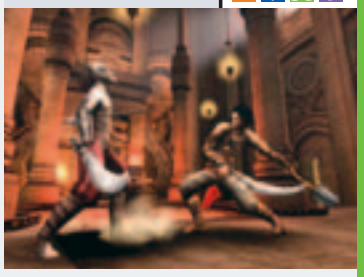
Ego-Shooter



▲ **11. NOVEMBER:** Microsofts Super-Shooter steht in den Startlöchern.

PRINCE OF PERSIA 2

Action-Adventure



▲ **25. NOVEMBER:** Der Prinz spürt den Ruf des Kriegers in sich.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Animaniacs	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	✪✪✪
BDFL Manager 2005	Fußball-Manager	Codemasters	✪✪✪
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	✪✪✪
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪✪
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Bandai	✪✪✪
Dungeon Lords	Rollenspiel	dtp	✪✪
Fable	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪✪✪
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Fussball Manager 2005	Fußball-Manager	Electronic Arts	✪✪✪✪
Get On Da Mic	Musikspiel	Eidos	✪✪✪
Kingdom under Fire	Strategie	Koch Media	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Adventure	Vivendi	✪✪✪
Men of Valor: Vietnam	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪✪
Scaler	Action-Adventure	Take 2	✪✪✪
Street Fighter Anniversary Collection	Beat'em-Up	Capcom	✪✪✪
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee	Action-Rennspiel	Ubisoft	✪✪✪
Vietcong: Purple Haze	Taktik-Shooter	Take 2	✪✪✪
X-Men Legends	Action-Adventure	Activision	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Crash'n'Burn	Action-Rennspiel	Eidos	✪✪✪
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Die Unglaublichen: The Incredibles	Jump'n'Run	THQ	✪✪✪
Die Urbz: Sims in the City	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	✪✪✪✪
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪✪✪
King Arthur	Action	Konami	✪✪✪
Metal Slug 3	Action	SNK	✪✪✪✪
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	✪✪✪✪
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	✪✪✪
Pool Paradise	Billard	Ignition	✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
SNK vs Capcom	Beat'em-Up	SNK	✪✪✪
Spyro: A Hero's Tail	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	✪✪✪
Worms Forts: Unter Belagerung	Action-Strategie	Atari	✪✪✪
Yu-Gi-Oh! Die Wiege des Schicksals	Strategie	Konami	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2004			
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	✪✪✪✪✪
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	✪✪✪✪✪
Fight Club	Beat'em-Up	Vivendi	✪✪✪
GoldenEye: Rogue Agent	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Animaniacs	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Bandai	✪✪✪
Donkey Konga	Musikspiel	Nintendo	✪✪✪✪
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	✪✪✪✪
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Pikmin 2	Action-Strategie	Nintendo	✪✪✪✪✪
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	✪✪✪✪✪
X-Men Legends	Action-Rollenspiel	Activision	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Metroid Prime 2: Echoes	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪✪
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Prince of Persia: Warrior Within	Action-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN OKTOBER 2004			
Animaniacs	Jump'n'Run	Ignition	✪✪✪
Duel Masters: Sempai Legends	Action-Strategie	Atari	✪✪✪✪
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Hamtaro: Rainbow Rescue	Adventure	Nintendo	✪✪✪✪
Lego Knights Kingdom	Geschicklichkeit	THQ	✪✪
Lilo and Stitch	Jump'n'Run	Disney	✪✪✪✪
Pokémon: Blattgrüne Edition	Strategie	Nintendo	✪✪✪✪✪
Pokémon: Feuerrote Edition	Strategie	Nintendo	✪✪✪✪✪
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	✪✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2004			
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Action-Rollenspiel	Electronic Arts	✪✪✪✪
Metal Slug Advance	Action	SNK	✪✪✪✪✪
The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	✪✪✪✪✪

✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

DONKEY KONGA

Musikspiel

▲ **15. OKTOBER:** Mit dem beiliegenden Trommel-Controller klopfen Sie los.

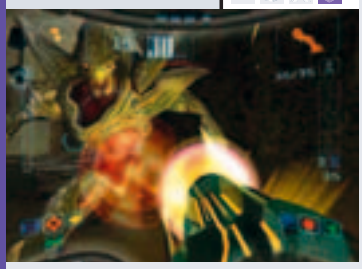
PIKMIN 2

Action-Strategie

▲ **8. OKTOBER:** Nur im Kollektiv können die Pikmin überleben.

METROID PRIME 2: ECHOES

Action



▲ **26. NOVEMBER:** Der Action-Kracher schlechthin für Ihren GC.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Atari, Konami und Ubisoft!

ATARI

Richtig heftig lässt es diesen Monat Atari krachen und stiftet uns ein pralles Software-Paket. Darunter fünf Mal der Horrorschocker "Obscure" (PC) und sieben Mal das PS2-Jump'n'Run "Samurai Jack". Die Ego-Action "Shadow Ops" (PC) gibt es sogar drei Mal in einer Special Edition zusammen mit einem PC-Headset. Den krönenden Abschluss bildet der Xbox-Raser "Outrun 2", den Sie drei Mal plus Soundtrack gewinnen können.

GESAMTWERT 1100 €

KONAMI

Ein schaurig-schönes Horrorabenteuer serviert uns Konami mit "Silent Hill 4: The Room". Und drei glückliche Leser dürfen sich kostenlos gruseln. In Zusammenarbeit mit dem Hersteller verlosen wir diesen Monat nämlich drei geniale Fanpakete, bestehend aus jeweils einem "Silent Hill 4: The Room"-Spiel, T-Shirt, Mousepad und dem Soundtrack. Als Trostpreise gibt es noch zwei Mal "Psi-Ops" zusammen mit einem T-Shirt zu gewinnen.

GESAMTWERT 460 €

UBISOFT

Passend zum Test des Knobel-Abenteuers "Myst IV: Revelation" aus dem Hause Ubisoft schickt uns der Publisher ein dickes Verlosungspaket für alle Fans der Serie. Neben fünf "Myst"-Taschen, in denen sich jeweils ein nützliches Kellnermesser und ein edler Holz-Kuli befinden, stehen noch vier schmucke "Splinter Cell: Pandora Tomorrow"-Statuen samt T-Shirt und CD-Tasche auf dem Gabentisch. Wir wünschen Ihnen viel Glück!

GESAMTWERT 350 €

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel November
Max-Planck-Straße 13

97204 Höchberg

Einsendeschluss: 19. November 2004. Mitarbeiter von Atari, Konami, Ubisoft und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".
Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON: Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.

FINGER WEG: Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:
Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz	Proz. 2,0 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 256 MB	RAM 512 MB	RAM 1 GB
Geforce 2/4MX	Geforce 5700	Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

	PC	PS2	Xbox	GC
System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.			
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	Standard (S. 45)		
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	nach Rennen		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.electronicarts.de			
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt			
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.	GRAFIK 1–		
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.	SOUND 1–		
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.	STEUERUNG 1–		
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: Inhaltlich aufgemöbelte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!	WERTUNG 1–		

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE	50	PC
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	60	PS2, Xbox, GC
DONKEY KONGA	81	PS2, GC
FINAL FANTASY XI	73	PC
FUSSBALL MANAGER 2005	80	PC, PS2, Xbox
FULL SPECTRUM WARRIOR	82	PC, Xbox
KILLZONE	46	PS2
MYST IV: REVELATION	68	PC
NBA LIVE 2005	76	PC, PS2, Xbox, GC
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	52	PC, PS2, Xbox, GC
OUTRUN 2	66	Xbox
PIKMIN 2	70	GC
PRO EVOLUTION SOCCER 4	54	PC, PS2, Xbox
RATCHET & CLANK 3	62	PS2
ROCKY LEGENDS	81	PS2, Xbox
ROME: TOTAL WAR	56	PC
SEGA SUPERSTARS	78	PS2
SLY 2: BAND OF THIEVES	69	PS2
STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME	74	PS2
THIS IS FOOTBALL 2005	58	PS2
TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	64	PC, PS2, Xbox
TOP SPIN	76	PC, Xbox
TY 2: DER TASMANISCHE TIGER	82	PS2, Xbox, GC
WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG	74	PC, PS2, Xbox
WRC 4	72	PC, PS2
WWE: DAY OF RECKONING	78	GC
X-MEN LEGENDS	80	PS2, Xbox
BUDGETTESTS		
HITMAN 3: CONTRACTS	85	PC, PS2, Xbox
JAK 2: RENEGADE	84	PS2
PROJECT GOTHAM RACING 2	85	Xbox
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	86	PC, PS2, Xbox

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen und Mythenwelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschenähnliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflektion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

KILLZONE

DIE STUNDE DER WAHRHEIT: SONYS ACTION-REVOLUTION ROBBT AUF DEN VGA-PRÜFSTAND – LESEN SIE UNSEREN FRONT-BERICHT!

▲ **GOLIATH GEGEN GOLIATH:** Mit seiner gigantischen Chain Gun kann Rico sogar gegen dicke Helghast-Panzer bestehen.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Alle anderen wollen, aber nur wir dürfen: VGA hat sich als erstes deutsches Magazin die finale Fassung von "Killzone" besorgt. Endet der selbst ernannte "Halo"-Killer nun als Rohrkrepierer oder trägt er die vielen Kränze aus Vorschusslorbeeren zu Recht? Unser exklusiver Test macht Schluss mit halb garen Spekulationen und Prognosen, er liefert Ihnen endlich knallharte Fakten zum mit Sicherheit heißesten PS2-Geballere der laufenden Software-Saison.

In puncto Story bedient sich "Killzone" freimütig im Sci-Fi-Gemischtwarenladen: Das Erden-

▲ **DESIGNIERT:** Mit dem Laser-Visier markieren Sie Ziele für die Artillerie.

▲ **MEDAL OF HONOR IN DER ZUKUNFT:** Die Verteidigung des Strandabschnitts erinnert frappierend an den Omaha-Beach-Level aus EAs Weltkriegs-Shooter.

▲ **RUDELBILDUNG:** Die Helghast-Söldner gehen stets im Team vor. Wer den Anführer der Einheit ausschaltet, verschafft sich einen klaren Vorteil – nutzen Sie die Konfusion!

volk der Zukunft besiedelt munter ferne Planeten und gründet Kolonie nach Kolonie. Wie so oft aber wird die Expansionslust von böswilligen Quertreibern sabotiert – revolutionäre Separatisten säen Zwietracht. Mit dem Planeten Helgan findet der meuternde Mob schließlich eine passende Heimat: Die Atmosphäre des Wandelsterns ist für menschliche Lungen nämlich (im wahrsten Wortsinne) Gift. Toxische Dämpfe verwandeln sämtliche Bewohner in gewissenlose Kampfmaschinen – die Helghast sind geboren. Und weil's denen auf ihrer unwirtlichen Welt nicht mehr gefällt, muss der Mond Vecta dran glauben: Eine riesige Helghast-Streitmacht verwandelt den irdischen Kolonialplaneten in einen Trümmerhaufen, sämtliche ISA-Soldaten (so heißen die "Guten") fallen der blutigen Invasion zum Opfer. Doch Moment: Vier tapfere Recken wollen sich dem drohenden Terrorregime nicht beugen. Und wer kann die bleihaltige Vendetta des Quartetts anführen? Nur Sie allein!

VIER WUMMEN FÜR EIN HALLELUJA

An der Spitze Ihrer digitalen Elite-Einheit steht Jan Templar, ein Topsoldat mit ausgewogenen Fähigkeiten: Egal ob Lauftempo oder Lebensenergie – der dunkelhaarige Kerl entpuppt sich als echtes Allroundgenie. Schleich-Lady Luger hingegen gehört eher zur schwächlichen Fraktion. Das Stärkedefizit gleicht die schwarz gewandete Dame durch akrobatisches Geschick aus: An Seilen emporkraxeln und in Schächte krabbeln – bestimmte Levelbereiche bleiben allein Miss Luger vorbehalten. Mit ähnlich exklusiven Vorzügen trumpft Protagonist Nummer drei auf: Als Helghast-Überläufer kann Glatzkopf Hakha seine Eidgenossen austricksen – erst aus nächster Nähe entlarven die Halunken den Verräter. Muskelmann Rico indes ist es egal, wenn er auffällt, schließlich schleppt der sprechende Bizeps eine riesige Kanone mit sich herum. Vor jedem der insgesamt über 30 Levels wählen Sie Ihr bevorzugtes Polygon-Abbild aus und bestimmen damit maßgeblich den Spielverlauf.

ICH DENKE, ALSO BIN ICH!

Wer angesichts der vierköpfigen Heldentruppe bereits einen Taktik-Shooter samt Befehlsmenü vor sich sieht, täuscht sich gewaltig: PS2-Ballermänner dirigieren nämlich stets nur einen der Protagonisten selbst, die drei Kumpane joggen derweil autonom hinterher. Zwar agieren Ihre Begleiter dank hochwertiger KI-Routinen erstaunlich clever, die Drecksarbeit jedoch müssen Sie schon selbst erledigen: Widerlinge abballern, Munition aufklauben und gelegentliche Schalterrätsel lösen – im Kern ist "Killzone" eine Schießerei von der Stange.

Was Sonys Mammutprojekt vom Genre-Einerlei abhebt, sind die kleinen, aber feinen Details. So erblicken Sie etwa bei Klettereinlagen die Gliedmaßen des jeweiligen Söldners, ein echtes Atmosphäre-Plus. Ebenfalls spaßig: Die Schädel frecher Fieslinge machen im Nahkampf Bekanntschaft mit dem Schaft der Kanone, die Sie gerade mit sich führen – da hilft auch kein ▶

▲ **WIE EINST DIE TITANIC:** Dank der stationären Flak sinken die Helghast-Kampfboote schnell gen Meeresgrund.

BÖSE BUBEN
DIE HELGHAST-EINHEITEN

Die rotäugigen "Killzone"-Schurken treten in fünf verschiedenen Varianten auf. Eines haben aber alle Burschen gemeinsam: Sie sind hinterhältig und gemein – echte Vorzeige-Bösewichter eben.

LEICHT-SOLDAT

BASIS-SOLDAT

ELITE-SOLDAT

STURM-SOLDAT

BASIS-KOMMANDEUR

WAFFEN

Unsere Galerie zeigt Ihnen die wirklichen Hauptdarsteller von "Killzone" – die Knarren!

LUFTABWEHR-KANONE

STANDARD-FLAKGESCHÜTZ

HELGHAST-STURMGEWEHR

SCHWERES HELGHAST-MG

MULTIPLAYER

DIE COOLSTEN SPIELMODI

Mehrspieler-Fanaten erfreut "Killzone" mit acht speziellen Karten, zuschaltbaren KI-Bots, optionalem Zeitlimit sowie Headset-Support. Online dürfen maximal 16 Zocker an den ruppigen Gefechten teilnehmen. Zu Standards wie Deathmatch oder Assault gesellen sich einige Innovationen – unsere Übersicht erläutert die besten Modi.

SUPPLY DROP

Hier balgen sich zwei Teams um auf den Karten verteilte Munitionskisten. Wer den Großteil der Boxen ins eigene Lager schleppt, gewinnt das Match.

DEFEND & DESTROY

Diese Abwandlung vom allseits beliebten Assault-Modus fordert Ihr taktisches Geschick. Beide teilnehmenden Teams müssen sowohl ihre eigene Basis verteidigen als auch das entsprechende Hauptquartier des Gegners zerstören.

DOMINATION

Der Name ist Programm: Beim Domination-Modus streiten Sie sich um strategisch wichtige Orte – fünf dieser Plätzchen gibt's auf jeder Karte.

▲ **SAUBER:** Bei Splitscreen-Duellen bleibt die Grafik meist ruckelfrei.

▲ **CLEVERE KERLE:** Die wuseligen KI-Bots agieren äußerst menschlich.

▲ **KUGELSICHERE WESTE:** Ob einfacher Fußsoldat oder ranghöherer Offizier – sämtliche Helghast-Einheiten schlucken unzählige Patronen, bevor sie schließlich zu Boden gehen.

Aspirin Forte mehr! Bevorzugt wehren sich "Killzone"-Spieler jedoch mit blauen Bohnen: Ob Maschinengewehr, Schrotflinte oder futuristisches Großkaliber – der Waffenvorrat glänzt mit grimmigen Soundeffekten und herrlich übertriebenen Nachlade-Animationen. Zerstörungswütige Zockernaturen klemmen sich gleich hinter den Abzug eines der Flakgeschütze – alles da, von der plumpen Stand-MG bis hin zum Raketenwerfer mit luxuriösem Kanoniers-Sessel.

GEWIEFTES HELGHAST-GESINDEL

An potenziellen Empfängern für Ihre tödlichen Botschaften herrscht jedenfalls kein Mangel, denn gemeine Schufte tauchen hier gern im Dutzend auf – dumm für Sie, gut für den Spannungsbogen. Denn in "Killzone" schließen sich die beiden Begriffe "Masse" und "Klasse" nicht aus – ganz im Gegenteil – sie gehen eine bedrohliche Symbiose ein: Furcht einflößend schlau agierende Grobiane sorgen für packende Schussgefechte fernab lahmer 08/15-Schützenfeste. Ein Glück, dass Ihre Pixel-Infanteristen ebenso wenig von Pappe sind: Die programmierte Intelligenz der künstlichen Mitstreiter garantiert glaubwürdige Geplänkel – selten nur rennt ein Kollege unmotiviert ins Verderben. Und falls doch, brauchen Sie sich nicht zu grämen.

Die automatisch ballernden Helferlein sind nämlich unsterblich – Gegentreffer werden demnach höchstens mit einer kurzen Verschnaufpause quittiert. Ihre Spielfigur hingegen ist nicht ganz so widerstandsfähig. Vielmehr zeigt ein Balken an, wie viel Lebensenergie den eigenen Söldner noch vom Umfallen trennt. Ähnlich wie beim Xbox-Konkurrenten "Halo" sackt der Energielevel bei Verletzungen zwar ab, regeneriert sich in Feuerpausen aber wieder bis zu einem gewissen Grad – wer hier mit Bedacht vorgeht, lebt ungleich länger. Besonders brenzlige Situationen verlangen hingegen nach dem Einsatz der R3-Taste: Drücken Sie den rechten Stick, setzt Ihr "Killzone"-Krieger zu einem Spurt an. Doch Vorsicht: Eine Konditionsanzeige beschränkt die Rennerei zumeist auf wenige Sekunden beziehungsweise Laufmeter.

DER ALLTAG EINES PS2-SOLDATEN

Der spielerische Zündstoff der insgesamt elf, jeweils in mehrere Levels unterteilten Missionen der Solo-Kampagne würde für drei Ego-Shooter ausreichen: Mal trampeln Sie wild feuernd durchs feindliche Hauptquartier, mal steht ein morgendlicher Spießrutenlauf im verwinkelten Sumpf auf dem Programm. Um Langeweile garantiert auszuschließen, ändert sich die Situation während der Fronteinsätze im Minutentakt.

Gerade waren Sie noch ungestört auf dem Weg zur Basis, schon macht ein knatternder Funkspruch der trügerischen Ruhe ein Ende: "Helghast-Panzer auf zwölf Uhr", blökt ein erregter ISA-Offizier. Dem Mann kann geholfen werden: Per Knopfdruck schultern Sie den Granatwerfer und räuchern das Stahl-Ungetüm im Handumdrehen aus – Nebenziel erfüllt! Auf Rätseleinlagen verzichtet Sonys Militäraction unterdessen fast

STATIONÄRE ISA-KANONE

GRANATWERFER

RICOS CHAIN GUN

HELGHAST-KAMPFMESSER

RAKETENWERFER

▲ **DAS ETWAS ANDERE SKIFAHRER-DOMIZIL:** Eine der späteren Missionen findet auf verschneiten Bergen statt. Doch die optisch superbe Idylle trügt – hier warten tausend Tode.

TEST-CENTER
DER MULTIMEDIA-CHECK

Heimkino-Besitzer erleben "Killzone" noch intensiver: Differenzierte Dolby-Pro-Logic-II-Geräusche lassen die Wände wackeln.

▲ **BEGEISTERT:** VGA beim Killzone-Zock im Testlabor der DVD-Vision.

völlig. Mehr als das plumpe Drücken von Knöpfchen wird den Heroen nicht abverlangt – recht so, schließlich ist "Killzone" beinhartes Adrenalinfutter und kein betuliches Adventure.

Jetzt fehlt nur noch ein dicker Mehrspieler-Part zum vollkommenen Action-Glück – und auch der schlummert auf dem PS2-Silberling. Alle Details zum geselligen Vergnügen entnehmen Sie unserem Multiplayer-Kasten auf der linken Seite.

FAZIT

Selten wurde ein PS2-Titel mit so viel Spannung erwartet wie "Killzone" – und noch viel seltener hat sich die Wartezeit so sehr gelohnt! Spätestens dann, wenn der erste Trupp Helghast-Schurken zum Frontalangriff ansetzt, lösen sich alle Zweifel an Sonys Spitzen-Shooter in Rauch auf: Ob Flankenattacke oder Rückzug, die diabolischen Widerlinge agieren mit beängstigender (für Einsteiger fast frustrierender) Cleverness – seltene Aussetzer fallen da nicht ins Gewicht.

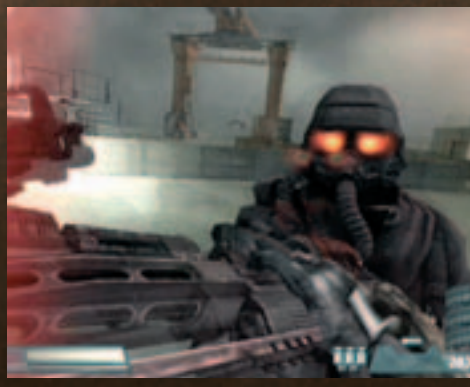
Überaus schwergewichtig kommt unterdessen die Schlachtenatmosphäre daher: Dumpfe Explosionen, hektisches Gebrüll und perfekt akzentuierte Grafikeffekte provozieren echte Aha-Erlebnisse am laufenden Band. Umso ärgerlicher, dass die Bildrate manchmal stottert und damit am tadellosen Grafiklack kratzt. Ungeachtet dessen lässt "Killzone" aber alle PS2-Ego-Rivalen reichlich betagt aussehen: Wo sonst bekommen Sie grandiose Sci-Fi-Wummen, spaßige Online-Modi und vier Hauptcharaktere samt individuellen Lösungswegen? Nirgends! Bis auf kleine Schwächen hält "Killzone" den Erwartungen stand und zeigt, was man aus der PS2 noch rausholen kann – verdammt viel! **TK**

TESTERGEBNIS

KILLZONE

System	PS2	
Erscheint	24.11.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Das Spiel erscheint in einer Special Edition mit Making-of-DVD. Umsetzungen sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-2 (1-16 online)
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	nach jedem Level
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
	www.killzoneps2.de	
Pro & Contra	▲ Unglaublich dichte Atmosphäre ▲ Äußerst brachiales Waffenarsenal ▲ Erstaunlich clevere KI-Schurken ▲ Vier spielbare Hauptcharaktere ▼ Mitunter frustrierend schwer	
Grafik	Imposante 3D-Levels, teils störende Ruckler. 16:9- und 60-Hz-Modus.	1- GRAFIK
Sound	Exzellente Orchestermusik und gute Synchronsprecher in Surround.	1 SOUND
Steuerung	Präzises Zielen, sinnvolle Belegung, kontextsensitive Aktionen hakelig.	1- STEUERUNG
Fazit	Digitaler Bleihagel: technisch wie spielerisch brillanter Ego-Knüller mit konkurrenzlos hohem Adrenalinfaktor – packender geht's kaum!	WERTUNG 1-

▲ **DIE GRÜNE HÖLLE:** Eine Mission führt Sie in den Dschungel von Vecta – Nebelschwaden erschweren die Sicht.



▲ **KNOCK-OUT:** Frechen Fieslingen verpassen Sie einen Hieb mit dem Gewehrkolben – martialische Sounds inklusive.

ISA-PISTOLE

ISA-STURMGEWEHR

SCHROTFLINTE

LUGERS SMG

SNIPER-GEWEHR

CALL OF DUTY
UNITED OFFENSIVE

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

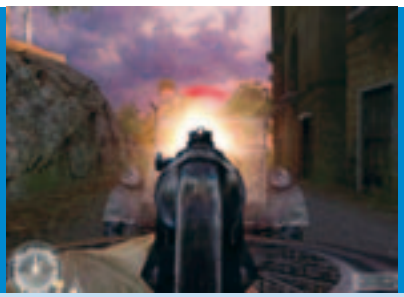
ADD-ON
VOLLVERSION BENÖTIGT!

Neue WWII-Kampagnen für das preisgekrönte Call of Duty! Wir haben die Qualität des Add-ons überprüft – an der Front.

PC

▲ **MASSENSCHLACHT:** Im belgischen Bastogne stoßen Sie auf eine Übermacht deutscher Soldaten. Die ständig nachrückenden Nazis werden dabei von stählernen Kanonen-Kolossen unterstützt. Da heißt es ballern, bis die Munition ausgeht!

▲ **LUFTKAMPF:** Von verschiedenen Geschützen aus nehmen Sie die zahlreichen Nazi-Jäger aufs Korn.



▲ **SCHUSSFAHRT:** Auf Sizilien liefern Sie sich eine turbulente Verfolgungsjagd in einem Motorrad-Gespann.

Bestes PC-Spiel 2003" – kann es eine höhere Auszeichnung geben für einen atmosphärisch wie spielerisch herausragenden Ego-Shooter? Das mit Lobeshymnen überhäufte "Call of Duty" endete mit der Erstürmung des Berliner Reichstages 1945. Drei Kampagnen im Zeitraum von 1941 bis 1945 bietet jetzt das Add-on "United Offensive" – von Fans heiß ersehnt.

STORY: Sie bekämpfen die Nazis wieder in abgeschlossenen Kampagnen. Dabei sind Sie im Auftrag der Amerikaner, der Briten und der Russen unterwegs. Chronologie spielt diesmal keine Rolle: Sie beginnen mit einer amerikanischen Mission im Jahre 1944 im belgischen Bastogne. Als britischer Soldat bombardieren Sie 1941 Rotterdam und infiltrieren im Juli 1943 die deutsche Basenlagerstützpunkte auf Sizilien. Den Abschluss bildet im August 1943 die Zurückeroberung der russischen Stadt Kharkov.

SPIEL: Erneut treten Sie den Deutschen nicht als Einzelkämpfer entgegen, sondern werden von einer größeren Truppe unterstützt. Die Gefechte sind noch bleihaltiger geraten. So sehen Sie sich an der belgischen Front einer schier übermächtigen Anzahl an deutschen Sturmgewehren, MGs und Panzerkanonen gegenüber. Ihr Vorgesetzter beordert Sie an verschiedene Stellungen, von denen aus Sie die Feinde mit Scharfschützengewehr oder Panzerfaust unter Beschuss nehmen. Ihre Kameraden ballern derweil zwar mit, um die Erledigung der Missionsziele können Sie sich jedoch nicht drücken.

Die einzelnen Abschnitte sind wie gewohnt abwechslungsreich, wobei Sie nun häufiger in diversen Vehikeln Platz nehmen: Von einem britischen B-17-Bomber aus holen Sie deutsche ME-109er vom Himmel, in Sizilien erwehren Sie sich der Schergen als Beifahrer eines Motorrad-Gespanns – Indiana Jones lässt grüßen. An der italienischen Küste versenken Sie mit einem Kanonenboot feindliche Nazi-Schiffchen.

Von den zahlreichen originalen Maschinen-, Sturm- und Scharfschützengewehren dürfen Sie nur zwei Flinten gleichzeitig mitführen. Neu ist ein Flammenwerfer für den Nahkampf.

FAZIT: Das Add-on fesselt von der ersten Schlacht bis zum rabiaten Finale. Highlights sind dabei die atmosphärischen Missionen, das Luftgefecht im britischen Bomber und die herrlich gestaltete Sizilien-Mission. Weniger gut gefällt uns die unstete Gegner-KI mit einerseits perfekten Snipern und dafür maulwurfblinden Sturmangreifern. Trotzdem erringt das Kriegsepos knapp einen VGA-Orden! AZ

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

System	PC (PC, PS2, Xbox, GC)	
Erscheint	erhältlich	
Preis	30 Euro	
Zu beachten	Neun Multiplayer-Modi (Deathmatch, Bergung, Hauptquartier etc.) mit neuen Maps und vielen Fahrzeugen.	
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter
	Hersteller	Activision
	PC-Anforderung	Standard (S. 45)
	Spieleranzahl	1 (1-64 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
	www.calloftduty.com	
Pro & Contra	▲ Authentische Kriegsatmosphäre ▲ Vielfältige Missionen ▲ Glaubwürdig agierende Kameraden ▼ Geskriptete Nazi-KI unausgewogen ▼ Nur rund sechs Stunden Spielzeit	
Grafik	Gegenüber Vollversion leicht verbesserte Grafik, keine Referenzqualität.	GRAFIK 2+
Sound	Superber EAX3-Surround-Sound. Professionelle Sprachausgabe.	SOUND 1–
Steuerung	Unkomplizierte Kontrollen. Kameraden lassen sich nicht dirigieren.	STEUERUNG 1–
Fazit	Noch mehr Blei liegt in der Kriegsluft um Belgien, Sizilien und Russland. Gelungenes Add-on in gewohnt exzellenter "Call of Duty"-Qualität!	WERTUNG 1–

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Benzingeruch in der Luft: Der König aller Arcade-Racer geht erneut mit heulendem Motor an den Start – auf zur irrwitzigen Testfahrt!

PC

▲ **VGA-WETTERVORHERSAGE:** Plötzliche Regenschauer machen die Straßen zum schmierigen Rennuntergrund.

▲ **MISSBRAUCHTE LANDEBAHN:** Die Underground Racing League trägt ihre Rennen bevorzugt am Flughafen aus.

▲ **DER WAHNSINN AUF RÄDERN:** Aktivieren Sie den Nitro-Boost, katapultiert sich Ihre Karre in Windeseile an der Konkurrenz vorbei. Schicke Verwischeffekte machen den digitalen Husarenritt auch optisch zum absoluten Renn-Highlight – bloß nicht vom Gas gehen!

▲ **BLECHSCHADEN:** Beim Street X lässt sich Kotflügel-Kontakt kaum vermeiden.

▲ **AUSPUFF-BALLETT:** Für Drifts sacken Sie Punkte ein – je schräger die Karre rutscht, desto mehr Zähler gibt's.

Lässt dein Spiel die Kassen klingeln, musst du gleich den Nachfolger bringen!", so lautet ein ungeschriebenes Videospiel-Gesetz. Besonders Branchenführer Electronic Arts hält sich strikt an dieses Erfolgsrezept und liefert alljährliche Updates zu "FIFA" & Co. Dank fünf Millionen verkaufter Exemplare wird nun auch "Need for Speed: Underground" zum saisonal wiederkehrenden Ereignis: Gerade mal zwölf Monate nach Teil eins landet bereits die Fortsetzung des Über-Rennspiels im VGA-Testlabor. Schnöder Aufguss oder innovatives Sequel? Wir bleiben Ihnen die Antwort nicht schuldig!

STORY: Im Zentrum von "Need for Speed: Underground 2" steht der rundum renovierte Story-Modus. Wurden die einzelnen Wettbewerbe im Vorläufer eher schlecht als recht durch plumpe Menübildschirme zusammengehalten, lädt neuerdings eine gigantische Digi-Metropole zur PS-wütigen Erkundungstour. Betreut von Ihrer frontlastigen Managerin, einem virtuellen Abbild der U.S.-Schönheit Brooke Burke, nehmen Sie an über 200 Events teil und steigen schließlich zum Idol aller Hobby-Schumis auf.

Damit die virtuelle Großstadt nicht zum Irrgarten mutiert, hilft Ihnen ein praktisches Navigationssystem bei der Suche nach dem nächsten Rennen – einfach zum bunten Lichtkegel fahren, schon kann die Heizerei losgehen! Aufmerksame Piloten überprüfen außerdem stets die Mailbox ihres virtuellen Handys: Ob Einladungen zu nächtlichen Bonus-Spritztouren, prahlerische Herausforderungen oder grundlegende Fahrtipps – sämtliche Infos erscheinen in Form schicker SMS-Nachrichten. Ferner dient das Mobiltelefon dazu, die brandneuen Outrun-Duelle anzuzetteln: Treffen Sie im weit verzweigten Straßennetz auf einen willigen KI-Raser, wird kurzerhand ein Rennen improvisiert. Wer seinen Widersacher dann um mindestens 300 Meter abhängt, kassiert das zuvor vereinbarte Preisgeld.

SPIEL: Die Rennen in "Need for Speed: Underground 2" präsentieren sich als blitzsaubere Mixtur aus bewährten Modi und rasanten Neuzugängen. So rumpeln Sie über ausladende Stadtstrecken, zaubern beim Drift ein wahres Reifen-Ballett auf den Asphalt, treten in der Underground Racing League gegen Elitefahrer an und versuchen sich am Street X – einer Kurzstrecken-Veranstaltung auf verwinkelten Minikursen.

Allen Varianten gemein: Für triumphale Siege wandern digitale Geldscheine auf Ihr Konto. Über den hart verdienten Zaster freut sich dann die nächste Tuning-Werkstatt: Hier motzen Sie

▲ **EINSAME RASER:** Der Splitscreen muss leider ohne KI-Beteiligung auskommen.

▲ **KUNSTWERK AUS BLECH:** Nach dem Tuning erkennen Sie Ihre Karre nicht wieder.

▲ **WUCHTBRUMME:** Der Hummer-Jeep ist zwar lahm, rammt aber gerne Konkurrenten.

▲ **HIER FÜHLEN SICH BLEIFÜSSE GLEICH HEIMISCH:** Die polygonale Stadtkulisse liefert genügend Raserstoff für mehrere Wochen. Entdeckungsfreudige Zocker gehen auf nächtliche Spritztour und suchen nach geheimen Werkstätten oder Hinterhof-Rennen.

▲ **EIN TRAUM FÜR KFZ-MECHANIKER:** Der Analyse-Computer deckt alle Stärken und Schwächen Ihres Boliden gnadenlos auf.

▲ **KEIN RASER OHNE FANS:** Mit Ihrem Aufstieg zum Rennkönig erhöht sich auch die Anzahl der weiblichen Zuschauer.

Ihren Boliden mit Motor-Upgrades, Lachgas-Einspritzung oder elektronischen Fahrhilfen auf.

Ob der leistungsfördernde Schnickschnack tatsächlich fruchtet, finden Sie auf der Teststrecke am Stadtrand heraus. In der dortigen Boxengasse steht nämlich ein so genannter Performance-Analyser: Rauf mit der PS-Mühle und schon spuckt das Programm detaillierte Daten zu Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit aus. Kfz-Mechaniker schrauben nun an den Detaileinstellungen Ihres Untersatzes herum – vom Reifendruck bis zur Getriebe-Übersetzung.

Doch wie sagt man in Tuner-Kreisen so schön: "Ein schneller Wagen ist gut, ein schneller Wagen mit Spoilern noch viel besser!" Ergo sollten Sie auch dem Karosseriebauer regelmäßig einen Besuch abstatten. Der Fahrzeug-Stylist verziert Ihre Kiste mit schniekem Perlglanz-Lack, protzigen Felgen und einem ganzen Füllhorn an weiteren Optik-Accessoires. Auf diese Weise verwandeln sich die insgesamt 20 verfügbaren Lizenzschleudern (z.B. Ford Focus, Nissan Z350 oder Hummer-Jeep) binnen weniger Spielstunden in individuelle Prachtexemplare.

Solche Schmuckstücke präsentiert man natürlich gerne seinen Freunden – dachte sich auch Electronic Arts. Dementsprechend kommt "Need for Speed: Underground 2" serienmäßig mit diversen Mehrspieler-Modi daher. Konsolenbesitzer beharken sich gegenseitig im Zweier-Splitscreen, PC-User huldigen indessen dem PS-starken Netzwerk-Spaß. Apropos Netzwerk: Wer über eine Online-Anbindung verfügt, darf sich auf heiße Bleifußorgien gegen maximal fünf weitere Internet-Zocker freuen – ein Riesenspaß!

FAZIT: Erst "Burnout 3" und jetzt "Need for Speed: Underground 2": Für Rennspielfans hält der Spiele-Herbst gleich zwei Superflitzer bereit. Electronic Arts' betont prollige Untergrund-Heizerei spricht dabei besonders Tuning-Freaks an – so viele Umbau-Optionen bietet kein Konkurrenzbolide.

Außerdem bemerkenswert: Die ebenso riesige wie lebendige Großstadtkulisse lädt zum freien Erkunden ein und versetzt Sie mit famosen Lichteffekten sowie unzähligen Details immer wieder in Staunen. Wer spannende Kopf-an-Kopf-Duelle permanenten Crash-Orgien vorzieht, ist bei "Need for Speed: Underground 2" also eindeutig besser aufgehoben als beim Tempo-Bolzer "Burnout 3". Wahre Rennspielfans stellen sich jedoch gleich beide Vorzeigeraser in die Regal-Garage – Gentlemen, start your Engines! **TK**

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.

Spiele-Infos	
Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1-2 (6 online)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	nach Rennen
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 6
www.electronicarts.de	

Pro & Contra

- ▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse
- ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen
- ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi
- ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad
- ▼ Story-Modus wirkt gestreckt

Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.	GRAFIK 1–
Sound	Lizenzierte Songs und gute Sprecher mit Surround-Unterstützung.	SOUND 1–
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.	STEUERUNG 1–
Fazit	Ich will Spaß, ich geb' Gas: inhaltlich aufgemöbelte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei – ein Pflichtkauf für jeden Genrefan!	WERTUNG 1–

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PRO EVOLUTION SOCCER 4

Die Erfolgsgeschichte geht weiter! Lesen Sie, warum Konami auch in diesem Jahr mit seiner Fußballserie die Nase ganz vorne hat.

▲ **PROTESTLAUF:** Die Brasilianer Ronaldo, Lucio und Dida wollen es nicht wahr haben – doch der Schiedsrichter zeigt unbeirrt auf den Elfmeterpunkt. Emotionale Szenen wie diese machen Pro Evolution Soccer 4 noch realistischer.

▲ **WEGGEFISCHT:** Reals Torhüter Casillas schnappt sich den Eckball vor dem Stürmerstar des AS Rom, Antonio Cassano.

▲ **LUFTHOHEIT:** Frankreichs Superstar Zidane köpft den Ball. Detail am Rande: Der Radar ist nun auch transparent einstellbar.

Jedes Jahr das gleiche Spielchen: Das neue "FIFA" von Electronic Arts erscheint im Oktober und stürmt die Verkaufscharts. In den zurückliegenden Jahren allerdings konnte Konami den Vorsprung mit seiner "Pro Evolution"-Serie immer weiter verkürzen. Das liegt daran, dass sich dessen außerordentliche spielerische Qualität allmählich unter der Fußballfans herumspricht. Auch diesmal ist klar: "PES 4" gewinnt den direkten Vergleich mit "FIFA 2005" deutlich.

UMFANG: Wenn es einen schwer wiegenden Kritikpunkt an "PES" gibt, dann sind es die fehlenden Lizenzen. Konami hat dies schon länger erkannt und spendiert Teil vier nun immerhin die niederländischen, spanischen und italienischen Original-Mannschaften samt Logos und Trikots. Teams wie Ajax, Real und Inter stehen sich also nun gegenüber.

Ansonsten wurden bestehende und etablierte Features des Spiels verbessert. Dabei fällt besonders der Übungs-Modus auf, der nun die ganze Steuerung mit allen Finessen erläutert. Im Herausforderungstraining dürfen Sie Ihre Dribbling-Fähigkeiten, Schussgenauigkeit oder Abwehrverhalten testen. Je besser Sie abschneiden, desto mehr Punkte gibt es, die Sie im Shop gegen neue Stadien, klassische Mannschaften und sogar gegen einen Profi-Schwierigkeitsgrad (sechs Sterne) eintauschen können.

SPIEL: Gab es beim Vorgänger noch den ein oder anderen spielerischen Patzer zu beanstanden, hat "PES 4" kaum mehr Verbesserungen nötig. Kurzpässe funktionieren schnell und präzise, Flankenwechsel kommen ziemlich genau und das Dribbeln ist perfekt ausbalanciert. Sogar an die sonst etwas konfus agierenden Torhüter hat man gedacht: Nun halten sie die Pille häufiger fest und machen nicht mehr so viele dumme Fehler. Nur bei zu gefährlichen Rückpässen sind die Keeper noch immer etwas ungeschickt – aber das ist nur realistisch.

Zahlreiche neue Animationen wurden hinzugefügt, wodurch das Spiel nun wesentlich emotionaler wirkt. Alleine schon das Verhalten gegenüber dem Schiri reicht von Beschweren, Abwinken, Flehen bis hin zu Schubsen. Dabei wird aber stets die realistische Distanz einer TV-Übertragung gewahrt.

FAZIT: Keine Frage, das vierte "PES" ist die beste Fußballsimulation, die es je gegeben hat! Perfekte Steuerung, realistisches Spielerverhalten und große Emotionen machen es unschlagbar! Leider müssen PS2-Fußballer auf den Online-Modus verzichten. SH

TESTERGEBNIS

PRO EVOLUTION SOCCER 4

System	PC PC	PS2 PS2	Xbox Xbox	GC GC
Erscheint	30.11.	15.10.	30.11.	
Preis	40 Euro	55 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Nur die Versionen für PC und Xbox bieten einen Online-Modus.			

Spiele-Infos	
Genre	Fußball
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1-8 (8 online)
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach einer Partie
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.konami-europe.com	

Pro & Contra	▲ Flotter und fehlerfreier Spielablauf ▲ Viele spielerische Details ▲ Flache, motivierende Lernkurve ▲ Super Tutorial – auch für alte Hasen ▼ Gelegentliche Ruckler	
Grafik	Sehr variable und perfekt aufeinander abgestimmte Animationen.	1– GRAFIK
Sound	Schöne Stadionatmosphäre, die Kommentatoren nerven ab und zu.	2– SOUND
Steuerung	Einfach zu erlernende, direkte Grundsteuerung, dennoch sehr komplex.	1 STEUERUNG
Fazit	Der Traum eines jeden Fußballfans: Realismus, Motivation, Emotion! Zum absoluten Meisterstück fehlen nur noch die kompletten Lizenzen.	WERTUNG 1

ROME: TOTAL WAR

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Die Total-War-Reihe holt zum bisher gewaltigsten Schlag aus. Die Optik ist nun zeitgemäß und an die Einsteiger hat man auch gedacht!

PC

▲ **ICH WILL KÄMPFEN:** Wer sich bevorzugt auf dem Schlachtfeld austoben will, aktiviert die automatische Verwaltung.

▲ **WER MIT WEM?** Die diplomatischen Informationen sind wichtig für die Frage der Allianzen.

▲ **RUNDENTAKTIK:** Einen Teil der Spielzeit verbringen Sie auf dieser Europakarte, wo Sie Truppen verschieben, Siedlungen verwalten und einiges mehr. In welchem Land wir uns gerade befinden, erkennen Sie sicherlich an der Stiefelform.

▲ **POLITIK:** Senatsmissionen sollten bei Ihnen oberste Priorität genießen.

▲ **URSACHE UND WIRKUNG:** Weil Sie ein Volk angreifen wollen, das Ihnen neutral gegenübersteht, rebelliert Ihre Siedlung.

Nach den Japanern des 16. Jahrhunderts ("Shogun: Total War", 2000) und den Mächtigen des Mittelalters ("Medieval: Total War", 2002) beherrschen Hobby-Feldherren nun das Römische Reich in der Zeitspanne von 270 vor Christus bis 14 nach Christus. Dabei haben die angelsächsischen Entwickler von Creative Assembly das eigenwillige Spielprinzip beibehalten: Auch "Rome: Total War" kombiniert rundenbasierte Truppenbewegungen und Städteverwaltung auf einer isometrischen Karte mit fulminanten Echtzeitschlachten im Gelände.

STORY: Im vorbildlichen Tutorial sollen Sie das Julier-Haus durch die Eroberung der Nachbarländer an die Macht bringen. Auf Ihrem Feldzug werden Sie von zwei Beratern begleitet, die Ihnen alle Aspekte des Spiels erläutern.

In der Kampagne übernehmen Sie eine von drei römischen Familien, die jeweils unterschiedlichen Feinden entgegentreten müssen. Die Brutiis z.B. setzen sich im Südosten mit den Griechen auseinander. Im Verlauf der Kampagne geraten die drei Familien natürlich aneinander – schließlich gibt es nur einen Kaiserthron.

Nichtrömische Völker wie Germanen oder Griechen dürfen Sie erst übernehmen, wenn Sie die Römer-Kampagne erfolgreich abgeschlossen haben. Besonders spannend sind die zehn historischen Schlachten, in die Sie direkt einsteigen dürfen – darunter die Belagerung Spartas oder die Schlacht im Teutoburger Wald. Auch lassen sich eigene Schlachten detailliert entwerfen. Im LAN oder online schicken bis zu acht Spieler ihre Truppen in den Kampf.

SPIEL: Vor das Hauen und Stechen haben die Entwickler die Strategiekarte gesetzt, auf der Sie weit mehr zu tun haben, als in jeder Runde Ihre Truppen zu bewegen. Der Senat betraut Sie hier regelmäßig mit Missionen, beispielsweise sollen Sie eine feindliche Stadt einnehmen.

Das trifft sich gut, denn von Ihnen kontrollierte Ländereien bringen Steuereinnahmen, mit denen Sie Truppennachschub rekrutieren können. Auf der Strategiekarte bauen Sie auch kleine Dörfer zu attraktiven Städten aus und schließen Bündnisse mit anderen Fraktionen. Weltwunder der Antike stellen lukrative Ziele dar, sind aber schwer zu erobern. Auch Revolten innerhalb einer Siedlung können Probleme verursachen – beuten Sie Ihre Untertanen lieber nicht zu sehr aus!

O.K. – Kriege führt man natürlich auch. Entweder attackieren Sie feindliche Truppen oder Sie greifen gleich eine Siedlung oder eine Stadt an. Dann wechselt das Spiel von der Taktikkarte

▲ **BISSIG:** Germanische Kriegshunde bei der Schlacht im Teutoburger Wald.

▲ **BÖSE ÜBERRASCHUNG IM WALD:** Die römischen Truppen sind umzingelt.

▲ **BLUTIG:** Bei dieser Schlacht steht Ihnen eine enorme Truppengewalt zur Verfügung.

▲ **ECHTZEIT-SCHLACHTEN:** Führt die Diplomatie nicht zum Erfolg, wird gekämpft. Die Kamera ermöglicht es Ihnen, ganz nahe an das Kampfgeschehen heranzuzoomen. So sehen Sie sogar Soldaten durch die Luft segeln.

▲ **SCHNELL UND STARK:** Die Kavallerie gehört im Jahre 9 nach Christus zu den effektivsten Einheiten.

▲ **FELDHERRENSICHT:** Zoomen Sie mit der Kamera aus dem Kampfgeschehen heraus, haben Sie alles im Blick.

aufs 3D-Schlachtfeld. Bevor Ihr Kommandant "Attacke" brüllt, platzieren Sie Ihre Bogenschützen, Speerwerfer, Katapulte, Infanteristen, gepanzerten Elefanten und die Kavallerie. Um eine gute Ausgangsposition einnehmen zu können, sollte man die Grundregeln der Gefechtsführung beherzigen. Schicken Sie die Bogenschützen also besser nicht in die erste Reihe!

Dann geht's los: Der Gegner reagiert clever auf jede Ihrer Aktionen, weicht Flügelzangen aus und nutzt Schwächen gnadenlos aus. Dabei können Sie an keiner Stelle die Bedienung für Ihr Scheitern verantwortlich machen – hier ist jede nur erdenkliche Komfortfunktion vorhanden. So klicken Sie statt einzelner Soldaten immer ganze Einheiten an, was das Kommandantsein deutlich erleichtert. Einheiten animieren Sie durch Doppelklick auf den Zielpunkt zum Rennen – allerdings müssen Sie dann auch eine schneller eintretende Ermüdung in Kauf nehmen.

Um den Feind von der Seite anzugreifen, setzen Sie Wegpunkte – dann marschieren Sie nicht frontal auf den Gegner zu. Des Weiteren dürfen Sie die Formationsbreite erhöhen oder verringern, Einheiten gruppieren, alle Einheiten einer Gattung anwählen und noch einiges mehr. Der Zoom der Kamera bringt Sie auf Geheiß ganz nah ans Geschehen heran. Wie im Kino sind Sie mittendrin, wenn Elefanten Soldaten in die Luft wirbeln oder harte Infanteriegefechte für zahllose Opfer sorgen. 6.1-Sound umschmeichelt bei alledem die Ohren anspruchsvoller Spieler.

Vorbildlich: Sie dürfen "Rome: Total War" Ihren persönlichen Vorlieben anpassen. Geborene Feldherren lassen Siedlungen automatisch verwalten, eingefleischte Politiker hingegen den Ausgang einer Schlacht vom Spiel ermitteln.

FAZIT: Kompliment! "Total War" hat sich vom biederen Geheimtipp für Hardcore-Strategen zum attraktiven Erlebnisspiel fürs Massenpublikum gemausert. Ein perfektes Tutorial, in mehreren Stufen zuschaltbare Berater sowie die Option, ungeliebte Aufgaben einfach abzugeben, machen das Strategiespiel nun auch für Einsteiger zugänglich. Dabei bleibt es weiterhin vielschichtig und komplex. Fans der Serie werden mit einer optimierten KI, verbesserter Diplomatie und größerem Umfang verwöhnt, vom spannenden historischen Rahmen ganz zu schweigen. Kritisieren müssen wir die Seeschlachten, die immer noch automatisch ablaufen, sowie den Detailgrad der Schlachtfelder – der kann mit den toll gestalteten Soldaten nicht mithalten. SZ

TESTERGEBNIS

ROME: TOTAL WAR

System	PC (PC, PS2, Xbox, GC)	
Erscheint	erhältlich	
Preis	45 Euro	
Zu beachten	Für den tollen 6.1-Sound benötigen Sie eine entsprechende Soundkarte und Lautsprecher-Ausstattung.	
Spiele-Infos	Genre	Strategie
	Hersteller	Activision
	PC-Anforderung	Standard (S. 45)
	Spieleranzahl	1-8 (LAN/online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.totalwar.com/game	
Pro & Contra	▲ Kämpfen, Erobern, Verwalten ▲ Packende Schlachten – wie im Kino ▲ Herausfordernde Gegner-KI ▲ Viele Hilfen für Einsteiger ▼ Seeschlachten sind nicht spielbar	
Grafik	Detaillierte Einheiten u. Kampfszenen, zweckmäßige Umgebung.	GRAFIK 2
Sound	Atmosphärische Musik, gute Sprecher, toller Kampfsound in 6.1.	SOUND 1
Steuerung	Bis auf Kamerasteuerung alles intuitiv, viele Komfortfunktionen.	STEUERUNG 2+
Fazit	Hobby-Feldherren werden von dieser atmosphärischen Mischung aus Rundentaktik und Massenschlachten begeistert sein.	WERTUNG 1-

Video Games Aktuell TOP-HIT

THIS IS FOOTBALL 2005

Drei große Konkurrenten streiten sich um die PlayStation2-Fußballmeisterschaft. Ist Sonys TIF diesmal gut genug für die Schale?

▲ **AUS DER ZWEITEN REIHE:** Der Niederländer Ruud Van Nistelrooy stellt den englischen Torhüter James mit einem strammen Schuss von der Strafraumgrenze aus auf die Probe. Schön zu sehen: die tolle Stadionatmosphäre und der strömende Regen.

▲ **BEGRÜSSUNG:** Vor dem Spiel erfolgt obligatorisches Händeschütteln. Die Engländer und die Brasilianer sind gut getroffen.

▲ **MITTENDRIN:** Der TIF-Schiedsrichter ist der einzige Schiri auf der PS2, der auch wirklich agiert und gestikuliert.

Nur etwa ein halbes Jahr mussten Fans von Sonys "This is Football"-Serie auf Nachschub warten. Jetzt ist die 2005er-Version da und wir verraten Ihnen, ob sich der Neukauf lohnt.

UMFANG: Die bedeutendste Neuerung in "TIF 2005" ist das coole Cameo-Feature. Mit der EyeToy-Kamera können Sie Ihr Gesicht einfach und unkompliziert ins Spiel übertragen. Sie nehmen dazu ein kleines Filmchen von ihrem Kopf auf, definieren einige markante Gesichtszüge und prompt sind Sie im Spiel. Eine witzige Sache!

Trotz der lückenhaften FIFpro-Lizenz finden sich in "TIF 2005" alle National- und Club-Mannschaften aus allen wichtigen Ligen der Welt.

Auf Original-Logos und einige Spielernamen müssen Sie hingegen verzichten. Wer allerdings ein wenig Zeit hat, darf diese mit dem Editor nachträglich einbauen.

SPIEL: Echte Probleme gibt's leider beim eigentlichen Spielgeschehen. Die Steuerung ist sehr behäbig und aus diesem Grund fällt Dribbeln ebenso wie gezieltes Passen extrem schwer. Hinzu kommen unrunde Animationen und eine seltsame Ballbehandlung. Selbst nach längerer Eingewöhnungsphase gibt es immer wieder Frustmomente: Die Akteure auf dem Rasen reagieren einfach zu langsam.

Außerdem weisen die Computergegner enttäuschend wenig Spielverständnis auf. Besonders die Abwehr verhält sich oft wie ein Haufen arbeitsscheuer Profis: Ohne Probleme lassen sie sich ausspielen und schauen Ihnen teilnahmslos beim Torschuss zu. So macht Fußball keinen Spaß!

Der Online-Modus ist das eigentliche Schmuckstück von "TIF 2005". Hier dürfen bis zu acht Spieler aus ganz Europa im Internet gegeneinander antreten. Dies ist mit zwei Multitaps übrigens auch an einer Konsole ohne Netzwerkadapter möglich – die entsprechende Pad-Anzahl und eine große Couch vorausgesetzt.

Schade: Einen Trainings-Modus gibt es auch im vierten Teil der "TIF"-Serie nicht. Keine Chance also, Standardsituationen zu üben oder an der eigenen Technik zu feilen.

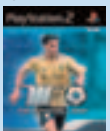
FAZIT: "This is Football"? Da widersprechen wir entschieden! Neue Fußballspiele wie "PES 4" und "FIFA 2005" sind am Simulations-Ideal deutlich näher dran als "TIF 2005". Zu selten agieren die Computerspieler wie echte Fußballer und zu amateurhaft verhält sich die Abwehr. Das Cameo-Feature ist zwar eine nette Idee, zieht den Spielspaß aber nur für ein paar Minuten nach oben. Nur der Online-Liga-Modus kann dauerhaft motivieren. SH

TESTERGEBNIS

THIS IS FOOTBALL 2005

System	GC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			60 Euro		

Zu beachten: Für das Cameo-Feature ist eine EyeToy-Kamera, für den Online-Modus Sonys Netzwerkadapter notwendig.



Spiele-Infos	
Genre	Fußball
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-8 (8 online)
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Partie
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.playstation2.de	

Pro & Contra:
- ▲ Motivierender Online-Modus
- ▲ Über 500 National- und Club-Teams
- ▲ Witziges EyeToy-Cameo-Feature
- ▼ Unrealistisches Spielerverhalten
- ▼ Kein Trainings-Modus

Grafik	Unsaubere Bewegungen, nette Spieleroptik, grelle Farben, 16:9-Modus.	GRAFIK 3+
Sound	Langweilige Stadionatmosphäre und ein uninspirierter Kommentar.	SOUND 3–
Steuerung	Träge und unpräzise. Das Spiel leidet darunter, besonders mit Freunden.	STEUERUNG 4+
Fazit	Besitzer des Vorgängers brauchen dieses magere Update wahrlich nicht. Zumal es für die PS2 inzwischen bessere Fußball-Titel gibt.	WERTUNG 3+

DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER

Das Beste aus zwei Welten: Electronic Arts entführt Sie zum dritten Mal nach Mittelerde – jetzt zu einem waschechten Rollenspiel!

▲ **ENTSCHLOSSEN:** Berethor ist der Anführer der Truppe. Seine Spezialfähigkeiten sind im Kampf wichtig für die Party.

▲ **DUMM, ABER STARK:** Die Höhlentrolle sind nicht die Schnellsten, können dafür aber gut austeilen und einstecken.

OPULENT: Die Umgebung des Der-Herr-der-Ringe-Rollenspiels hält sich eng an Peter Jacksons Filmvorlage und geizt weder mit aufwändiger Architektur, noch mit stimmungsvollen Lichteffekten – originale Filmschnipsel gibt's gratis obendrauf!

▲ **ÜBERSICHTLICH:** In diesem Menü kleiden Sie Ihre Helden mit Klamotten ein.

▲ **GUT GETROFFEN:** Gandalf der Graue sieht seinem Filmvorbild sehr ähnlich – die Stimme ist von Schauspieler Ian McKellen.

Prügeln ist out, Rollenspiele sind dagegen in: Electronic Arts dritte "Der Herr der Ringe"-Umsetzung macht alles anders als die Action-Vorläufer – und dabei eine erstaunlich gute Figur!

STORY: Der tapfere Berethor ist ein Soldat aus Gondor und sucht im Auftrag des Truchsess nach Filmheld Boromir. Die grazile Elbin Idrial dagegen befindet sich auf dem Weg nach Lothlorien um ihrer Herrin Galadriel zu berichten, was im Westen vor sich geht. Die beiden werden auf ihren Reisen von Waldläufer Elegost, dem brummigen Zwergen Hadhod und später von zwei weiteren Helden begleitet. Jeder von ihnen hat seine ganz persönlichen Gründe, Fiesling Sauron den Kampf anzusagen. Unterwegs kreuzen sich die Wege Ihrer Leute immer wieder mit denen der Truppe von Aragorn, Legolas, Gandalf, Frodo & Co. Manchmal greift Ihnen einer der Helden sogar aktiv unter die Arme!

SPIEL: Sie ziehen mit Ihren Figuren durch größtenteils linear aufgebaute Szenarios aus den Filmen – die Reiseroute sieht unter anderem Moria, Rohan und Eregion als Schauplätze vor. Damit die Wanderung nicht langweilig wird, erledigen Sie zahlreiche Quests: Bestimmte Gegner besiegen, Orte finden, Ausrüstung aufspüren – die Liste ist lang, könnte aber abwechslungsreicher sein. Unterwegs kommt es mit schöner Regelmäßigkeit zum Kampf. Haben Sie bereits den Genreklassiker "Final Fantasy X" gespielt, wissen Sie genau, was jetzt kommt – die Systeme sind nämlich fast vollkommen identisch. Sie greifen Ihre Gegner rundenbasiert mit den verschiedensten Attacken an, die Reihenfolge gibt eine Leiste am rechten Bildschirmrand vor. Da jedes Partymitglied andere Stärken und Schwächen aufweist, allerdings immer nur drei Recken gleichzeitig kämpfen können, wechseln Sie die aktiven Kämpfer auf Wunsch jederzeit durch. Für den Sieg über Saurons Gesindel werden Sie mit Gegenständen und Erfahrungspunkten belohnt. Letztere machen Ihre Truppe stärker – freuen Sie sich über mehr Lebensenergie, stärkere Magie und bessere Kampfeigenschaften. Neue Attacken sind ebenfalls erlernbar: Wiederholter Einsatz der bereits bekannten Tricks führt zu neuen Kampftechniken und Zauber-Varianten.

Wichtig ist auch die Ausrüstung Ihrer Charaktere: Sie finden regelmäßig Waffen und Kleidung, die Ihre Recken anlegen können. Das Schöne dabei: Sie sehen die neue Kleidung direkt an der Polygon-Party! So kommen Ihre Mannen anfangs in gammeligem Second-Hand-Zeug daher, mit zunehmender Spieldauer kleiden

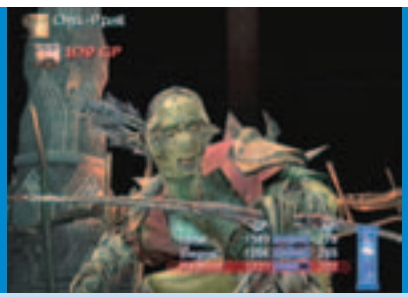
▲ **ZWERG GEGEN WARG:** Dank Hadhods großem Hammer sieht das Raubtier alt aus.

▲ **IDYLLISCH:** In Eregion streifen Sie durch die Natur und suchen nach Elbensteinen.

▲ **ES MENSCHELT:** Erst mal müssen die Charaktere zueinander Vertrauen fassen.

HEISSE SCHLACHT: Der Kampf gegen den Balrog von Moria ist fulminant inszeniert und äußerst beeindruckend. Zum Glück unterstützt Sie Zauberer Gandalf, sonst würde das Monster Ihre Truppe im Handumdrehen auf kleiner Flamme rösten.

▲ **AUF IN DEN KAMPF:** In den Zwischensequenzen wird deutlich, wie aufwändig die Charaktere modelliert sind.



▲ **BÄH, WAS BIST DU HÄSSLICH:** In Moria greifen immer wieder ekelhafte Orks an – wie dieser bogenbewehrte Geselle hier.

Sie sich dagegen in strahlende Rüstungen und schwingen nur die feinsten Waffen. Und die sind auch bitter nötig: Keilen Sie sich zu Beginn mit schwächlichen 08/15-Orks und altersschwachen Wargen, erwarten Sie im späteren Spielverlauf wesentlich dickere Brocken. Gemeine Uruk Hais wollen Ihnen einen neuen Scheitel ziehen und auch echte Giganten stellen sich Ihren Helden in den Weg: Das Gefecht gegen den mächtigen Balrog von Moria beispielsweise ist an Dramatik und Opulenz kaum zu überbieten – klasse!

Da das Spiel je nach Spielweise zwischen 40 und 60 Stunden verschlingt, werden Sie "Das dritte Zeitalter" nicht am Stück durchspielen können. Wollen Sie Ihren Spielstand speichern, steuern Sie einen der festen Speicherpunkte an – praktischerweise lädt das Spiel bei jedem Speichervorgang gleich noch Magie und Lebensenergie auf. Service wird ohnehin groß geschrieben – haben Sie eine Region abgeschlossen, dürfen Sie diese auch im weiteren Spielverlauf jederzeit wieder besuchen, um Erfahrung zu sammeln oder verpasste Gegenstände einzustecken.

Eine Prozentanzeige informiert Sie darüber, wie viele Aufgaben Sie bereits gemeistert haben. Im Menü erfahren Sie indes, was noch alles zu tun ist. Zudem können Sie sich kaum verlaufen: Eine stets präsente, zoombare Landkarte sorgt für Übersicht und hebt Punkte hervor, an denen es etwas zu tun gibt. Das Spiel wird im Übrigen immer wieder von Zwischensequenzen unterbrochen. Wird dabei die Geschichte um Berethor, Idrial und die anderen weitererzählt, erstrahlen sämtliche Videos in Spielgrafik. Häufiger sind aber neu geschnittene Sequenzen aus dem Film, in denen Ihnen Gandalf persönlich aktuelle Ereignisse oder Details aus Mittelerde erzählt.

FAZIT: Die Präsentation überzeugt ebenso wie die flotte Spielbarkeit und erinnert nicht von ungefähr an die etablierten Vorbilder von Square Enix. Aber es ist nicht alles Mithril, was glänzt: Die zahlreichen Zufallskämpfe und unnötig große Dungeons sorgen für diverse Spielspaß-Hänger, allzu viel Abwechslung gibt's ebenfalls nicht. Meistens traben Sie durch Gänge und hauen die Gegner im Dutzend um. Der langweilig arrangierte Howard-Shore-Soundtrack düdelt derweil unmotiviert vor sich hin. Auf der Haben-Seite stehen die leichte Zugänglichkeit, taktische Kämpfe und der hohe spielerische Komfort – so greifen Tolkien- sowie RPG-Fans zu und freuen sich über ein durchdachtes, unterhaltsames RPG mit zugkräftiger Lizenz. **TN**

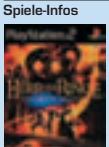
TESTERGEBNIS

DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER

System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	11.11.	11.11.	11.11.
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Die Versionen sind einander sehr ähnlich, auf Xbox und GameCube sieht das Spiel um Nuancen hübscher aus.

Spiele-Infos



Genre	Rollenspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	leicht
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12

www.electronic-arts.de

Pro & Contra

- ▲ Tolle Tolkien-Atmosphäre
- ▲ Flottes Kampfsystem
- ▲ Passende deutsche Sprecher
- ▼ Teils lästig viele Kämpfe
- ▼ Etwas arm an Abwechslung

Grafik	Tolle Figurenmodelle und detaillierte Ländereien erzeugen Stimmung.	GRAFIK 2+
Sound	Während Effekte und Sprecher überzeugen, enttäuscht die Musik.	SOUND 2–
Steuerung	Die Steuerung geht gut von der Hand, die Menüs sind recht übersichtlich.	STEUERUNG 2
Fazit	Nicht nur für Mittelerde-Fans ein gelungenes Rollenspiel, das lediglich an mangelnder Abwechslung und an ein paar Kinderkrankheiten leidet.	WERTUNG 2

RATCHET & CLANK 3

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Die wohl beste Jump'n'Run-Serie von Sony gibt sich zum dritten Mal die Ehre – und landet wieder einen Volltreffer. Cool und superwitzig!

▲ **IM FEINDESLAGER:** Beim Multiplayer-Modus stehen sich bis zu acht Kontrahenten gegenüber. Hier haben sich die Spieler in zwei Teams aufgeteilt und ballern wild aufeinander los. Ein toller Spaß, der für Abwechslung im Hüpfspiel-Alltag sorgt.

▲ **SCHÖNE (AUS)SICHT:** Äußerst geräumige Levels lassen Sie extrem weit in die Ferne blicken. Technisch fast perfekt!

▲ **NULL NULL ROBO:** Clank kommt auch diesmal in einigen Levels ohne Ratchet aus. An seiner Seite agiert ein doofer Affe.

Entwickler Insomniac hat sich mit "Ratchet & Clank" unsterblich gemacht. Teil eins und zwei waren echte Meisterwerke und garantierten jede Menge Spaß. Für den Nachfolger geht Insomniac erneut in die Vollen.

STORY: Die beiden ungleichen Weltraumhelden Ratchet und Clank genießen zu Beginn des Spiels noch ihr Dasein als TV-Stars. Clank ist Agent und Ratchet mimt seinen Chauffeur. Als die beiden aber von einer Thyrranoiden-Invasion auf einem benachbarten Planeten hören, machen sie sich kurz entschlossen auf, ihre Galaxie ein weiteres Mal zu retten. In schön animierten Zwischensequenzen wird die Geschichte erzählt, wobei hier besonders die ausgesprochen witzige deutsche Sprachausgabe hervorzuheben ist.

SPIEL: "Ratchet & Clank 3" ist ein actionbetontes Hüpfabenteuer. Auftauchende Monster werden entweder mit einem Schraubenschlüssel oder mit einer von 40 Feuerwaffen malträtiert. Zunächst besitzt Ratchet nur das Nötigste, später aber kann er sich beim Händler für eingesammelte Schrauben durchschlagskräftige Wummen kaufen. Jede Waffe im Spiel lässt sich in fünf Ausbaustufen verbessern. Das gilt auch für Rüstungen, ohne die man an schwierigeren Stellen nicht zurechtkommt.

Die einzelnen Abschnitte sind weitläufig und bieten Raum für stundenlange Erkundungstouren. Neben dem eigentlichen Missionsziel – meistens geht es um die Beseitigung eines fiesen Endgegners – gibt es zahlreiche versteckte Areale zu entdecken. Um dabei nicht den Überblick zu verlieren, sollten Sie gelegentlich einen Blick in das ausführliche Missionslogbuch werfen. Dort wird das aktuelle Missionsziel stets erläutert.

Die Bonusaufgaben sind echte Actionkracher. So müssen Sie Invasionstruppen mit einem Raumgleiter abwehren, Geschütztürme mit einem Panzerbuggy zerstören oder die Planeten-Kanalisation von Monstern säubern. Als Belohnung winkt ein sattes Plus auf Ihrem Schrauben-Konto.

Beim neuen Online-Modus dürfen sich bis zu acht Freunde gegenseitig mit allen nur erdenklichen Waffen, Gleitern und Fahrzeugen bekämpfen. Wer keinen Ethernet-Adapter besitzt, spielt einfach zu viert an einem Fernsehgerät.

FAZIT: Technisch ist "R&C 3" ein Traum in Farbe. Die Levels sind detailliert, abwechslungsreich und bieten eine extreme Weitsicht. Der famose Spielspaß allerdings resultiert aus einer perfekten Mischung aus Action, Geschicklichkeitsaufgaben und humorvoller Story. Insomniacs drittes Meisterwerk! SH

TESTERGEBNIS

RATCHET & CLANK 3

System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	"Ratchet & Clank 3" bietet einen Online-Modus, für den Sie natürlich Sonys Netzwerk-Adapter benötigen.	
Spiele-Infos	Genre	Jump'n'Run
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4 (8 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.insomiacgames.com	
Pro & Contra	▲ Professionelle Sprachausgabe ▲ Toller Sprachwitz mit Grips ▲ Abwechslungsreiche Planeten ▲ Multiplayer-Modus ist technisch top ▼ Dem Vorgänger recht ähnlich	
Grafik	Perfekte Weitsicht, supercoole Effekte und ein 16:9-Modus.	1 GRAFIK
Sound	Sehr witzige, pointierte Sprachausgabe und passende Musikstücke.	2+ SOUND
Steuerung	Vorbildlich, weil einfach und direkt. Nur die manuelle Kamera nervt.	1– STEUERUNG
Fazit	Kein anderer Titel vereint derart gelungen alle Vorzüge dieses Genres in sich. Teil drei löst somit den Vorgänger als bestes PS2-Jump'n'Run ab.	WERTUNG 1

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Gehen Sie mit MTV-Jackass-Chaot Bam Margera und Skateboard-Legende Tony Hawk auf Tour und skaten Sie alles in Grund und Boden.

PC

▲ **TYPISCHER THUG-HUMOR:** Klischees werden gnadenlos verhohnepipelt. In Berlin stolpern besoffene Bayern über'n Platz.

▲ **HOCH HINAUS:** Halten Sie nach Leitern Ausschau. Sie führen zu schwer erreichbaren Orten und gut gehüteten Geheimnissen.

▲ **DURCHGEKNALLT:** Bam Margera ist einer der Profi-Skater, die Sie im Story-Modus spielen. In den Zwischensequenzen sehen Sie Bam, wie er am laufenden Band Mist baut und seine Teammitglieder für mangelhafte Leistungen bestraft.

▲ **OLDIE:** Den Downhill-Jam-Level gab's bereits im ersten Tony Hawk's Skateboarding.

▲ **ERBAULICH:** Der Park-Editor verfügt über ein neues praktisches Werkzeug, mit dem Sie Rails zeichnen können.

Bisher hat es Neversoft noch jedes Mal geschafft, genügend Innovationen in die "Tony Hawk's"-Spiele zu packen. In Teil zwei gab es erstmals Manual-Tricks und einen Park-Editor, in Teil drei feierte der Online-Modus Premiere, "Tony Hawk's Pro Skater 4" bot einen völlig neuen Karriere-Modus ohne Zeitlimit sowie eine Menge neuer Tricks. "Tony Hawk's Underground" schließlich erfreute die Fans mit einer Story, außerdem konnte man herumlaufen und klettern. Und was gibt es diesmal Neues?

STORY: Willkommen zur World Destruction Tour! Tony Hawk und Bam Margera veranstalten einen Wettstreit, bei dem zwei Teams von Profi-Skatern in sechs Städten wahnwitzige Zerstörungsaufgaben erledigen und um Punkte kämpfen. Sie spielen einen zunächst unbekannten Amateur und schließen sich Tony's Team an. Auf Ihrer Reise von Boston nach Barcelona über Berlin und weiter nach Sydney, New Orleans und schließlich Skatopia (ein erfundenes Skate-Mekka) erleben Sie allerlei verrückte Abenteuer im "Jackass"-Stil, treffen nervige Filmemacher und richten vor allem viel, viel Schaden an.

SPIEL: Die Hauptgründe für den Erfolg der "Tony Hawk's"-Serie sind sicherlich die direkte Steuerung und die herrlich unrealistische Physik. Darum funktionieren Flips, Grinds und Grabs so gut wie eh und je. Die Moves, die in den letzten Teilen neu hinzugekommen und inzwischen etabliert sind, wie etwa Manuals, Reverts, Spine Transfers und die Lauf- und Kletterfunktion, finden sich auch in "THUG 2" wieder.

Eine kleine aber feine Auswahl an neuen Aktionen ermöglicht Ihnen noch komplexere Kombos. So sprühen Sie neuerdings grelle Graffiti-Tags an Wände, während Sie zu Fuß unterwegs sind. Oder Sie hämmern nach einem Sturz auf die Freak-Out-Taste und bringen so den Skater dazu, sein Board zu Kleinholz zu verarbeiten. Besonders knifflig und nur für Profis geeignet sind die Flips und Rolls. Halten Sie in der Luft eine Trick-Taste gedrückt und betätigen Sie zwei Mal schnell die Richtungstaste, macht Ihr Skater eine zusätzliche Drehung um die Quer- oder Längsachse. Die coolste neue Funktion von allen ist aber der Fokus-Modus: Damit verlangsamen Sie die Zeit und führen Tricks in Zeitlupe vor. Das sieht nicht nur stylish aus, sondern hilft Ihnen auch, ellenlange Kombos zu schaffen.

Ein Teil der zwei Dutzend Aufgaben, die Sie in jedem Level erledigen müssen, um weiterreisen zu können, steht von Anfang an in der Missionsliste. Die anderen erhalten Sie, wenn Sie drei wei-

▲ **NOSTALGIE:** Im Klassik-Modus flitzen Sie auch durch den Flughafen aus THPS 3.

▲ **ALTERNATIV:** Die Gast-Charaktere haben oft ziemlich abgefahrene Vehikel.

▲ **SCHMIERFINK:** Unterwegs sprühen Sie selbst gestaltete Graffitis an die Wand.

▲ **STEHEN GEBLIEBEN:** Mit Flatland-Tricks führen Sie Ihre Kombo auch dann fort, wenn Sie keinen Schwung mehr haben. Im Hintergrund sehen Sie die Häuser von New Orleans, deren Balkone und Simse sich zum Grinden geradezu anbieten.

▲ **VERDAMMT!** Machen Sie mit Stürzen Punkte, indem Sie durch Tastenhämmern Ihren Skater ausrasten lassen.

▲ **NEUER 2P-MODUS:** Bei der Schnitzeljagd platzieren Sie erst Ihre eigenen Münzen und suchen anschließend die Ihres Gegners.

tere spielbare Charaktere finden – zwei Gäste und einen Profi-Skater aus Ihrem Team.

Gute Levelkenntnis, Geschick und Kreativität bei der Wegfindung sind zum Lösen der Aufgaben unerlässlich. In Barcelona müssen Sie zum Beispiel auf das Dach eines Hauses gelangen, sich von einem Gebläse in die Luft katapultieren lassen, in der Luft einen Trick ausführen und dann sicher in der Halfpipe landen. In New Orleans grinden Sie über Grabsteine und Gruftdeckel und öffnen so das Tor zur Hölle... abgefahren!

"Tony Hawk's"-Fans der ersten Stunde freuen sich über den Klassik-Modus. Hier skaten Sie durch 14 Levels und stellen Ihr Können in mehr als 130 Herausforderungen unter Beweis. Sie sammeln die fünf SKATE-Buchstaben, brechen Highscores, suchen geheime Videotapes und zeigen bestimmte Kunststückchen – genau wie in den ersten drei Teilen der Serie. "THUG 2" bietet also eigentlich zwei Spiele in einem.

Und das ist nicht alles: Unter dem Menüpunkt mit dem unheimlich blöden Namen Mach-die-Modi verbergen sich zahlreiche Editoren, mit denen Sie das Erscheinungsbild Ihres Skaters verändern, individuelle Tricks erstellen, eigene Parks basteln und sogar neue Ziele für bestehende oder selbst gebaute Levels ausloben. Neu ist der Mach-dir-die-Grafik-Editor. Hier legen Sie verschiedene Hintergründe, Zeichnungen und Schriftzüge auf zehn Schichten und stellen sich so Ihr eigenes Graffiti-Tag zusammen. Jedes Mal, wenn Sie jetzt im Spiel etwas an die Wand sprühen, erscheint Ihr Zeichen.

So ein eigenes Logo bringt aber nicht viel, wenn's niemand sieht. Also gehen Sie online und messen sich in über zehn verschiedenen Spielvarianten mit anderen Skate-Profis. Allerdings ermöglichen nur die PS2- und die PC-Version den Zutritt zur Online-Welt. Einen Zweispieler-Splitscreen-Modus haben jedoch alle Versionen.

FAZIT: Hier ein paar neue Tricks, da ein Graffiti-Editor, dazu noch der Klassik-Modus aus längst vergangenen Tagen: Die Neuerungen beeinflussen den Spielspaß kaum. Da dieser auf höchstem Niveau stagniert, ist das aber nicht weiter tragisch. Dank der direkten Steuerung, ausgeklügelten Levels und einer Fülle an Missionen macht das Skate-Spektakel wie all seine Vorgänger einen Mordsspaß. Auch die Editoren begeistern und bringen Sie dazu, immer wieder neue Sachen auszuprobieren. Wer mit dem Vorgänger allerdings noch Freude hat, braucht "THUG 2" nicht unbedingt. **CG**

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	07.10.	07.10.	07.10.	07.10
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Nur die PS2- und die PC-Version sind onlinefähig. EyeToy-Besitzer dürfen über die Kamera ihr Gesicht einbauen.

Spiele-Infos

Genre	Trendsport
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1-2 (8 online)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	jederzeit
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 12
www.thug2online.com	

Pro & Contra

- ▲ Lustiger Story-Modus
- ▲ Hervorragende Skate-Steuerung
- ▲ Enorm viele Levels, Skater und Modi
- ▲ Klassik-Modus für Pro-Skater-Fans
- ▼ Kaum nennenswerte Neuerungen

Grafik	Komplexe Levels, flüssig, seit "THPS 3" kaum weiterentwickelt, 16:9.	GRAFIK 2
Sound	Gute Synchro, erstklassiger und abwechslungsreicher Soundtrack.	SOUND 1
Steuerung	Intuitiv, Laufsteuerung etwas hakelig, PC-Spieler brauchen ein Pad.	STEUERUNG 1–
Fazit	Extrem umfangreiche Skateboard-Hatz mit unterhaltsamem Story-Modus. Der Innovationsmangel tut dem Spaß keinen Abbruch.	WERTUNG 1

OUTRUN 2

Eine Raser-Ikone feiert ihr Konsolen-Comeback: VGA wagt die halsbrecherische Testfahrt mit Segas Arcade-Konvertierung.

▲ **RABIATE RUTSCHPARTIE:** Wenn sich die Tachonadel der 250er-Marke nähert und das Heck Ihres Digi-Ferraris quietschend ausbricht, kommt fiebrige Bleifuß-Stimmung auf – jetzt bloß nicht mit dem Zivilverkehr kollidieren!

▲ **STRENGES FRAUENZIMMER:** Auf Geheiß der Beifahrerin rasen wir über den farbig markierten Asphalt.

▲ **EINMALEINS FÜR RASER:** Praktische Hinweisschilder warnen vor der nächsten Haarnadelkurve – schnell vom Gas!

Pfeilschnelle Bitmap-Optik, waghalsige Drifts und Ohrwurm-Melodien: Mit dem "OutRun"-Automaten gelang Sega ein waschechter Rennspiel-Klassiker. 18 Jahre später erscheint Teil zwei des legendären Groschengrabs nun für Microsofts Xbox. Wie schlägt er sich im Vergleich zu aktuellen Genregrößen wie "Burnout 3"?

UMFANG: Spielhallen-Software muss nicht zwangsläufig unter akuter Modi-Knappheit leiden, wie "OutRun 2" eindrucksvoll unter Beweis stellt: Die Tempobolzerei liefert nämlich ein ganzes Füllhorn an PS-starker Unterhaltung. So treten Sie zu traditionellen Arcade-Rennen an, duellieren sich über Xbox Live mit bis zu sieben Online-Kontrahenten oder nehmen eine der insgesamt 101 Spezialmissionen unter die Räder.

SPIEL: Nerviges Rumgenörgel, wichtige Hinweise wie "Vorsicht, die Ampel ist rot!" und unqualifizierte Kommentare – nichts hasst der gemeine PKW-Pilot mehr als einen ständig plappernden Beifahrer. Umso erstaunlicher, dass auch in "OutRun 2" stets eine Vertreterin dieser Spezies neben Ihnen sitzt. Die Begleiterin ist nicht nur eine optische Zierde, sondern verleiht dem Rennverlauf zusätzliche Würze: Ob spektakuläre Drifteinlage, unfallfreie Geisterfahrt oder das Meistern eines Slalomparcours – nur wer die spontanen Wünsche der cholerischen Diva erfüllt, wird mit Punkten in Form von Herzchen belohnt. Keine leichte Aufgabe, zumal Ihnen ständig ein knappes Zeitlimit sowie fünf KI-Konkurrenten im Nacken sitzen!

Als Entschädigung für die Mühen freuen sich siegreiche Heizer über diverse freispielbare Extras: Brandneue Ferrari-Modelle, gespiegelte Strecken oder auch Original-Etappen aus dem Klassiker "Daytona USA" bietet das Bonus-Sammelsurium. Weitaus weniger überraschend präsentiert sich hingegen die Fahrdynamik der Hochglanz-Boliden: Einmal leicht aufs Bremspedal getippt, schon schliddert Ihr Nobelhobel wie auf Schienen durch engste Kurven – das ist nichts für Realismusfanatiker!

FAZIT: "OutRun 2" wirkt in Zeiten von "Need for Speed: Underground" & Co. zwar wie ein Relikt aus alten Tagen, versprüht aber dennoch unwiderstehlichen Charme. Malerische Kurse, eine herrlich intuitive Steuerung und die ebenso gewitzten wie spannenden Missionen verhelfen der beliebten Raser-Reihe zu neuem Spielspaß-Ruhm. Schade bloß, dass die einfache Heizerei trotz aller Renovierung auf Dauer an Fahrt verliert – es fehlt hier einfach am nötigen Tiefgang. **TK**

TESTERGEBNIS

OUTRUN 2

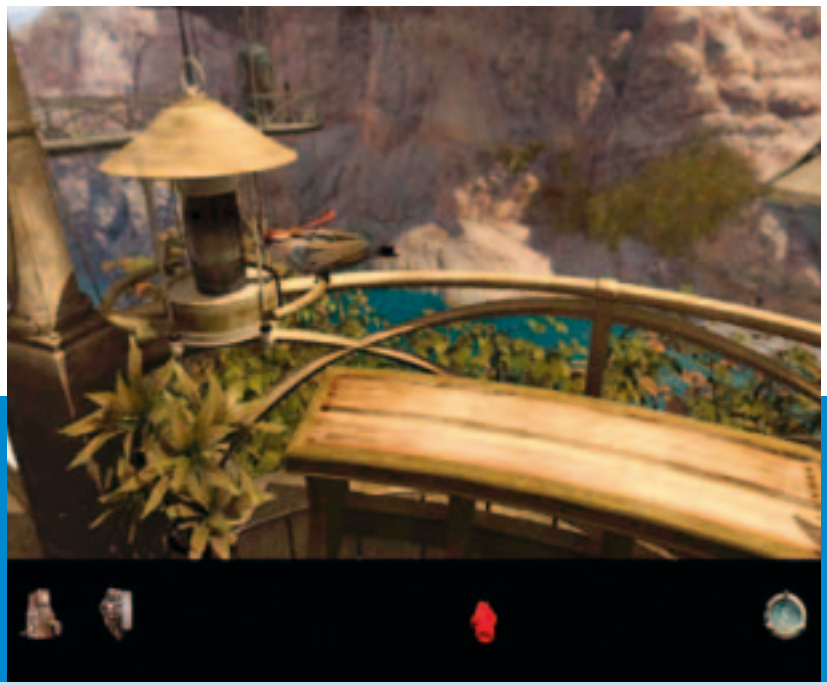
System	GC	PC	PS2	Xbox	GBA	GC
Erscheint				erhältlich		
Preis				60 Euro		

Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel
	Hersteller	Sega
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-8 (online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	Outrun2.sega-europe.com	
Pro & Contra	▲ 101 spaßige Bonus-Missionen ▲ Unschlagbar gutes Driftgefühl ▲ Unterhaltsame Extras freispielbar ▼ Auf Dauer recht eintönig ▼ Unausgegorener Schwierigkeitsgrad	
Grafik	Kunterbunte, aber leider flimmernde Grafik; 16:9-Modus optional.	2+ GRAFIK
Sound	Remixes beliebter "Outrun"-Musiken, eintönige Kommentare.	2– SOUND
Steuerung	Sehr direkte Lenkung, betont unrealistisches Fahrverhalten.	2+ STEUERUNG
Fazit	Rasante und unterhaltsame Klassiker-Hommage in zeitgemäßem Polygon-Gewand – trotz zahlreicher Spielmodi etwas zu einfältig.	WERTUNG 2

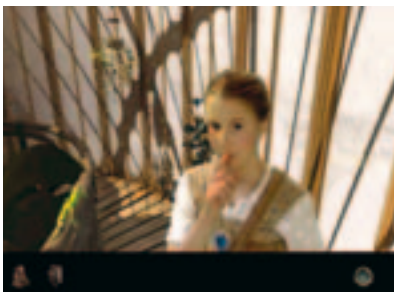
MYST IV: REVELATION

Die erfolgreichste Adventure-Serie der Welt besinnt sich auf alte Tugenden – und dazu gehört bekanntlich eine wegweisende Grafik.

PC



▲ **MALERISCH:** Animierte Objekte wie dieser Vogel hauchen der bekannten 360-Grad-Standbild-Optik Leben ein. Am unteren Bildrand sehen Sie die Symbole für die Fotokamera (links) und das Tagebuch, in das Sie auch schreiben dürfen.



▲ **GLAUBWÜRDIG:** Licht- und Schatteneffekte auf den Personen (hier Yeesha) verschmelzen mit der Rendergrafik.

▲ **HILFREICH:** Auszüge aus dem Lösungsbuch sind ins Spiel integriert. Dennoch bleiben genügend Fragen offen.

Ähnlich wie "Die Sims" begeistert auch "Myst" vor allem Gelegenheitsspieler – viele Fans rühren kaum einen anderen Titel an. Jetzt gibt's Teil vier des erfrischend anderen PC-Games.

STORY: "Myst IV" führt Sie nach Tomahna. Zehn Jahre sind seit den Geschehnissen von "Myst III" vergangen. Als guter Freund sollen Sie Atrus bei einer wichtigen Entscheidung beistehen: Atrus plant, seine Söhne Sirrus und Achenar aus der Verbannung zu entlassen. Noch bevor Sie sich ein Bild machen können von der Reumütigkeit der in Ungnade Gefallenen, entführt einer der beiden seine Schwester Yeesha. Da Papa Atrus auf einem fernen Planeten festsitzt, bleibt die Rettungsmission natürlich an Ihnen hängen.

SPIEL: "Myst IV" kehrt jetzt zurück zu den Wurzeln seines Erfolgs, nachdem der 3D-Ausflug "Uru: Ages beyond Myst" viele Fans enttäuscht hatte. Jetzt sind wieder Rundum-Standbilder angesagt. Die grafisch atemberaubenden Szenarios wirken mit animierten Objekten wie fliegenden Vögeln oder wehenden Baumkronen aber so lebendig wie nie zuvor. Zur Film-Atmosphäre tragen auch die digitalisierten Schauspieler bei, die perfekt mit der Computergrafik verschmelzen.

Gesteuert wird "Myst IV" über einen Hand-Cursor, der abhängig von den verschiedenen Aktionen seine Form verändert: Lässt sich eine Schublade aufziehen, krümmt sich die Hand, steuern Sie eine Tür an, weist Ihnen der Zeigefinger den Weg. Mit Ihrer Kamera knipsen Sie Schriftstücke oder Landschaften.

Rätselfreunde dürfen sich auf besonders harte Nüsse freuen. Wer sich ein wenig auskennt mit der Funktionsweise von Maschinen, ist hier im Vorteil. Schaffen Sie die eine oder andere Knobelei nicht, beeinflusst das den Spielablauf.

Hilfen gefällig? Mit dem Zip-Modus springen Sie wiederholt in bereits besuchte Bereiche, zuschaltbare Tipps helfen in drei Detailstufen beim Rätselknacken.

FAZIT: Optik, Musik – traumhaft schön und atmosphärisch! Audiovisuell ist "Myst IV" ein Meisterwerk. Die "Ahs" und "Ohs" beim Betrachten der Grafikpracht werden aber regelmäßig von "Bin ich zu blöd!?"-Ausrufen unterbrochen. Trotz aller Hilfen ist "Myst IV" stellenweise nämlich zum Verzweifeln schwer und manches Rätsel ist schlichtweg zum Haareraufen. Story und Atmosphäre sind jedoch immer fesselnd genug, um dem Spieler über Frustmomente hinwegzuhelfen. Klarer Fall: Erreichen Sie bei Günther Jauchs "IQ-Test" regelmäßig Höchstwerte, ist "Myst IV" Ihr Spiel. **SZ**

TESTERGEBNIS

MYST IV: REVELATION

System	PC PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich				
Preis	45 Euro				
Zu beachten	PC- und Mac-Version in einer Packung. Das passende Lösungsbuch kostet 15 Euro.				
Spiele-Infos	Genre	Adventure			
	Hersteller	Ubisoft			
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	schwer			
	Speichern	jederzeit			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 6			
	www.mystrevelation.com				
Pro & Contra	▲ Einzigartige Atmosphäre ▲ Spannende Geschichte ▲ Knifflige Denkaufgaben… ▼ … die teilweise bockschwer sind ▼ Lückenhaftes Hilfesystem				
Grafik	Fotorealistische, lebendige Szenarios, echte Schauspieler.				1 GRAFIK
Sound	Sphärische Klänge (u.a. v. P. Gabriel), gute Sprecher, Surround-Sound.				1– SOUND
Steuerung	Maus-Steuerung einfach zu erlernen, aber auch etwas umständlich.				2 STEUERUNG
Fazit	Audiovisuell überragendes Adventure in faszinierender Spielewelt. Die Rätsel treffen nicht jedermanns Geschmack, den der Fans aber bestimmt.				2 WERTUNG

SLY 2: BAND OF THIEVES

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Kleptomanisches Vergnügen: Der Waschbär startet seinen zweiten Raubzug. Wir stürzen uns mit Ihnen ins diebische Hüpfabenteuer.

▲ **SCHIEFE VISAGE, KRUMMER SÄBEL:** Freche Halunken empfängt Sly mit seinem Stahlhaken. Bei ihrem Ableben hinterlässt die KI-Meute güldene Taler und Heilpakete – schnell einsammeln, bevor der nächste Schurke kommt!

▲ **DER MANN FÜR'S GROBE:** Murray hat zwar wenig Grips, kann seine Feinde jedoch als Wurfgeschosse missbrauchen.

▲ **MIT BRILLE UND ZÜNDER:** Für Sprengungen und für's Hacken ist das verschrobene Technikgenie Bentley zuständig.

Altgediente Jump'n'Run-Tugenden aufgepeppt mit modernen Schleicheinlagen? Klingt hitverdächtig. Das dachte sich auch Entwickler Sucker Punch und produzierte mit "Sly Raccoon" eine viel gerühmte PS2-Perle – die aber im Fahrwasser von "Jak and Daxter" unterging. Bringt Teil zwei den verdienten Erfolg?

STORY: Nachdem Superschurke Clockwerk in seine Einzelteile zerfallen war, genießen Sly und seine Kumpels wieder ihren Alltag als Gaunerbande. Doch am Horizont braut sich schon neues Unheil zusammen: Die Klaww-Gang terrorisiert nicht nur arme Bürger, sondern werkelt zudem an der Reaktivierung von Clockwerk.

SPIEL: Acht abenteuerliche Episoden voller kniffliger Missionen stehen zwischen Ihnen und dem neuerlichen Sieg über das Böse. Ihr Weg führt Sie dabei vom indischen Dschungel über ein Spukschloss in Prag bis in Kanadas eisige Wälder. In "GTA"-Manier bewegt sich Ihr Waschbär frei durch weitläufige Polygon-Areale – die linearen Levels des Vorläufers sind passé.

Wo gerade ein Auftrag wartet, checken Sie mit dem Sicht-Kommunikator. Diese Hightech-Brille zeigt Ihnen alle Einsatzorte an und dient zudem als Fotoapparat – schließlich muss der nächste Coup geplant werden. Bis auf diese Ausnahme arbeitet Langfinger Sly jedoch mit traditionellem Klauwerkzeug. So rutscht er mit seinem Allround-Haken an Rohren entlang und nutzt das Rundeisen als Kletterhilfe oder zieht unvorsichtigen Wächtern damit das Geld aus der Tasche.

Die Aufgabenpalette Ihres Schützlings reicht indes weit übers Genre-Einerlei hinaus: Ob Sie nun an Bord eines Helikopters zum Bombardement schreiten, ein Tänzchen aufs Parkett legen oder gar Cyberspace-Minispiele absolvieren – die Fantasie der "Sly 2"-Macher kennt kaum Grenzen. Schön auch, dass Slys Kumpanen aktiv am Geschehen teilnehmen. Einige Missionen lassen sich nämlich ausschließlich mit dem passenden Charakter bewältigen. Während Nilpferd Murray ob seiner Muckis schweres Gerät schleppen kann, ist Schildkröte Bentley für Hirnarbeit wie das Hacken eines Terminals zuständig.

FAZIT: "Sly 2" übertrifft seinen ohnehin superben Vorläufer in jeder Disziplin. Seien es nun die knallige Bonbon-Grafik, der exzellent ausbalancierte Schwierigkeitsgrad oder das Fehlen jedweder Langweiler-Levels – solch eine Genregranate gibt's nur alle Jubeljahre. An unserem Urteil ändert auch die dezent störrische Kamera nichts: "Sly 2" gehört in jede Videospielsammlung – basta! **TK**

TESTERGEBNIS

SLY 2: BAND OF THIEVES

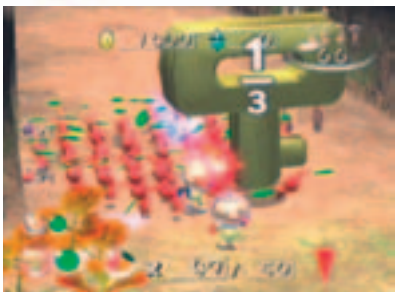
System	PS2	
Erscheint	27.10.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Die Sprache lässt sich im Hauptmenü auf Englisch umschalten. Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Jump'n'Run
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	jederzeit (automat.)
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Enorm vielfältige Missionen ▲ Wunderhübsche Comicoptik ▲ Einsteigerfreundliche Aufgaben ▲ Für's Genre äußerst umfangreich ▼ Mäßige deutsche Synchronisation	
Grafik	Stets flüssige Zeichentrickgrafik. Leider ohne 60Hz- und 16:9-Modi.	GRAFIK 1–
Sound	Glasklare Geräusche und launige Melodien in Dolby Pro Logic II.	SOUND 1–
Steuerung	Trotz präziser Kontrollen müssen Sie die Kamera ab und an nachjustieren.	STEUERUNG 1–
Fazit	Zockertraum in Kunterbunt: An diesem waschbärig guten Hüpfspiel-Potpourri in schickem Comic-Kleid kommt kein Genrefreund vorbei.	WERTUNG 1

PIKMIN 2

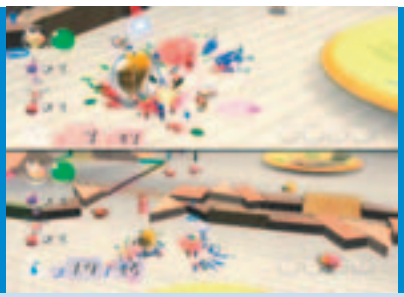
VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Begeben Sie sich mit knuddeligen Pflanzenwesen auf eine fabelhafte Schatzsuche.

▲ **HART ERARBEITET:** Nach einem zähen Kampf haben die Pikmin den roten Punktkäfer niedergerungen und schleppen ihn nun zu Ihrer Basis. Olimar (Mitte) selbst packt nicht mit an, sondern schaut seinen Schützlingen lieber bei der Arbeit zu.



▲ **BONUS:** Im Challenge-Modus, den Sie erst freispielen müssen, suchen Sie unter Zeitdruck nach verborgenen Schlüsseln.



▲ **WITZIG:** Im Zweispieler-Modus streiten Sie sich mit Ihrem Gegenspieler um gelbe Murmeln, die in der Arena verteilt sind.

Vor zwei Jahren sorgte das außergewöhnliche Echtzeit-Strategiespiel "Pikmin" mit unverbrauchtem Szenario und fesselndem Spielprinzip für Furore. Mit sinnvollen Verbesserungen geht nun der Nachfolger an den Start.

STORY: Die Geschichte knüpft direkt an die des Erstlings an. Nach der Rückkehr vom Planeten der Pikmin erwartet Hauptcharakter Olimar in seiner Heimat eine Hiobsbotschaft: Sein Arbeitgeber steht vor dem Ruin. Um die Firma zu retten, bricht Olimar zusammen mit seinem Kollegen Louie erneut in die Pikmin-Welt auf, denn dort gibt es jede Menge Schätze, durch die der Konkurs verhindert werden könnte.

SPIEL: Am Ziel angekommen, lässt das erste Wiedersehen mit den freundlichen Pikmin nicht lange auf sich warten. Nach einem kurzen Pfiff folgen sie Ihnen auf Schritt und Tritt. Sie vergrößern Ihren Pikmin-Bestand, indem Sie die kleinen Kreaturen anweisen, Nährstoffe zu sammeln und diese zu einer Zwiebel, also zum "Mutterschiff" der Pikmin, zu tragen. Die Zwiebel stößt anschließend Samen aus und kurze Zeit später "ernten" Sie neue Pikmin. Grundsätzlich kann Ihre Gefolgschaft nie groß genug sein, denn in den vier riesigen Welten des Spiels warten zahllose Gefahren, die den niedlichen Wesen zum Verhängnis werden können. So treffen Sie auf der Schatzsuche gefräßige Käfer und Insekten oder müssen Feuersäulen und Giftgas umgehen.

Glücklicherweise sind die Pikmin nicht wehrlos. Sie schicken sie per C-Stick unkompliziert ans gewünschte Ziel und die klugen Winzlinge entscheiden selbstständig, was dort zu tun ist: Ein Gegner wird umgehend vom Pikmin-Rudel in die Mangel genommen, Pikmin-Samen und Schätze werden aufgehoben und zur Zwiebel-Basis geschleppt. Wenn es Nacht wird, räumen Sie das Feld, nachtaktive Monster würden Ihnen sonst den Garaus machen. Anders als im Vorgänger endet das Spiel nicht nach dreißig Tagen, sondern Sie haben unbegrenzt lange Zeit, um genügend Mittel zur Sanierung der Firma aufzutreiben.

FAZIT: Ein famoses Spiel ist noch besser geworden. Während zwei neue Pikmin-Sorten, der Wegfall des Zeitlimits und ein erheblich größerer Umfang die Solo-Kampagne aufwerten, garantiert der tolle Zweispieler-Modus kurzweilige Duelle mit einem Freund. Die dezent aufgebohrte, ungemein atmosphärische Optik macht den Tophit perfekt. **FK**

TESTERGEBNIS

PIKMIN 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				erhältlich
Preis				60 Euro

Zu beachten: Das Spiel erscheint exklusiv für den GameCube.

Spiele-Infos

Genre	Strategie
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	mittel
Speichern	am Tagesende
Texte/Stimmen	deutsch/Gebrabbel
Altersfreigabe	frei
www.nintendo.de	

Pro & Contra

▲ Ausgeklügelte Steuerung
▲ Motivierender Spielablauf
▲ Sehr sympathische Präsentation
▲ Neuer Zweispieler-Modus
▼ Pikmin nicht immer ganz folgsam

Grafik	Liebevoll gestaltete Wesen in teils fast fotorealistischen Arealen.	GRAFIK 2+
Sound	Passende, witzige Soundeffekte und unaufdringliche Musik.	SOUND 2
Steuerung	Vorbildlich gelöst: Mühelos dirigieren Sie auch große Pikmin-Gruppen.	STEUERUNG 1
Fazit	Echtzeit-Strategie kann auch auf Konsolen funktionieren: "Pikmin 2" begeistert durch Spieltiefe, großen Umfang und Zweispieler-Modus.	WERTUNG 1

WRC 4

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Sonys offizielle Rallye-Serie mausert sich ungemein. Das 2004er-Update sieht super aus und glänzt mit einer intuitiven Steuerung.

▲ **KLEINER FLITZER:** Dieser Suzuki gehört zur Super-1600-Klasse. Obwohl die aufgemotzten Einkaufswägelchen nicht ganz so schnell sind, geben sie sich ausgesprochen störrisch und lassen sich hin und wieder nur schwer kontrollieren.

▲ **HEIMATMELODIE:** Die Deutschland-Rallye ist neu. Wie bei allen Etappen wurde auch hier die Landschaft schön eingefangen.

▲ **ABWÄRTS:** Dieser Peugeot 307 ist eines von fünf Extreme-Cars. Mit 600 PS sind diese Kisten enorm schnell.

Nach "Richard Burns Rally" und "Colin McRae Rally 2005" rollt nun auch der dritte Teilnehmer an der diesjährigen Offroad-Schlacht an die Startlinie: Sonys "WRC 4".

MODI: Im Meisterschafts-Modus steht zunächst nur die WRC-Klasse zur Auswahl. Die Super-1600-Serie, die N4-Serie und die Extrem-Serie mit 600 PS starken Prototypen müssen Sie erst freischalten. Nach der Wahl Ihres Vehikels absolvieren Sie insgesamt 16 Rallyes mit je sechs Etappen und lassen zwischen den einzelnen Abschnitten Reparaturen vornehmen. Neu im Rallye-Kalender sind Mexiko und Deutschland.

Im Zeitrennen-Modus fahren Sie auf ausgewählten Etappen entweder alleine oder mit bis zu vier Spielern abwechselnd um die besten Zeiten. Auf dem Splitscreen können Sie mit einem Freund ein Kopf-an-Kopf-Rennen austragen. Hier wird das Auto Ihres Gegners als transparenter Ghost dargestellt. Das gilt auch für den neuen Online-Modus – nur treten hier bis zu 16 Spieler an.

Für mehr Spieltiefe und langfristigen Spaß sorgen diverse Events, bei denen Sie Prüfungen bestehen, um neue Fahrzeuge, Etappen oder auch Leistungs-Upgrades freizuschalten. Darunter befinden sich auch Tests mit fiesen Zeitvorgaben, die selbst Profis vor Probleme stellen.

SPIEL: Obwohl "WRC 4" aussieht wie eine bierernste Simulation, fahren sich die Autos doch überraschend einfach. Sprünge und Drifts sind leicht kontrollierbar und ermöglichen einen schnellen Einstieg. Der Schwierigkeitsgrad allerdings steigt stark an, sobald Sie in einem störrischen Fronttriebler der 1600er-Serie unterwegs sind, oder wenn Sie bei Regen auf finnischen Schotterpisten umherdüsen. Da ist allerhöchste Konzentration gefragt. Das tückische Fahrverhalten ist eines, die unterschiedlichen Zeitvorgaben Ihrer Konkurrenten bei den Meisterschaften das andere Problem. Mal gewinnen Sie eine Etappe trotz kleiner Fehler, mal liegen Sie in jedem Sektor hinter dem Führenden zurück.

FAZIT: Nichts ist perfekt, und so hat auch "WRC 4" seine kleinen Macken. Der unausgewogene Schwierigkeitsgrad in der Meisterschaft ist ein wenig ärgerlich, arges Flimmern und aufploppende Objekte schwächen das ansonsten brillante grafische Gesamtbild. Abgesehen davon macht "WRC 4" aber alles richtig: Eine nachvollziehbare Steuerung, ein gut vermitteltes Geschwindigkeitsgefühl, ordentlicher Sound und zahlreiche Spielvarianten lassen den Rallye-Spaß nicht so schnell verebben – Spitzenklasse eben! **CG**

TESTERGEBNIS

WRC 4

System	PS2	
Erscheint	27.10.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Unterstützt die Lenkräder Speedster 2, Speedster 3 und Driving Force Pro (900-Grad-Modus wird nicht genutzt).	
Spiele-Infos	Genre	Offroad-Rennspiel
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2 (16 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Rennen
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
	de.playstation.com	
Pro & Contra	▲ Mit authentischer WRC-Lizenz ▲ Autos sind gut kontrollierbar ▲ Viele motivierende Spielmodi ▼ Größtenteils recht schwer ▼ Pop-ups und Grafikflimmern	
Grafik	Sehr realistische Landschaften und Autos, flimmert leider, 16:9.	1– GRAFIK
Sound	Guter Motorensound – die anderen Geräusche sind zu unauffällig.	2+ SOUND
Steuerung	Sensibel, leicht erlernbar, Lenkräder nicht individuell konfigurierbar.	1– STEUERUNG
Fazit	Trotz einfacher Steuerung richtet sich "WRC 4" eher an Rallyefahrer mit Durchhaltevermögen. Technisch gibt's kaum was auszusetzen.	WERTUNG 1–

FINAL FANTASY XI ONLINE

Operation gelungen, Patient wohlauf: Die Final-Fantasy-Serie wird auch in unbekannten Online-Gefilden ihrem guten Ruf gerecht.

▲ **KRIEGER IM EINSATZ:** Beim Kampf im Schein des Lagerfeuers sieht der fiese Goblin kein Land. Allerdings sollten Sie erst dann alleine losziehen, wenn Sie ein anständiges Stärkelevel erreicht haben.

▲ **HIER IST MÄCHTIG WAS LOS:** Am Auktionshaus von Windurst treffen Sie jede Menge andere Rollenspieler.

▲ **TEAMWORK:** Während einer Ihrer Mitspieler mit aller Kraft das Monster haut, wird er von Tamsin geheilt.

Das ist neu: Während PlayStation2-Fans in die Röhre schauen, weil es die PS2-Festplatte bei uns nicht zu kaufen gibt, freuen sich PC-Spieler nun über die erste und bisher einzige online spielbare "Final Fantasy"-Episode

STORY: Kaum hat sich die Fantasy-Welt Vana'Diel von den großen Monsterkriegen erholt, bricht eine neue Gefahr über das Land herein. In der Rolle eines Abenteurers schließen Sie sich einer der drei großen Nationen Bastok, San d'Oria und Windurst an und ziehen gemeinsam mit zahlreichen Freunden ins Abenteuer.

SPIEL: Wer Online-Rollenspiele wie "Ultima Online" oder "Everquest" kennt, weiß, was ihn erwartet: Statt einer linearen Handlung bietet "Final Fantasy XI" eine riesige, offene Welt, bevölkert von Tausenden von Spielern. Menschen weisen dabei durchschnittliche Werte auf. Spitzohrige Elvaan sind die geborenen Kämpfer, während die kleinen Tarutaru sich eher auf Magie verlassen. Abgerundet wird das Angebot durch die enorm agilen Mithra – eine weibliche Rasse von Katzenmenschen. Nicht zu vergessen die riesigen Galka – keiner steckt mehr ein als diese Hünen. Haben Sie Gesicht, Frisur und Größe gewählt, bestimmen Sie eine von anfangs sechs Klassen und gehen unverzüglich auf die Jagd nach Erfahrungspunkten. Ob Sie als Krieger Monster hauen, als Weißer Magier Freunde heilen oder sich lieber als Handwerker versuchen, die Möglichkeiten sind nahezu endlos. Monster werden rundenbasiert verdroschen, alleine hat es der Spieler natürlich weitaus schwerer als mit einer ausgewogenen Party. Erfreulicherweise setzt das Spiel auf Teamwork: Sie können Ihre Mitspieler nicht verletzen und auch selbst nicht verletzt werden. Geld wird in Magie, Waffen und Rüstungen investiert. Bewaffnung und Kleidung sind an Ihrer Spielfigur sogar zu sehen, was gerade im späteren Spielverlauf die Gefahr minimiert, einem gleich aussehenden Spieler zu begegnen.

FAZIT: Vorsicht, Suchtgefahr! Nach kurzer Einspielzeit wird Vana'Diel zur zweiten Heimat und Sie werden in jeder freien Minute mit Ihren neuen Bekannten ins Abenteuer ziehen. Schwächen weist das Spiel kaum auf: Eilige Spieler ärgern sich ein wenig über die langsame Charakterentwicklung. Wer sich aber in die intelligenten Systeme reinfuchst, freut sich über die große Freiheit bei der Gestaltung seines Avatars. Sie sollten aber viel Zeit mitbringen – haben Sie einmal angefangen, werden Sie sich so schnell nicht wieder aus Vana'Diel verabschieden. **TN**

TESTERGEBNIS

FINAL FANTASY XI ONLINE

System	PC PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich				
Preis	50 Euro				
Zu beachten	Eine Kreditkarte wird benötigt, da monatliche Kosten (ca. 13 U.S.-Dollar) anfallen. PC-Gamepad empfohlen.				
Spiele-Infos	Genre	Online-RPG			
	Hersteller	Ubisoft			
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)			
	Spieleranzahl	1 (online)			
	Schwierigkeit	hoch			
	Speichern	jederzeit			
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch			
	Altersfreigabe	ab 12			
	www.playonline.com				
Pro & Contra	▲ Stimmiges Spieluniversum ▲ Endlose Motivation ▲ Tolles Job-System ▼ Extrem zeitaufwändig ▼ Keine freie Serverwahl				
Grafik	Schön modellierte Figuren und angenehm üppige Umgebung.	GRAFIK 2			
Sound	Tolle Musik der "Final Fantasy"-Altmeister, dazu gute Soundeffekte.	SOUND 1–			
Steuerung	Mit Gamepad ist die Steuerung flüssiger als mit Maus/Tastatur.	STEUERUNG 2+			
Fazit	Sehr zugängliches Online-Rollenspiel mit toller Grafik, sympathischen Designs und einer faszinierenden Charakterentwicklung.	WERTUNG 1–			

WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG

Die verrückten Würmer haben inzwischen das Bauen gelernt.

▲ **WÜRMERTREFF:** Die beiden hier freuen sich über einen satten Treffer.

▲ **GOLDENE ANANAS:** Soll der Schuss gelingen, müssen Sie unbedingt Entfernung, Winkel und Windrichtung berücksichtigen.

Im neuen "Worms" steuern Sie eine todesmutige vierköpfige Wurm-Kampfeinheit. Ziel ist es, möglichst schnell Verteidigungsbauten wie Türme, Festungen und Waffenlager zu errichten, die Ihre strategischen Möglichkeiten erweitern. Die Gebäude dienen nicht nur zum Verschanzen, sondern erlauben es Ihnen auch, stärkere Waffen einzusetzen. Wird allerdings das Hauptgebäude einer Wurmbande zerstört, scheidet das entsprechende Team umgehend aus.

Wie schon die Vorgänger bietet auch "Unter Belagerung" witzige, abgedrehte Waffen. Egal ob eine Kühlschrank-Kanone, ein übergewichtiger Kanarienvogel oder eine schimpfende Oma – sie alle sorgen mit satten Explosionen im Feindeslager für Stimmung. Besonders beim Kampf Spieler gegen Spieler wird's lustig. Bis zu vier Würmerführer (acht online) dürfen sich im Versus-Mode nacheinander an den Kragen gehen.

FAZIT: Das neue Gebäude-Feature bringt zwar mehr Strategie ins Spielgeschehen, hemmt aber den Spielfluss erheblich. Zu lange brauchen die Computer-Würmer, bis sie ihren Zug beendet haben. Außerdem fehlt einem oft vor lauter Mauern und Türmen der Überblick. Aus diesem Grund vermisst man einen Classic-Modus umso schmerzlicher. SH

TESTERGEBNIS

WORMS FORTS: UNTER BELAGERUNG

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	50 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die PC- und Xbox-Versionen bieten im Gegensatz zur PS2-Fassung einen zusätzlichen Online-Modus.			
Spiele-Infos	Genre	Strategie		
	Hersteller	Sega		
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 45)		
	Spieleranzahl	1-4 (8 online)		
	Schwierigkeit	mittel (einstellbar)		
	Speichern	Speicherpunkte		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	frei		
	www.wormsforts.com			
Pro & Contra	▲ Witzige Waffen u. gehässige Würmer ▲ Mehrspieler-Modus macht Laune ▲ Viele Angriffsmöglichkeiten ▼ Gebäude-Zusatz bringt kaum Spaß ▼ Computerzüge kosten zu viel Zeit			
Grafik	Unspektakuläre Grafik im typischen "Worms"-Comic-Stil.			3– GRAFIK
Sound	Die knuffige Baby-Sprachausgabe verspricht einige Lacher.			2– SOUND
Steuerung	Funktionell, aber für Neulinge recht schwer zu erlernen.			2– STEUERUNG
Fazit	Die "Worms"-Serie entfernt sich mehr und mehr von ihren Wurzeln und verliert allmählich ihren Reiz. Mit Freunden macht's trotzdem Spaß.			WERTUNG 3+

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

Nachschub für RPG-Fans: Auf zur spannenden Planetenkreuzfahrt.

▲ **UNGEWÖHNLICH, ABER GUT:** Fayt und Co schlagen in Echtzeit Monsterschädel ein.

▲ **KEINE KONKURRENZ:** In Sachen Story und Dramaturgie kann Star Ocean nicht mit Final Fantasy X mithalten.

Ein Urlaub gerät für Fayt zum Alptraum: Sein intergalaktisches Ferienressort wird von einer unbekannten Streitmacht überfallen. Von der Familie getrennt, findet sich Fayt auf einem wildfremden Planeten wieder. Rollenspieltypisch stattet der Spieler seine Party mit frischem Equipment aus, verfolgt langatmige Zwischensequenzen und geht in komplexen Kerkerlabyrinthen auf Monsterjagd.

Mit den stets sichtbaren Gegnern prügeln Sie sich in Echtzeit. Während die CPU die Kontrolle über zwei Partykollegen übernimmt, steuern Sie einen Pixelbruder persönlich. Mit dem Analog-Stick spurten Sie frei durch die Arena und ziehen den Böslingen auf Knopfdruck das Schwert durch die meist hässlichen Visagen.

FAZIT: Was anfangs chaotisch wirkt, entpuppt sich bald als ausgefeiltes Kampfkonzept: Mit starken und schwachen Attacken, Spezialmanövern sowie einem Belohnungssystem bietet "Star Ocean" reichlich strategische Freiheiten. Trotz einem Hang zur Unübersichtlichkeit bieten die optisch imposanten Echtzeitkeilereien ein Füllhorn an taktischen Möglichkeiten. Leider können weder die Story an sich noch die Dramaturgie noch die Qualität der Sprecher vollends überzeugen. GÄ

TESTERGEBNIS

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

System	GC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			60 Euro		
Zu beachten	Umsetzungen sind nicht geplant. Leider ist das Spiel komplett auf Englisch.				
Spiele-Infos	Genre	Rollenspiel			
	Hersteller	Ubisoft			
	PC-Anforderung	–			
	Spieleranzahl	1-2			
	Schwierigkeit	einstellbar			
	Speichern	Speicherpunkte			
	Texte/Stimmen	englisch/englisch			
	Altersfreigabe	ab 6			
	www.ubisoft.de				
Pro & Contra	▲ Cooles Echtzeitkampfsystem ▲ Motivierendes Auflevel-Konzept ▲ Sehr umfangreich ▼ Dröge Dramaturgie ▼ Wenig spielerische Abwechslung				
Grafik	Japano-Look, nette Spezialeffekte, dicke PAL-Balken, 16:9.				2 GRAFIK
Sound	Mäßige englische Sprecher, guter Soundtrack, Dolby Pro Logic II.				2 SOUND
Steuerung	Einfache Menüführung, sinnvolle Tastenbelegung, träge Kameraführung.				2– STEUERUNG
Fazit	Spaßiges Sci-Fi-Rollenspiel aus Japan. Dramaturgisch gibt's Besseres, aber das Echtzeitkampfsystem ist einfach klasse.				WERTUNG 2

NBA LIVE 2005

Das Spiel stagniert – Zeit für den Auftritt der All-Stars in Denver!

▲ **BLOCK:** Detroits Ben Wallace blockt den verdutzten Kevin Garnett beim Dunk.

▲ **BESPRECHUNG:** Coach Rudy "T" Tomjanovich versucht, seine Lakers in der Auszeit noch einmal zu motivieren.

Kaum startet die NBA-Saison, steht auch schon das neue "NBA Live 2005" in den Regalen. Mit einem überarbeiteten Karriere-Modus und der Einführung des All-Star-Wochenendes in Denver inklusive Slam-Dunk-Wettbewerb, Dreier-Shootout und Rookie-Spiel.

Sieht man einmal von diesen netten Features ab, hat sich das Spiel kaum weiterentwickelt. Pässe sind noch immer eine statische Angelegenheit: Gerade beim Fastbreak-Spiel nervt es, wenn der Spieler den Ball nicht im Lauf mitnehmen kann, sondern immer stehen bleiben muss.

Außerdem läuft das Spielgeschehen immer noch recht hektisch ab. Zum einen liegt das an der (auf den Konsolen) ruckeligen Grafik und zum anderen an der etwas nervösen Steuerung. Hat man sich jedoch daran gewöhnt, sind durchaus schöne Spielzüge und geniale Dunks möglich.

Bekannt stark ist die Präsentation, außerdem hält Sie die Masse an freischaltbaren Extras über Wochen hinweg bei der Stange.

FAZIT: Besitzer des Vorgängers müssen sich fragen, ob ihnen der neue All-Star-Weekend-Modus ausreicht, um einen Neukauf zu rechtfertigen – spielerische Neuerungen gibt es fast keine. NBA-Neulinge hingegen dürfen guten Gewissens zugreifen. SH

TESTERGEBNIS

NBA LIVE 2005

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	28.10.	28.10.	28.10.	28.10.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten	Der All-Star-Modus ist bereits mit allen Logos und Spielern des kommenden Events in Denver ausgestattet.
Genre	Basketball
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1-8
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Spiel
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	frei
	www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Massig Extras und Modi ▲ Hervorragende Bewegungen ▲ Exzellente Präsentation ▼ Spielerisch hat sich kaum was getan ▼ Spielablauf wirkt hektisch
Grafik	Sehr gute Spielermodelle und -animationen. Leider läuft's nicht flüssig. — 2–
Sound	Mitreißender Kommentar, schöne Atmosphäre und coole Hip-Hop-Mucke. — 1
Steuerung	Trotz üppiger Belegung intuitiv. Die Menüführung könnte einfacher sein. — 2+
Fazit	Technisch stagniert das Spiel auf dem guten Niveau der 2004er-Version. Wirklich neu ist nur der coole All-Star-Modus. Ob Ihnen das reicht? — WERTUNG 2

TOP SPIN

Spiel, Satz und Sieg: Der Xbox-Kracher ist auch auf dem PC ein Ass.

▲ **AUFSCHLAG:** Besonders gute Schläge schaffen Sie bei aufgeladenem Farbbalken.

▲ **ALLES IM BLICK:** Bei einem Doppel ist die Kamera zur besseren Übersicht fest auf eine weiter entfernte Position eingestellt.

Besser spät als nie: Während Xbox-Besitzer schon seit 2003 auf den Filzball dreschen, kommen nun auch PC-Fans zum Zug.

Bevor Sie sich auf den Centre Court wagen, sollten Sie sich ein PC-Gamepad zulegen. Die Steuerung ist zwar schnell kapiert, bietet aber sechs verschiedene Schlagvarianten, die erlernt werden wollen. Jeweils ein Knopf dient für gerade, überrissene und unterschnittene Bälle, ein vierter für Lobs. Stoppbälle und die risikoreichen, dafür aber schwer abzuwehrenden Raketenschläge komplettieren das Repertoire.

Neben einem schnellen Einzel oder Doppel zwischendurch wartet der Karriere-Modus, in dem Sie zum neuen Boris oder zur neuen Steffi werden können. Sie besuchen Trainingscamps, erspielen sich Sponsorenverträge und ackern sich von Turnier zu Turnier in der Weltrangliste nach oben. Zünftige Mehrspieler-Matches lassen sich gemeinsam an einem Rechner, im Netzwerk oder auch über das Internet austragen.

FAZIT: Ein ordentliches Gamepad und einen schnellen Rechner vorausgesetzt, kommt "Top Spin" auch auf dem PC mit eingebauter Spaßgarantie. Dank der höheren Auflösung sieht das Filzball-Epos sogar noch schöner aus als auf der Xbox. FK

TESTERGEBNIS

TOP SPIN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	28.10.		erhältlich	
Preis	50 Euro		30 Euro	

Zu beachten	Die 2003 erschiene Xbox-Fassung gibt es im Rahmen der "Classics"-Serie bereits für 30 Euro.
Genre	Tennis
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	High-End (S. 45)
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach jedem Spiel
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	frei
	www.atari.de
Pro & Contra	▲ Tolle Steuerung ▲ Realistisches Spielgefühl ▲ Lebensecht animierte Spieler ▲ Online- und Netzwerk-Modi ▼ Mit Tastatur schwer spielbar
Grafik	Auf schnellen Rechnern flüssige Grafik und toll animierte Spieler. — 2+
Sound	Realistische und atmosphärische Soundeffekte während der Matches. — 2+
Steuerung	Perfekt: schnell erlernt und dennoch komplex und motivierend. — 1
Fazit	Tolle Tennis-Simulation mit hochklassigen Ballwechseln und grandioser Atmosphäre. Dank Online-Modus langfristig motivierend. — WERTUNG 1

WWE: DAY OF RECKONING

Ring frei für Runde drei: Die nächste WWE-Keilerei für den Cube ist da.

▲ **ABFLUG:** Eddie Guerrero verpasst seinem Gegner einen verheerenden Suplex.

▲ **ROYAL RUMBLE:** Bei dieser Massenkeilerei gilt es, nacheinander bis zu 29 Konkurrenten aus dem Ring zu werfen.

Bei den Arbeiten am inzwischen dritten WWE-Titel für den GameCube haben die Entwickler gezielt versucht, die Schwachpunkte des Vorgängers auszumerzen. Das Kampfsystem wurde optimiert und die Grafik einer Generalüberholung unterzogen: Die WWE-Heroen sehen ihren TV-Vorbildern nun verblüffend ähnlich.

Wichtigste Verbesserung ist aber der völlig überarbeitete Saison-Modus, bei dem erstmals auch Einzelspieler dauerhaft auf ihre Kosten kommen. Hier bauen Sie einen unerfahrenen Ring-Neuling zum Superstar der Wrestling-Liga auf.

Abseits des Saison-Modus können Sie sich mit den mehr als 40 WWE-Superstars in allen nur erdenklichen Kampfvarianten wie Leiter- oder Stahlkäfig-Matches auf die Mütze hauen. Den wenigen WWE-Damen ist das so genannte Bra-and-Panties-Match vorbehalten, in dem sich die Ladies gegenseitig die Kleidung vom durchtrainierten Leib reißen müssen – wer's braucht...

FAZIT: Nach einem schwachen und einem soliden WWE-Titel erhalten GameCube-Besitzer mit "Day of Reckoning" ein richtig gelungenes Wrestling-Spektakel. Technik und vor allem Spielbarkeit liegen auf sehr hohem Niveau und erstmals überzeugt trotz strikter Linearität auch der Saison-Modus. **FK**

TESTERGEBNIS

WWE: DAY OF RECKONING

System	PC	PS	PS2	Xbox	GC
Erscheint				erhältlich
Preis				40 Euro

Zu beachten: PS2-Besitzer freuen sich auf das ebenso hochklassige "WWE: SmackDown! vs. RAW", das im November erscheint.

Spiele-Infos

Genre	Wrestling
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach jedem Kampf
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Altersfreigabe	ab 16
www.thq.de	

Pro & Contra

▲ Ausgefeilte Steuerung
▲ Ansehnliche Grafik
▲ Neuartiger Story-Modus...
▼ ...der zu wenige Freiheiten lässt
▼ Einige aktuelle Wrestler fehlen

Grafik	Aufwändig gestaltete Charaktere, teils aber ungelenke Animationen.	2 GRAFIK
Sound	Passende Soundeffekte und harte Songs, u. a. von Zebrahead.	2 SOUND
Steuerung	Für Einsteiger leicht zu lernen, Profis entdecken viele Feinheiten.	1– STEUERUNG
Fazit	Mit ausgezeichneter Steuerung und klasse Atmosphäre erkämpft sich "Day of Reckoning" souverän die Genrekrone auf dem GameCube.	WERTUNG 2+

SEGA SUPERSTARS

Erleben Sie Sega-Helden von ihrer EyeToy-Schokoladenseite!

▲ **HOUSE OF THE DEAD:** Mädchen retten, Zombies klatschen, Bosse verkloppen.

▲ **PUYO POP:** Von oben tropfen bunte Puyos herab, die Sie unter Einsatz des ganzen Körpers ins richtige Fach lotsen.

Sonic the Hedgehog, Billy Hatcher und ChuChus zusammen in einem Spiel? Ja, genau! In Segas neuer EyeToy-Compilation sind sie alle vertreten. Ein "Crazy Taxi" beispielsweise rufen Sie sich durch wildes Händewinken und Zurufe. In der "Super Monkeyball"-Kugel navigieren Sie AiAi durch einen knallbunten Abschnitt oder Sie prügeln sich mit einem waschechten "Virtua Fighter". Für Tanzbären sind EyeToy-Varianten von "Samba de Amigo" und "Space Channel 5" mit an Bord. Sogar Horrorfans kommen bei "House of the Dead" auf ihre Kosten. Natürlich darf auch Sega-Maskottchen Sonic nicht fehlen. Den Kult-Igel jagen Sie mit Handbewegungen durch eine Röhre an stacheligen Kugeln vorbei und sammeln dabei Ringe ein. Des Weiteren finden sich auf dem Silberling der Kopfballtest "Virtua Striker", der Knobelspaß "ChuChu Rocket", der Eierlauf "Billy Hatcher" und Flugstunden mit "Nights" – allesamt gekonnt in die EyeToy-Welt portiert. Eine noch nie da gewesene Ganzkörperabfrage macht jedoch "Puyo Pop Fever" zum absoluten Highlight der Sammlung.

FAZIT: Abwechslungsreicher, gelungener Zappelspaß mit zwölf lustigen Spielen. Nur noch vom demnächst erscheinenden "EyeToy: Play 2" zu toppen! **PR**

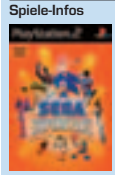
TESTERGEBNIS

SEGA SUPERSTARS

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich		
Preis		40 Euro		

Zu beachten: Die EyeToy-Kamera ist zum Daddeln zwingend notwendig. Ohne geht's nicht!

Spiele-Infos



Genre	Geschicklichkeit
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Level
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Altersfreigabe	frei
www.atari.de	

Pro & Contra

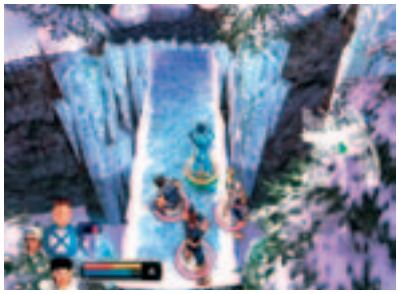
▲ Fast alle Sega-Größen vertreten
▲ Abwechslungsreiche Sammlung
▲ Bewegungen werden gut umgesetzt
▼ Keine wirklichen Multiplayer-Spiele
▼ Wo sind Shinobi und Wonderboy?

Grafik	Die Umgebungsgrafik wird im bewährten Sega-Stil präsentiert.	2 GRAFIK
Sound	Die Sound-Abteilung wartet mit den Original-Stimmen der Spiele auf.	2+ SOUND
Steuerung	Meist mit Händen oder Armen, aber auch mit Kopf oder Schultern.	2+ STEUERUNG
Fazit	EyeToy olé, olé: Gelungene Sammlung mit zwölf witzigen Zappelspielen, in denen Sie Seite an Seite mit den coolsten Sega-Helden agieren.	WERTUNG 2

X-MEN LEGENDS

Endlich ein würdiges Abenteuer für die tapferen X-Men.

▲ **EIGENLEBEN:** CPU-gesteuerte X-Men attackieren und agieren eigenständig.



▲ **MUTANTENKRÄFTE:** Iceman kann ruck, zuck eine Eisbrücke erschaffen, wenn es die Situation erfordert.

X-Men-Fans dürfen sich freuen: Endlich hat ein Entwickler den Mut aufgebracht, aus der Endlosschleife langweiliger Prügelaufgüsse auszubrechen. Die bekannte Mutantengruppe steht jetzt im Mittelpunkt eines Mixes aus Action-Adventure und Rollenspiel. Ähnlich wie bei "Baldur's Gate" und "Champions of Norrath" führt der Spieler eine vier Mann starke Truppe gegen den Erzrivalen Magneto. Auf Ihrem Weg durch die verschiedenen Locations gilt es, die einzigartigen Fähigkeiten der Helden gekonnt einzusetzen. Es ist schon praktisch, wenn ein Iceman Feuerwälle mit einem Eisschock löscht. Oder wenn ein Wolverine mit seinen Adamantium-Krallen Hindernisse aus dem Weg räumt. In den Kämpfen schalten Sie schnell zwischen den einzelnen Charakteren hin und her, während der Rest der Truppe den einstellbaren Verhaltensregeln folgt. Im Verlauf des Abenteuers lernen die Streiter ihre Kräfte immer besser kennen und so erweitert sich auch das Attacken-Repertoire.

FAZIT: Das rundum gelungene Action-Rollenspiel garantiert nicht nur mit X-Men-Fanbonus hohen Spielspaß. Nur einige langatmig gestaltete Areale und die etwas ungenaue Steuerung stören das motivierende Schlachtfest der Mutanten-Riege. **GH**

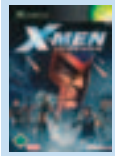
TESTERGEBNIS

X-MEN LEGENDS

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Xbox- und GC-Version sind grafisch ein wenig besser. Ansonsten keinerlei Unterschiede zwischen den Versionen.

Spiele-Infos



Genre	Action-Rollenspiel
Hersteller	Activision
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	mittel
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 12
www.activision.com	

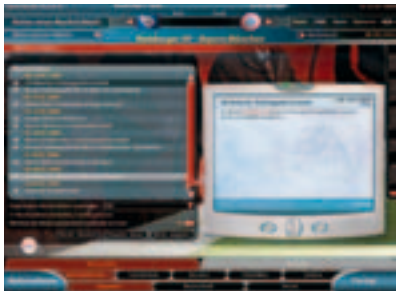
Pro & Contra

▲ Coole Charaktere
▲ Einfaches Spielprinzip
▲ Sehr gute Umsetzung der Comics
▼ Langatmige Areale
▼ CPU-Kämpfer mit Hang zum Suizid

Grafik	Stets flüssig, auch wenn der Screen vor Action überläuft.	GRAFIK 2+
Sound	Den Spielsituationen angemessenes Hintergrund-Einheitsgedudel.	SOUND 2–
Steuerung	Gezielter Einsatz der Mutantenkräfte will nicht immer glücken.	STEUERUNG 2–
Fazit	Für X-Men-Fans eine absolute Pflichtanschaffung. Trotz kleinerer Mängel jedem Fan des Genres uneingeschränkt zu empfehlen.	WERTUNG 2

FUSSBALL MANAGER 2005

Saisonziel: Meisterschaft – Sie haben maßgeblichen Anteil am Erfolg!



▲ **AM BALL:** Mit einem PDA werden Sie ständig über alles Wissenswerte informiert.

▲ **LIVE DABEI:** Jede Begegnung Ihrer Mannschaft dürfen Sie vom Spielfeldrand aus direkt beeinflussen.

Manager wie Uli Hoeneß verwalten riesige Unternehmen mit Umsätzen im dreistelligen Millionenbereich. Damit solche Spitzenkräfte Erfolg haben, müssen sie nicht nur Verhandlungsgeschick mitbringen und bei Projekten wie dem Bau eines neuen Stadions oder der Verbesserung der Infrastruktur vorausschauend planen. Besonders wichtig ist auch taktisches Gespür im Umgang mit der Mannschaft oder beim Aushandeln von komplizierten Verträgen.

Das alles bietet der "Fussball Manager 2005" des deutschen EA-Teams. Akribisch und detailverliebt wurde jeder Aspekt des Managerlebens in die Simulation gepackt. Besonders die PC-Variante ist in diesem Punkt ungeschlagen. Doch auch die Konsolenversionen sind vielfältig. Die aktuelle Datenbank mit allen Spielern der wichtigsten Ligen der Welt (samt Amateur- und Nachwuchsspielern) ist sehr aktuell. Alle Figuren besitzen Eigenschaftswerte und unterschiedliche Charakterzüge. Der neue Highlight-Modus bietet eine schnelle Zusammenfassung der Spielhöhepunkte. Besitzer von "FIFA 2005" dürfen die Begegnungen sogar selbst spielen.

FAZIT: Tolles Managerspiel, das lediglich Feinschliff in puncto Bedienbarkeit bräuchte, um vollends zu begeistern. **SH**

TESTERGEBNIS

FUSSBALL MANAGER 2005

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	21.10.	28.10.	28.10.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	

Zu beachten: Die hier bewertete PC-Version ist dank höherer Komplexität und kürzeren Ladezeiten den Konsolentiteln überlegen.

Spiele-Infos

Genre	Fußball-Manager
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	jederzeit
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	frei
www.electronic-arts.de	

Pro & Contra

▲ Alle Facetten des Sports integriert
▲ Bietet alle wichtigen Ligalizenzen
▲ Gigantische Spielerdatenbank
▼ Fusion-Feature unpraktisch
▼ Menüs stellenweise unübersichtlich

Grafik	Menüs zweckmäßig, Spielszenen sind nett anzusehen.	GRAFIK 3+
Sound	Abwechslungsreiche Tracks und treffende deutsche Kommentare.	SOUND 2
Steuerung	Jede Version hat ihre Macken, unterm Strich aber in Ordnung.	STEUERUNG 2–
Fazit	Kein anderer Fußballmanager bietet eine so perfekte Mischung: Lizenzen, Umfang, Fachverstand. Möchtegern-Assauers greifen zu!	WERTUNG 1–

ROCKY LEGENDS

Hängt der gute alte Sly 2004 in den Seilen oder dominiert er im Ring?

▲ **KARRIERE:** Sie dürfen auch mit Ivan, Apollo oder Clubber um den Gürtel boxen.

▲ **TRAINING:** Um Rockys Fähigkeiten zu verbessern, dürfen Sie jetzt aus neun verschiedenen Übungen auswählen.

Der Italienische Hengst persönlich kehrt zurück, um den Champion aller Klassen, "Fight Night 2004", herauszufordern. Leider scheitert "Rocky" schon, bevor der Kampf überhaupt begonnen hat: Die Optik ist zwar etwas frischer als im Vorgänger, doch gegen die grafischen Reize des Genre-Primus kann sie nicht anstinken. Spielerisch hat sich beim aktuellen Sequel nicht viel getan. Verschiedene Knöpfe stehen für verschiedene Schläge. Wildes Button-Smashing führt zwar auch hier nicht zum Erfolg, doch im Vergleich zu der durchdachten Boxernavigation des EA-Prüglers – keine Chance. Lediglich der Karriere- und der Trainings-Modus hauen "Fight Night" in die Pfanne: Bei der Karriere z.B. dürfen Sie nicht nur als Rocky Balboa, sondern auch als Drago oder Clubber Lang in den Ring steigen und den Weg an die Weltspitze antreten.

FAZIT: Leider reichen tolle Trainingsmöglichkeiten und eine spannende Karrierestory nicht für ein K.O. gegen "Fight Night". Ein schlechtes Spiel ist die Legendenklopferei nicht, doch für den Weltmeisterschaftsgurt fehlt es an Potenzial. "Rocky"- und Boxspiel-Fans werden trotzdem ihren Spaß haben. Simulationsfreunde sind mit der Genrereferenz von Electronic Arts besser dran. PR

TESTERGEBNIS

ROCKY LEGENDS

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	
Preis		45 Euro	45 Euro	

Zu beachten: Ring-Karriere ist nicht nur als Rocky, sondern auch als Apollo Creed, Clubber Lang oder Ivan Drago möglich.

Spiele-Infos

Genre	Boxspiel
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	einstellbar
Speichern	nach Kampf
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 12
www.ubisoft.de	

Pro & Contra
- ▲ 44 Boxer, 26 Arenen
- ▲ Coole "Rocky"-Atmosphäre
- ▲ Toller Karriere- und Trainings-Modus
- ▼ Träge Steuerung der Polygon-Boxer
- ▼ Trainingseinheiten oft zu schwer

Grafik: Die Boxer verfügen nun über deutlich mehr Polygone als im Prequel. **2** GRAFIK

Sound: Im Spiel finden Fans einige Original-"Rocky"-Sounds. **2–** SOUND

Steuerung: Boxer sind etwas träge. Geschlagen wird mit den Symboltasten. **3+** STEUERUNG

Fazit: Arcade-Boxen mit tollem Karriere-Modus und nettem Training. "Rocky"-Fans schlagen zu, Simulations-Prügler bleiben bei "Fight Night". **WERTUNG 2–**

DONKEY KONGA

Ein Traum für Drummer: Donkey Konga rockt!

▲ **BLICKFANG:** Der mitgelieferte Bongo-Controller wartet mit einer hübschen Fass-Optik im typischen Donkey Kong-Design auf.

▲ **DUETT:** Im Zweispieler-Modus können Sie entweder gegeneinander antreten oder sich im Team an den Songs versuchen.

In "Donkey Konga" trommeln Sie sich mit dem beiliegenden Bongo-Controller zu mehr als 30 Hits die Seele aus dem Leib. Neben aktuelleren Songs wie "Lady Marmalade" und "All The Small Things" finden sich im Repertoire auch Evergreens wie "Wild Thing" sowie einige Stücke aus bekannten Nintendo-Titeln wie beispielsweise der "Zelda"-Reihe. Im Rhythmus müssen Sie je nach gerade angezeigtem Farbsymbol die beiden Trommeln bearbeiten oder in die Hände klatschen, was der Controller durch ein eingebautes Mikrofon registriert. Weitere (auch separat erhältliche) Bongo-Controller vorausgesetzt, können Sie bis zu drei Freunde zusammentrommeln und im Quartett eine Jam-Session starten. Solisten verdienen sich durch beachtliche musikalische Darbietungen im Straßenkonzert-Modus Goldstücke, die sie in besonders knifflige Song-Versionen, neue Soundeffekte oder eines von drei simplen, aber kurzweiligen Minispielen stecken.

FAZIT: Da sich auch die höchste Schwierigkeitsstufe mit wenig Übung meistern lässt, sind die enthaltenen Goodies schnell erspielt. Langzeitmotivation garantieren vor allem die Mehrspieler-Modi: Mit vielen abwechslungsreichen Songs und intuitivem Spielprinzip ist "Donkey Konga" ein tolles Partyspiel. FK

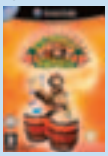
TESTERGEBNIS

DONKEY KONGA

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				erhältlich
Preis				60 Euro

Zu beachten: Dem Spiel liegt ein Bongo-Controller bei, den es für rund 30 Euro auch einzeln zu kaufen gibt.

Spiele-Infos



Genre	Musikspiel
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1-4
Schwierigkeit	leicht
Speichern	nach jedem Song
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 6
www.nintendo.de	

Pro & Contra
- ▲ Bis zu vier Trommler gleichzeitig
- ▲ Hochwertiger Bongo-Controller
- ▲ Gelungene Songauswahl
- ▼ Profis spielen schnell alles frei
- ▼ Grafisch sehr einfach gehalten

Grafik: Simple und zweckmäßige Grafik mit optionalem 60-Hz-Modus. **3** GRAFIK

Sound: Mehr als 30 bunt gemischte und größtenteils bekannte Songs. **1–** SOUND

Steuerung: Sehr intuitiv: Nach wenigen Minuten trommelt es sich wie von selbst. **2+** STEUERUNG

Fazit: Hier heißt es zuschlagen: Leicht zugängliches Musikspiel mit außergewöhnlichem Controller, vielen Songs und witzigen Mehrspieler-Modi. **WERTUNG 2+**

TY 2 – DER TASMANISCHE TIGER: DIE BUMERANG-GANG

Bewaffnet mit neuen Wurfhölzern geht Ty wieder auf Echsenjagd.

▲ **STADTLEBEN:** Einige Missionen erledigen Sie im Örtchen Burramudgee.

▲ **REMPELEI:** Der Kart-Modus für zwei Spieler ist nett, krankt aber an einer seltsamen Steuerung und langweiligen Strecken.

Chef Cass, der Oberboss aus dem ersten Teil, hat inzwischen einen eigenen Staat gegründet, in dem er absolute Immunität genießt. Tiger Ty muss versuchen, den Fiesling zu entmachten, doch zuvor stehen jede Menge Jobs auf dem Plan. Eine Übersichtskarte von Ty's Heimatstädtchen Burramudgee zeigt an, wo Ihre Ziele liegen. Sie vermöbeln Krokodile in der Kanalisation, transportieren Sprengstoff mit einem Helikopter, bestreiten Kart-Rennen und schlüpfen in die Stahlhülle mächtiger Kampfroboter.

Um Cass' aggressive Echsenmeute abzuwehren, werfen Sie Ihren Bumerang oder beißen einfach mal herzhaft zu. Beseitigen Sie Gegner, erledigen Sie Missionen oder öffnen Sie Beutel und Kisten, erhält Ihr Digi-Tiger rote Edelsteine, die er beim Händler gegen Bumerangmodelle mit neuen Funktionen eintauschen kann.

FAZIT: "Ty 2" sieht nett aus, bietet Abwechslung und gefällt mit einer riesigen Spiellandschaft zum freien Erforschen. Wäre die Steuerung weniger empfindlich, der Schwierigkeitsgrad besser ausbalanciert (einige Missionen sind kinderleicht, andere ziemlich happig) und der Grafikstil attraktiver, so hätte sich der Hüpftiger eine höhere Wertung verdient – Genrefans greifen trotzdem zu. CG

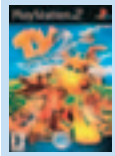
TESTERGEBNIS

TY 2 – DER TASMANISCHE TIGER

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		28.10.	28.10.	28.10.
Preis		30 Euro	30 Euro	30 Euro

Zu beachten: Die technischen Unterschiede zwischen den drei Versionen sind marginal.

Spiele-Infos



Genre	Jump'n'Run
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Spieleranzahl	1 (2 im Kart-Modus)
Schwierigkeit	mittel
Speichern	jederzeit/autom.
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 6
www.electronic-arts.de	

Pro & Contra

- ▲ Riesige Welt mit über 50 Missionen
- ▲ Viele Fahrzeuge (Kart, U-Boot...)
- ▲ Kart-Modus für zwei Spieler
- ▼ Steuerung zu sensibel
- ▼ Unausgewogener Schwierigkeitsgrad

Grafik	Flüssig, hohe Sichtweite, üppige Flora, etwas langweiliger Look, 16:9.	GRAFIK 2+
Sound	Schlechte Synchro, belanglose Dudelmusik, unpassende Sounds.	SOUND 3–
Steuerung	Leicht erlernbar, aber zu sensibel (zu Fuß als auch in Fahrzeugen).	STEUERUNG 2–
Fazit	Ordentliches Hüpf-Abenteuer mit großer Spielwelt und feiner Comic-Grafik, dem es an Feinschliff mangelt. Für günstige 30 Euro o.k.	WERTUNG 2

FULL SPECTRUM WARRIOR

Beweisen Sie sich als geschickter Stratege und knallharter Militarist!

▲ **STRATEGIE:** Im Schutz einer Rauchgranate lassen wir ein Team vorrücken.

▲ **ZANGENBEWEGUNG:** Während das Alpha-Team aus sicherer Position deckt, schleicht sich Bravo um Gegner herum.

In "Full Spectrum Warrior" kommandieren Sie zwei Einsatzteams der U.S. Army durch ganz verschiedene fiktive Kriegsgebiete. Oberste Pflicht ist es dabei, die Jungs heil aus dem Schlamassel zu bringen! In den Auseinandersetzungen steuern Sie Ihre Soldaten jedoch nur indirekt. Gegner werden von Ihren Teams selbstständig unter Feuer genommen. Ihre Aufgabe besteht vielmehr darin, geschickt jede Deckung zu nutzen und die Teams in authentischen Zangenbewegungen vorsichtig an gegnerische Einheiten heranzuführen – ohne dass Sie dabei unter Beschuss geraten. Um die Gegner von Ihren Aktionen abzulenken, haben Sie aggressives Sperrfeuer oder Rauch – sowie andere Granaten zur Verfügung. Diese Mittel müssen Sie mit Bedacht einsetzen, Fehler werden umgehend bestraft.

FAZIT: "Full Spectrum Warrior" hat uns schon auf der Xbox begeistert. Die detaillierte Grafik und die ungeheuer dichte Atmosphäre ziehen jeden Strategen in ihren Bann.

Allerdings ist der Schwierigkeitsgrad auch auf dem PC nicht gerade niedrig angesetzt und sorgt im späteren Spielverlauf für schlimme Flüche und Frustmomente. Nach wie vor können Sie nur an festgelegten Punkten abspeichern. Das ist ärgerlich. GH

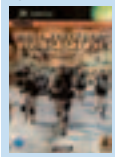
TESTERGEBNIS

FULL SPECTRUM WARRIOR

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich		erhältlich	
Preis	50 Euro		50 Euro	

Zu beachten: Im Cooperative-Modus können Sie zusammen in den Krieg ziehen. Leider stehen nur zwölf Karten zur Auswahl.

Spiele-Infos



Genre	Taktik
Hersteller	THQ
PC-Anforderung	Standard (S. 45)
Spieleranzahl	1 (2 online)
Schwierigkeit	schwer
Speichern	Speicherpunkte
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	ab 16
www.fullspectrumwarrior.com	

Pro & Contra

- ▲ Ungeheuer dichte Atmosphäre
- ▲ Spannend, packend und realistisch
- ▲ Völlig neue Spielerfahrung
- ▼ Immer dieselben Angriffstaktiken
- ▼ Frustrierender Schwierigkeitsgrad

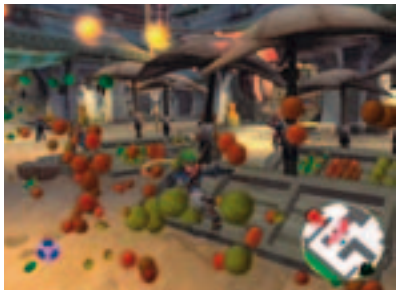
Grafik	Noch nie haben wir auf dem PC so realistische Sandstürme gesehen.	GRAFIK 2
Sound	Ungeheuer authentisch. Selbst Koppelgeräusche ertönen realitätsgetreu.	SOUND 1
Steuerung	Leicht zu handhaben, Sie behalten stets die Kontrolle.	STEUERUNG 1–
Fazit	Innovatives Taktikspiel, das schnell eine große Fangemeinde finden wird. Allerdings könnte der Umfang etwas praller ausfallen.	WERTUNG 1–

JAK 2: RENEGADE

Sonys Buddy-Action gibt es jetzt schon für 30 Euro.

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

▲ **BLITZFALLE:** Jetzt sollte Jak besser nicht die Plattform verlassen, sonst bekommt er einen fiesen Elektroschock.

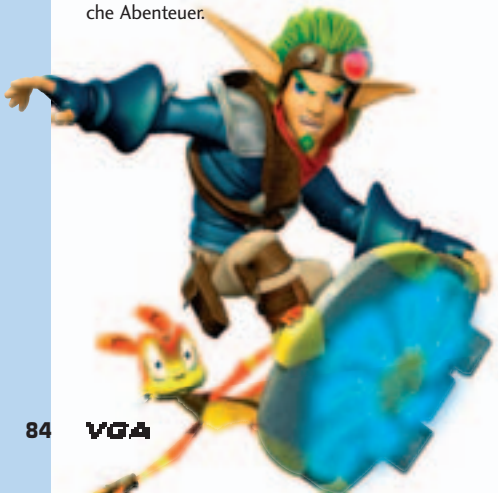


▲ **RANDALE:** Auf einem kleinen Marktplatz kämpft Jak gegen Soldaten. Leider werden die Stände dabei in Mitleidenschaft gezogen.

▲ **ACHTUNG FALLE:** Auf dieser Brücke taucht urplötzlich eine Truppe feindlicher Soldaten auf. Ohne Vorwarnung feuern die Kerle auf das Helden-Duo. Eine Salve verfehlt Jak und Daxter nur knapp. Wer hier zu lange zögert, muss das Level nochmal laden.

Teil zwei des erfolgreichen PS2-Titels knüpft mit zahllosen Verbesserungen und düsteren Szenarios nahtlos an den Erfolg des Vorgängers "Jak and Daxter: The Precursor Legacy" an.

STORY: Nachdem die beiden Freunde ihre Welt vor den Lurkern gerettet haben, aktivieren sie ein altertümliches Artefakt und landen aus Versehen in einer anderen Dimension. Dort regiert ein gemeiner Baron, der Jak foltert und ihn mit dunklem Eco behandelt. Nachdem Daxter seinen Kumpel aus den Klauen der Peiniger befreit hat, finden sich die beiden in einer riesigen Stadt wieder. Natürlich warten auch hier zahlreiche Abenteuer.



SPIEL: Nun dürfen unsere beiden Jump'n'Run-Helden nach Lust und Laune Fahrzeuge stehlen oder spannende Aufträge von verschiedenen Figuren annehmen. Einige dieser Missionen spielen innerhalb der Stadtmauern, andere wiederum führen Jak und Daxter in ländliche Gebiete oder unterirdische Höhlen. So müssen die beiden zum Beispiel in der Stadt der Untoten eine Flagge bergen oder in der Kanalisation gefährliche Selbstschussanlagen zerstören.

Zusätzlich zu seinen altbekannten Hüpf-und-Spring-Fähigkeiten kann Jak nun auch mit zahlreichen Waffen hantieren und hinterhältige Metallschädel-Gegner ins Jenseits pusten. Sammelt er dabei genügend dunkles Eco auf, darf eine weitere brandneue Gabe aktiviert werden: Für einige Sekunden verwandelt sich Jak in sein Alter Ego Dark Jak, das mit grellen Blitzen um sich schleudert und unverwundbar ist.

FAZIT: Genial: Wenn Sie in "Jak 2: Renegade" mit einem geklauten Fahrzeug durch die riesige Stadt rasen, kommt richtiges "Grand Theft Auto"-Feeling auf. Angesichts der aufgepeppten Spielmechanik sowie der überragenden Grafik erscheint der Titel für schlappe 30 Euro fast unverschämt günstig. Bessere Hüpfspiel-Kost gibt's zu dem Preis nicht. MH

TESTERGEBNIS

JAK 2: RENEGADE

System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint			erhältlich		
Preis			30 Euro		

Zu beachten	Erscheint lediglich für die PS2. Umsetzungen für andere Systeme sind nicht geplant.	
Spiele-Infos	Genre	Action-Jump'n'Run
	Hersteller	Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	schwer
	Speichern	nach Mission
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
	www.jak2renegade.com	
Pro & Contra	▲ Wahnsinnsgrafik ▲ Gigantische Spielwelt ▲ Sehr abwechslungsreiche Missionen ▼ Hin und wieder ruckelig ▼ Teilweise sehr frustrierend	
Grafik	50/60Hz-Modus, 16:9 und Progressive Scan – alles, was man braucht.	1 GRAFIK
Sound	Die Witze der Helden ertönen in Dolby-Pro-Logic-II-Sound.	1 SOUND
Steuerung	Die Steuerung des Jet-Boards ist unnötig kompliziert ausgefallen.	2+ STEUERUNG
Fazit	Überragendes Preis-Leistungs-Verhältnis: "Jak 2: Renegade" hat zwar seine Frustmomente, ist aber immer noch ein super PS2-Hüpfspiel.	WERTUNG 1

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

PROJECT GOTHAM RACING 2

Xbox-Rennspieler gehen auf die Kudos-Jagd.

▲ **DAS HAT KLASSE:** Mit dem BMW-Cabrio cruisen wir durch Stockholm.

▲ **REPLAY:** Sind Sie besonders stolz auf Ihre Leistung, können Sie die Wiederholung eines Rennens abspeichern.

Falls Sie sich jetzt fragen, was "Kudos" bedeutet: Der Begriff bezeichnet das in Microsofts Top-Racer verwendete Zahlungsmittel. An die Knete kommen Sie durch stilvolle Beherrschung der mehr als 100 Traumwagen, die Sie sich im Verlauf des Karriere-Modus verdienen.

Der Spielumfang ist beeindruckend – gleich 14 Rennserien mit jeweils gut einem Dutzend Einzelläufen stehen an. Dabei balgen Sie sich entweder mit der bis zu sieben Autos starken Konkurrenz um den ersten Platz, kämpfen gegen die Uhr oder absolvieren Slalomfahrten und Beschleunigungsrennen. Für gelungene Drifts, Überholmanöver und Ähnliches erhalten Sie besagte Kudos-Punkte, mit denen Sie dann neue Nobelschlitten erwerben. Neben der Befriedigung des Sammlertriebs hat das Ganze auch einen praktischen Nutzen – bestimmte Modelle sind für spezielle Aufgaben einfach besser geeignet als andere.

FAZIT: Trotz mittlerweile starker Konkurrenz ist "Project Gotham Racing 2" immer noch uneingeschränkt empfehlenswert. Fahrphysik, Steuerung und Grafik liegen auf höchstem Niveau. Sowohl der motivierende Karriere-Modus als auch der vorbildliche Xbox-Live-Support garantieren viele spaßige Stunden hinterm Lenkrad. FK

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

PROJECT GOTHAM RACING 2

System	PC	PC	PS2	Xbox		GC
Erscheint				erhältlich		
Preis				30 Euro		
Zu beachten	Den Renner gibt es nur für die Xbox.					
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel				
	Hersteller	Microsoft				
	PC-Anforderung	–				
	Spieleranzahl	1-2 (8 online)				
	Schwierigkeit	einstellbar				
	Speichern	automatisch				
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch				
	Altersfreigabe	ab 6				
	www.xbox.com/de-de/projectgotham2					
Pro & Contra	▲ Top-Steuerung ▲ Hervorragende Fahrphysik ▲ Intelligente Konkurrenten ▲ Gewaltiger Umfang ▼ Schwache Musikuntermalung					
Grafik	Originalgetreue Boliden düsen flüssig über ansehnliche Strecken.	GRAFIK 1–				
Sound	Knackiger 5.1-Sound, die öde Musik ist durch eigene Tracks ersetzbar.	SOUND 2				
Steuerung	Eingängiges Handling und sehr gute Umsetzung des Fahrverhaltens.	STEUERUNG 1–				
Fazit	Nach wie vor einer der besten Xbox-Renner, der durch Masse und durch Klasse überzeugt. Dank toller Live-Unterstützung ein Dauerbrenner.	WERTUNG 1				

HITMAN: CONTRACTS

Agent 47 in Bedrängnis: Kämpfen Sie sich frei!

▲ **SICHERHEIT:** An manchen Stellen in den Levels wird man nach Waffen durchsucht.

▲ **FRIEDENSPFEIFE:** Seine Zielperson hat 47 mit Opium ruhig gestellt. Nun kann er sie gefahrlos beseitigen.

Erhält ein Spiel eine Altersfreigabe ab 18 Jahren, dann ist sein Inhalt sicher nicht jedermanns Sache. Auch bei "Hitman: Contracts" geht es knallhart zu: Heftige Schusswechsel und abartige Sex-Partys versetzen Sie direkt ins skurrile Leben des Profikillers 47. Die Missionen spielen an Schauplätzen wie einem Militärstützpunkt in Sibirien, in den engen Straßen von Hongkong oder in einem englischen Gutshaus.

Jede Mission kann mindestens auf zwei, meistens sogar auf drei oder vier unterschiedliche Arten gemeistert werden. Prinzipiell ist es immer möglich, mit brachialer Waffengewalt alles niederzumähen, was sich Ihnen in den Weg stellt. Doch in den höheren Schwierigkeitsgraden ist dies schwer zu schaffen. Besser ist da die Lautlose-Killer-Methode: Entweder man erledigt dabei den Auftrag aus der Ferne mit einem Scharfschützengewehr oder mit anderen, etwas aufwändigerem Spielzeug, wie Rattengift oder Autobomben.

FAZIT: "Contracts" bietet abwechslungsreichere Missionen, mehr Lösungswege und eine bessere Grafik als der Vorgänger. Zwar hapert es immer noch ein wenig an der KI und manche Situationen wirken vorberechnet, trotzdem entfaltet sich eine packende, sogar beklemmende Atmosphäre. SH

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

TESTERGEBNIS

HITMAN: CONTRACTS

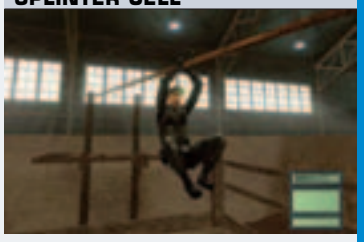
System	PC	PC	PS2	Xbox		GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich		erhältlich		
Preis	20 Euro	20 Euro		20 Euro		
Zu beachten	Alle Versionen sind spielerisch vollkommen identisch.					
Spiele-Infos	Genre	Stealth-Action				
	Hersteller	Eidos				
	PC-Anforderung	Standard (S. 45)				
	Spieleranzahl	1				
	Schwierigkeit	einstellbar				
	Speichern	jederzeit				
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch				
	Altersfreigabe	ab 18				
	www.eidos.de					
Pro & Contra	▲ Sehr abwechslungsreiche Missionen ▲ Vielfältige Lösungswege ▲ Spannende Agenten-Atmosphäre ▼ Steuerung wirkt überladen ▼ Viele Levels sind mit Gewalt lösbar					
Grafik	Detailreiche Texturen und ruckelfreier Aufbau trotz großer Weitsicht.	GRAFIK 2+				
Sound	Die Sprache hängt vom Einsatzort ab. Die Musik ist atmosphärisch.	SOUND 1–				
Steuerung	Wegen der überfrachteten Tastenbelegung gibt's öfters mal Frust.	STEUERUNG 3–				
Fazit	Der beste Hitman, den es jemals gab! Spannende Missionen, viele Lösungswege und coole Zwischensequenzen fesseln bis zum Ende.	WERTUNG 1–				

HIGHLIGHTS

JAK 2: RENEGADE

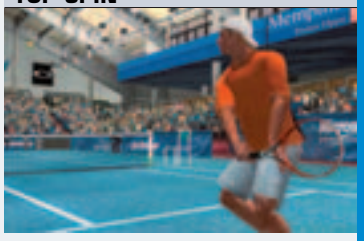
▲ **JAK 2:** Wieder witzig, wieder wunderschön, aber jetzt auch schwerer.

SPLINTER CELL



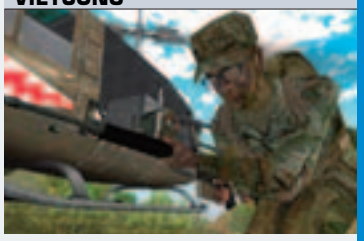
▲ **SPLINTER CELL:** Wer's noch nicht hat, sollte es spätestens jetzt kaufen.

TOP SPIN



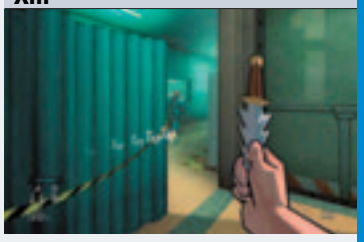
▲ **TOP SPIN:** Das beste Tennisspiel überhaupt gibt's jetzt als Xbox-Classic.

VIETCONG



▲ **VIETCONG:** Der Vietnamkrieg zum Nachspielen für alle PC-Soldaten.

XIII



▲ **XIII:** Ego-Shooter im Comic-Dress. Für die PS2 jetzt als Schnäppchen.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, XBox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
BAPHOMETS FLUCH 3: DER SCHLAFENDE DRACHE	PC	Adventure	10 Euro	2+
Fazit: Spannendes Adventure mit toller Story, jeder Menge Rätsel und reichlich Abwechslung.				
BLITZKRIEG	PC	Strategie	10 Euro	2-
Fazit: Guter Strategietitel, der im Zweiten Weltkrieg spielt. Grafisch überzeugend!				
CRAZY MACHINES: NEUE HERAUSFORDERUNGEN	PC	Geschicklichkeit	10 Euro	3+
Fazit: Ganz witziger Geschicklichkeitsspaß für Knobler; mit nettem Editor.				
DELTA FORCE	PC	Taktik-Shooter	7 Euro	3+
Fazit: Taktik-Shooter-Action mit toller Mehrspieler-Option für bis zu 30 Spieler.				
DER PLANER 3	PC	Strategie	10 Euro	4
Fazit: Wirtschaftssimulation für Puristen, die auf Altbackenes stehen.				
DTM RACE DRIVER	PC	Rennsimulation	10 Euro	2+
Fazit: Die erste Runde der virtuellen Deutschen Tourenwagen Meisterschaft. Zugreifen!				
FORMEL EINS 2003	PS2	Formel1-Simulation	30 Euro	2-
Fazit: Hier ist die letzte Formel-Eins-Saison nachspielbar. Alle echten Piloten inklusive.				
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	PC	Action	10 Euro	2+
Fazit: Agent 47 macht seinem Namen im zweiten großen Auftrag alle Ehre. Killerpreis!				
JAK 2: RENEGADE	PS2	Action-Adventure	30 Euro	1-
Fazit: Jak ist zurück und findet sich in einem bombastischen Abenteuer im "GTA"-Stil wieder.				
MONSTER AG – ACTION GAME	PC	Action	10 Euro	3
Fazit: Durchschnittliche Filmumsetzung rund um die sympathischen Knuddelmonster.				
MOTO GP 3	PS2	Rennsimulation	30 Euro	2+
Fazit: Blitzschnelle Rennen auf heißen Öfen. Der dritte Teil der Serie jetzt günstig abzugeben.				
PROJECT I.G.I.2: COVER STRIKE	PC	Action	10 Euro	3+
Fazit: Knallharte Action- und Stealtheinsätze führen Sie durch 19 riesige Abschnitte.				
RAILROAD TYCOON 2	PC	Wirtschaftssim.	7 Euro	3
Fazit: Bauen Sie in 18 historischen Kampagnen Ihr eigenes Eisenbahnnetz auf. (LAN-Duelle)				
RAINBOW SIX: COVERT OPS	PC	Taktik-Shooter	7 Euro	3
Fazit: Absolvieren Sie neun anspruchsvolle Aufträge mit Ihrer Antiterror-Einheit.				
RATCHET & CLANK 2	PS2	Action-Adventure	30 Euro	1
Fazit: Das Erfolgsduo steht mit diesem Titel bis heute ganz oben in unserer Topspiele-Liste.				
SPLINTER CELL	PS2	Action-Adventure	20 Euro	1
Fazit: Sam Fishers erstes Abenteuer. Der Beginn einer noch immer andauernden Stealth-Welle.				
SUMMONER	PC	Rollenspiel	7 Euro	3
Fazit: Kämpfen Sie sich mit Ihrer fünfköpfigen Truppe durch eine fantastische, zweigeteilte Welt.				
TEMPEL DES ELEMENTAREN BÖSEN	PC	Rollenspiel	10 Euro	3
Fazit: RPG mit cooler Atmosphäre und spannenden Kämpfen, aber komplizierter Bedienung.				
TERMINATOR: KRIEG DER MASCHINEN	PC	Action	10 Euro	4-
Fazit: Langweiliges und unspektakuläres Terminator-Spiel, das einen unfertigen Eindruck macht.				
TOMB RAIDER 6: ANGEL OF DARKNESS	PC	Action	10 Euro	2+
Fazit: Lara Croft in ihrem bis dato letzten Abenteuer. Optisch ganz nett – Steuerung wie gehabt.				
TOP SPIN	XBox	Tennis	30 Euro	1
Fazit: Das beste Tennisspiel, das der Videospielmarkt hergibt. Vorteil: Xbox!				
VIETCONG	PC	Taktik-Shooter	10 Euro	3
Fazit: Durchschnittliche Vietnamkriegs-Simulation mit recht netter Optik und gutem Sound.				
WRC 3	PS2	Rennsimulation	30 Euro	1-
Fazit: Rallye-Action vom Feinsten! Im dritten Teil erwartet Sie hochwertige Offroad-Raserei.				
XIII	PS2	Ego-Shooter	20 Euro	1-
Fazit: Grandiose Action im ungewöhnlichen, aber ansehnlichen Comic-Stil.				

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC, PS2 — 1

MAX PAYNE 2
TAKE 2 — PC, PS2, XBOX — 1-

HITMAN: CONTRACTS
EIDOS — PC, PS2, XBOX — 1-

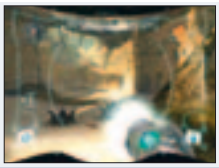
EGO-SHOOTER

DOOM 3
ACTIVISION — PC — 1

FAR CRY (DT.)
UBISOFT — PC — 1

UNREAL TOURNAMENT 2004
ATARI — PC — 1

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME
NINTENDO — CUBE — 1

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
UBISOFT — PC, PS2, XBOX, CUBE — 1

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE
KONAMI — PC, PS2, XBOX — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — PC, PS2 — 1

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — CUBE — 1-

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS — PC, PS2, XBOX — 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania	PS2	Action	1-	3/2004
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1	09/2004
Freedom Fighters	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC, PS2, XBOX	Action	1	8/2003
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Full Spectrum Warrior	PC, XBOX	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Halo	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	6/2003
Hitman: Contracts	PC, PS2, XBOX	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PS2	Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, XBOX	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Frontline	PS2, XBOX, CUBE	Ego-Shooter	1	6/2003
Onimusha 3: Demon Siege	PS2	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta	XBOX	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	PS2, XBOX	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars: Battlefront	PC, PS2, XBOX	Taktik-Shooter	1-	10/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	11/2003
Transformers	PS2	Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC, PS2, XBOX, CUBE	Ego-Shooter	1-	4/2004
WERTUNG "GUT"				
Joint Operations: Typhoon Rising	PC	Ego-Shooter	2+	8/2004
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	PS2, XBOX	Action	2+	10/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action-Adventure	1-	1/2004
Chronicles of Riddick	XBOX	Action-Adventure	1-	8/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	CUBE	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC, PS2, XBOX	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC, PS2, XBOX	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, XBOX	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	CUBE	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime	CUBE	Action-Adventure	1	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action-Adventure	1-	12/2003
Resident Evil	CUBE	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero	CUBE	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC, PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC, PS2, XBOX, CUBE	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: The Wind Waker	CUBE	Action-Adventure	1	6/2003

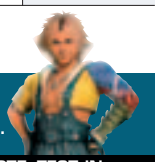
Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown	PS2 XBOX	Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 2005	PC PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2	PC PS2 XBOX	Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC PS2 XBOX GC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	1-	11/2004
Project Gotham Racing 2	XBOX	Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2	XBOX	Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4	PS2	Offroad-Rennspiel	1-	11/2004
WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Formel Eins 2004	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue	PS2	Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC XBOX	Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed	PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2	XBOX	Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	6/2003
World Racing	PC PS2 XBOX	Rennsimulation	2	10/2003



ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Champions of Norrath	PS2	Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone	PS2	Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable	XBOX	Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy XI	PC	Rollenspiel	1-	11/2004
Morrowind	PC XBOX	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX GC	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC XBOX	Rollenspiel	1	10/2003
WERTUNG "GUT"				
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	PS2 XBOX GC	Rollenspiel	2	11/2004
Everquest Online Adventures	PS2	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Myst IV: Revolution	PC	Adventure	2	11/2004
Sudeki	XBOX	Rollenspiel	2+	9/2004
X-Men Legends	PS2 XBOX GC	Action-Rollenspiel	2	11/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL

BURNOUT 3: TAKEDOWN
1 | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX

NFS: UNDERGROUND 2
1- | ELECTRONIC ARTS | PC PS2 XBOX GC

F-ZERO GX
1- | NINTENDO | GC

RENNSIMULATION

DTM RACE DRIVER 2
1 | CODEMASTERS | PC PS2 XBOX

GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 | SONY | PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- | VIVENDI | PC

OFFROAD

RALLISPORT CHALLENGE 2
1 | MICROSOFT | XBOX

COLIN MCRAE RALLY 2005
1- | CODEMASTERS | PC PS2 XBOX

WRC 4
1- | SONY | PS2

ROLLENSPIEL

FABLE
1 | MICROSOFT | XBOX

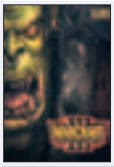
STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC
1 | LUCAS ARTS | PC XBOX

BALDUR'S GATE 2
1- | INTERPLAY | PC

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

PIKMIN 2
NINTENDO — GC — 1

SPELLFORCE
JOWOOD — PC — 1

SIMULATION

DIE SIMS 2
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

FALCON 4.0
HASBRO — PC — 1-

IL-2 FORGOTTEN BATTLES
UBISOFT — PC — 1-

BEAT'EM-UP

SOUL CALIBUR 2
EA/NINTENDO — PS2 XBOX GC — 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
SONY — PS2 — 1

DEF JAM: FIGHT FOR NY
ELECTRONIC ARTS — PS2 XBOX GC — 1-

GESCHICKLICHKEIT

SINGSTAR
SONY — PS2 — 1-

DONKEY KONGA
NINTENDO — GC — 2+

SUPER MONKEY BALL
SEGA — GC — 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Animal Crossing	GC	Simulation	1-	10/2004
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PS2 XBOX GC	Simulation	1-	1/2004
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	8/2003
Pikmin 2	GC	Action-Strategie	1	11/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
WERTUNG "GUT"				
D-Day	PC	Echtzeit-Strategie	2	9/2004
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Goblin Commander	PS2 XBOX GC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Harvest Moon	GC	Simulation	2+	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	6/2003
Def Jam: Fight for NY	PS2 XBOX GC	Wrestling	1-	10/2004
Soul Calibur 2	PS2 XBOX GC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	8/2003
WERTUNG "GUT"				
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2 XBOX GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE: Day of Reckoning	GC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Singstar	PS2	Musikspiel	1-	7/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga	GC	Musikspiel	2+	11/2004
Harry Potter Quidditch-WM	PS2 XBOX GC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Sega Superstars	PS2	Geschicklichkeit	2	11/2004
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	6/2003
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

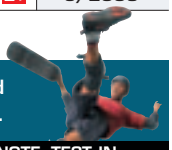
DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	PS2 XBOX	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	PS2 XBOX	Eishockey	1-	12/2003
Fight Night 2004	PS2 XBOX	Boxen	1-	5/2004
Fussball Manager 2005	PC PS2 XBOX	Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2004	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	10/2003
NBA Ballers	PS2	Basketball	1-	10/2004
NHL 2005	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4	PC PS2 XBOX	Fußball	1	11/2004
Top Spin	PC XBOX	Tennis	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
Anstoß Action	PC	Fußball	2	6/2003
Athens 2004	PS2	Sport	2+	8/2004
ESPN NBA Basketball	PS2 XBOX	Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2+	10/2004
Mario Golf Toadstool Tour	GC	Golf	2+	7/2004
NBA Live 2005	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2004	PC PS2	Wintersport	2	12/2003
Smash Court Tennis Pro Tour 2	PS2	Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005	PC PS2 XBOX GC	Golf	2	10/2004
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	6/2003

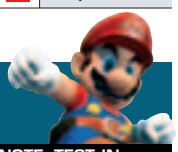
TRENDSPORT



Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	XBOX	Inline	1-	6/2003
SSX 3	PS2 XBOX GC	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	GC	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PS2	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	XBOX	Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN



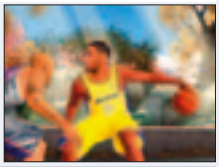
Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 2: Renegade	PS2	Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage	PS2	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	PS2	Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3	PS2	Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves	PS2	Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA BALLERS
1- MIDWAY PS2

ESPN NBA BASKETBALL
2+ SEGA PS2 XBOX

NBA LIVE 2005
2 ELECTRONIC ARTS PC PS2 XBOX GC

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 4
1 KONAMI PC PS2 XBOX

FIFA FOOTBALL 2005
2+ ELECTRONIC ARTS PC PS2 XBOX GC

ANSTOSS ACTION
2 ASCARON PC

TRENDSPORT

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
1 ACTIVISION PS2 XBOX GC

SSX 3
1 ELECTRONIC ARTS PS2 XBOX GC

JET SET RADIO FUTURE
1- SEGA XBOX

JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK 3
1 SONY PS2

SLY 2: BAND OF THIEVES
1 SONY PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- NINTENDO GC

AKTUELLE HANDHELD-NEWS

HANDHELD-NEWS

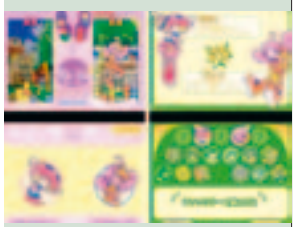
MEHRSPIELERSPASS
Der DS ermöglicht mehreren Zockern Duelle über das Wi-Fi-Internet (WLAN) mit nur einem Modul. Dabei dürfen sich die Spieler in einem Umkreis von bis zu 30 Metern verteilen. +++

N-GAGE GIBT VOLLGAS
Sportwagen von Lamborghini, Audi & Co sowie eine pfeilschnelle 3D-Grafik sind die Highlights des Gameloft-Racers "Asphalt: Urban GT". Optik- und Leistungs-Tuning fehlen ebenso wenig wie Verfolgungsjagden mit der Polizei und Vierspieler-Rennen über Bluetooth. Test in der nächsten VGA. +++

◀ **POWER:** Mit dem aufregenden Tuning-Rennspiel Urban GT führt Gameloft die N-Gage-Hardware ans Limit.

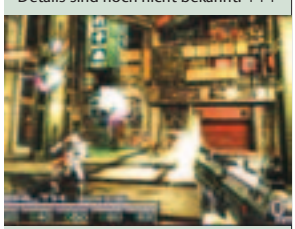
SENSIBLE SOCCER FÜRS HANDY
In Kürze erlebt der Fußball-Klassiker "Sensible Soccer" sein Comeback als Handygame. Entwickler ist Jon Hare, der schon das Amiga-Original programmiert hat. +++

NEUE INFOS ZU PUYO PUYO FEVER (DS)
Wie das Sonic-Team verlauten lässt, wird der Touchscreen des DS im Puzzlespiel unterstützt. So bewegt und dreht man die bunten Tropfen durch Berührungen. +++



▲ **FIEBRIG:** Der bunte Knobelspaß auf dem DS.

ERSTE BILDER ZU CODED ARMS
Zur Ego-Shooter-Hoffnung für die PSP sind erste Bilder aufgetaucht. Details sind noch nicht bekannt. +++



▲ **BOOM:** Spielt Konamis Baller-Orgie in Fernost?

PSP – PREIS UND LIEFERUMFANG

Zwischen 299 und 349 Euro könnte Sonys PlayStation Portable (PSP) kosten, wenn das Luxus-Handheld im März 2005 in Europa erscheint. Der Preis ist allerdings noch nicht von Sony bestätigt. VGA kennt aber schon den Packungsinhalt: Die PSP kommt mit Netzteil, Battery Pack, Kopfhörer mit Fernbedienung und einer Tasche. Neben Songs im ATRAC3-Plus-Audio-Codec wird die PSP übrigens auch Lieder im MP3-Format abspielen können.

I WOULD DIE FOR YOU

▲ **LOVESTORY:** Grafisch und spielerisch ein neues Konzept.

Fummler und künftige DS-Besitzer aufgepasst! In "I would die for you" verlieben Sie sich Hals über Kopf in eine virtuelle Schönheit, der Sie im Spielverlauf den Hof machen. Der Clou: Die Software verzichtet gänzlich auf eine Steuerung über das D-Pad – stattdessen berühren Sie Ihre Traumfrau via Touchscreen und kümmern sich um ihr Wohlbefinden.

NEWS

I WOULD DIE FOR YOU	
System	Nintendo DS
Hersteller	Sega
Erscheint	Termin unbekannt
Einschätzung	✪✪✪✪✪ Preis: unbek.

EA NENNT LINEUP FÜR DEN START DER PSP

Electronic Arts bestätigte auf der Tokyo Game Show, dass zum Ende des Jahres sowohl "Need for Speed: Underground – Rivals" als auch "Tiger Woods: PGA Tour Golf" zum PSP-Start in Japan erhältlich sein werden. Beide sollen sich von den "großen Brüdern" unterscheiden und auf das 16:9-Bildschirmformat der PSP ausgelegt sein.

Amerikaner dürfen sich zur PSP-Einführung außerdem über eine Hosentaschenvariante der beiden Sport-Highlights "NFL Street" und "NBA Street" freuen. In Europa werden die EA-Games zum PSP-Start im März 2005 erhältlich sein.

▲ **NFSU:** Illegale Straßenrennen kommen auch auf die PSP.

▲ **RIVALEN:** Grafisch scheint die PSP-Version zu glänzen.

GBA SP WIRD BILLIGER

Seit dem 24. September ist der Game Boy Advance SP für 99,99 Euro zu haben. Zudem erscheinen Mitte November zwei attraktive Bundles für das Handheld, das alleine in Europa mehr als vier Millionen Mal verkauft worden ist. Für 129,99 Euro kommt das Zelda-Limited-Edition-Pack, bestehend aus einer schmucken Konsole im Gold-Look und dem Spiel "Zelda: The Minish Cap". Zum gleichen Preis lockt ein Mario-Limited-Edition-Pack mit einem GBA SP im "Mario"-Look und dem Spiel "Mario vs. Donkey Kong".

PREIS FÜR NINTENDO DS BEKANNT

Nach Angaben des japanischen Videospielgiganten wird der DS am zweiten Dezember 2004 in Japan für 15.000 Yen (etwa 112 Euro) in den Handel kommen. In den USA erscheint der Dual Screen bereits am 21. November. Zum Preis von 149,95 Dollar (ca. 123 Euro) erhält der Käufer neben der Taschenkonsole auch die eingebaute Software "PictoChat", die es bis zu 16 Usern ermöglicht, kabellos miteinander zu chatten oder Bilder auszutauschen. Außerdem wird im Land der unbegrenzten Möglichkeiten angeblich eine Demo zu "Metroid Prime Hunters: First Hunt" beiliegen. Europäer müssen sich bis Anfang 2005 gedulden, der hiesige Preis der DS-Hardware steht noch nicht fest.

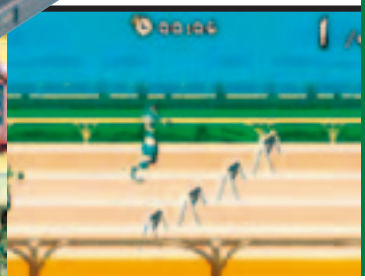
✪✪✪✪✪ = TOP-HIT ✪✪✪✪ = KLASSE ✪✪✪ = GELUNGEN ✪✪ = GANZ NETT ✪ = FINGER WEG

GAME BOY ADVANCE™

▲ **KARG:** Die schwache Grafik erinnert an Van Helsing. Das Spiel ist vom gleichen Hersteller.

▲ **MÜDE:** Die Flugeinlagen mit dem Raumschiff sind ausgesprochen langweilig.

▲ **KNOCKOUT:** Nach einem kraftvollen Schlag sehen Oscars Gegner Sterne.



▲ **MINISPIEL:** Mit einem Seepferdchen treten Sie zum Hürdenschwimmen an.

THUNDERBIRDS

Was hier zu Lande die Augsburger Puppenkiste ist, waren im Großbritannien der 60er-Jahre die Thunderbirds. Kürzlich wurde die Puppenserie zu einem Realfilm verwurstet, der aktuell in den Kinos läuft.

In der GBA-Umsetzung steuern Sie abwechselnd die drei Thunderbirds-Mitglieder Alan, Fermat, und Tin-Tin. Auf Grund der unterschiedlichen Fähigkeiten der drei müssen Sie zwischen den Charakteren hin- und herschalten. So kann Alan springen, Fermat Computer hacken und Tin-Tin per Gedankenkraft Gegenstände bewegen. Was ganz interessant klingt, spielt sich sehr einschläfernd, da sich der Spielablauf ständig wiederholt. Die eingestreuten Ballerpassagen sind sogar noch öder. Nur für absolute Fans!

GBA-TEST

THUNDERBIRDS

Hersteller	Vivendi
Preis	40 Euro
Schwierigkeit	leicht

Komplett enttäuschende Filmumsetzung ohne Pep.

WERTUNG **4**

GROSSE HAIE – KLEINE FISCHE

Clownfisch Nemo und seine Kollegen bekommen Leinwandkonkurrenz von den großen Haien und den kleinen Fischen aus dem Hause Dreamworks. Wie es sich für einen potenziellen Kassenschlager gehört, können sich die Fans jetzt das passende Spiel zum Film angeln.

In den 16 Missionen des Spiels schwimmen Sie mit Fisch Oscar durch die Tiefen des Ozeans, sammeln goldene Taler ein und erfüllen kleine Aufträge. Zudem stehen regelmäßig kurzweilige Minispiele an. Auf Ihrem Weg treffen Sie nicht nur auf freundliche Artgenossen, sondern müssen sich auch mit Flossenschlägen schuppige Schurken vom Hals halten.

Das Spielerauge freut sich über detaillierte, plastische Figuren und Hintergründe. Eine der besten Filmumsetzungen für den GBA.

GBA-TEST

GROSSE HAIE – KLEINE FISCHE

Hersteller	Activision
Preis	50 Euro
Schwierigkeit	mittel

Hübsches, sympathisches Unterwasserabenteuer.

WERTUNG **2**

▲ **MEIN STYLE:** Packen Sie die Sprühdose aus und verewigen Sie sich mit einem Graffiti.

▲ **NEUER MOVE:** Mit dem Natas Spin können Sie auf einem Hydranten rotieren.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Skaterkönig Tony Hawk gehört zu den Stammgästen auf Nintendos Handheld. Innerhalb von nur vier Jahren erscheint mit "Underground 2" die mittlerweile fünfte GBA-Episode. Dennoch schaffen es die Entwickler jedes Mal auf's Neue, das Spiel mit innovativen Einfällen frisch zu halten.

So können Sie nun den Fokus-Modus aktivieren, wenn Sie Ihre Special-Anzeige aufgefüllt haben. Das Spiel läuft dann in Zeitlupe und Sie führen ganz leicht die tollsten Kombos aus. Haut es Sie doch einmal vom Board, sind Ihre Punkte nicht mehr komplett verloren: Durch rechtzeitiges Drücken einer Tastenkombination können Sie zumindest einen Teil davon retten. Neue Locations, unter anderem in Berlin, New Orleans und Barcelona, gibt's natürlich auch. Die isometrische Optik sieht nach wie vor schick aus, die exakte Position von Objekten lässt sich manchmal aber nur schwer abschätzen.

GBA-TEST

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

Hersteller	Activision
Preis	50 Euro
Schwierigkeit	einstellbar

Tolles Update mit überzeugenden Neuerungen.

WERTUNG **1–**

MEGAMAN ZERO 3

Capcoms Blechbüchsen-Serie ist einfach nicht tot zu kriegen. Die neue "Zero"-Episode setzt ganz auf das bewährte Konzept: Sie kämpfen sich mit dem Titelhelden durch ein gutes Dutzend Levels, die mit fordernden Hüpf- und Ballerabschnitten aufwarten. Am Ende jeder Welt lauert der obligatorische Endgegner, den sie nur mit der richtigen Taktik klein kriegen. Neue Fähigkeiten wie ein Doppelsprung, mehr Waffen und Rüstungs-Upgrades erleichtern das Roboleben.

Dennoch ist der Titel alles andere als einfach. Wer nicht gerade mit einer übermenschlichen Frusttoleranz gesegnet ist, sollte die Beruhigungspillen griffbereit haben, denn zahlreiche Stellen sind nur mit ganz viel Übung zu meistern. Serienfans hingegen freuen sich über eine würdige Herausforderung.

GBA-TEST

MEGAMAN ZERO 3

Hersteller	Capcom
Preis	45 Euro
Schwierigkeit	schwer

Harte Roboter-Action – ein echter Megaman halt.

WERTUNG **2**

▲ **RIESIG:** Die bedrohlichen Endgegner können jede Menge Treffer einstecken.

▲ **NAHKAMPF!** Zero ballert nicht nur, sondern schwingt auch elegant ein Lichtschwert.

AKTUELLE HANDY-GAMES

OPERATION SHADOW

In dem N-Gage-exklusiven Actionspiel "Operation Shadow" steuern Sie aus der Von-hinten-Perspektive einen Soldaten der Antiterror-einheit Team Shadow. Regelmäßig wechseln Sie während Ihrer Missionen das Fortbewegungsmittel, steigen in einen flotten Jeep, einen kanonenbestückten Panzer oder gar einen Hubschrauber. Die Steuerung ist dabei stets wunderbar leicht zu bedienen. Nervig dagegen ist, dass sich die flüssige 3D-Grafik oft von ihrer hässlichen Seite zeigt. Gegner und Gebäude liegen nämlich in zwei Detailstufen vor und die schönere von beiden wird erst in unmittelbarer Nähe Ihres Alter Egos eingeblendet.

Für Frust sorgen zudem unzureichende Missionsbeschreibungen – oft weiß der Spieler nicht, was gerade zu tun ist. Als Entschädigung gibt's Deathmatches und Minispiele via Bluetooth für bis zu vier Spieler.

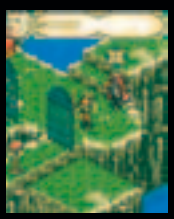
◀ **BOOM!** Alle Gebäude lassen sich zerstören.

N-GAGE
OPERATION SHADOW

Anbieter	Nokia
Preis	39 Euro
Schwierigkeit	einstellbar
Vielfältiger, doch oft auch nerviger 3D-Shooter.	WERTUNG 3+

MIGHT AND MAGIC

Ein mächtiges Schwert und magische Sprüche sind Ihre Waffen in diesem Action-Adventure. Als Held Ewan müssen Sie den König von Erathia aus den Klauen der Dämonen-Armee befreien. Sie kämpfen sich durch 15 Levels, töten Dämonen und überwinden geschickt tiefe Abgründe. Ab und an treffen Sie auf andere Helden wie die mutige Lorean, mit der Sie ein Rätsel lösen, in dem Sie zwischen beiden Spielfiguren hin und her schalten. Bonus-Gegenstände wie Stiefel aus Stahl helfen Ihnen über Fallen hinweg und auch neu erlernte Zaubersprüche müssen Sie gezielt einsetzen. Grafisch gehört "Might and Magic" zum Besten, was es derzeit auf Handy-Displays zu bewundern gibt. Einzig die etwas störrische Steuerung verhindert die Höchstwertung.



▲ **TEAMWORK:** Loreans Pfeil öffnet das Tor.

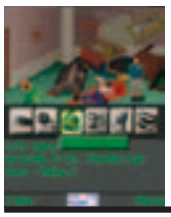
◀ **IMPOSANT:** Immer wieder erscheinen neue Gegnertypen.

HANDY
MIGHT AND MAGIC

Anbieter	www.gameloft.de
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	mittel
Bezauberndes Abenteuerspiel mit viel Abwechslung.	WERTUNG 1–

THE X-FILES: THE DESERTER

Das erste Akte-X-Handy-Game ist ein spannendes Adventure. In den Rollen der FBI-Agenten Mulder und Scully sind Sie dem Mörder eines Regierungsbeamten auf der Spur. Die extreme Grausamkeit der Bluttat lässt Mulder schnell an übernatürliche Mächte glauben... Das grafisch attraktive Spiel steuern Sie über ein Symbolsystem: Kommandos wie "Betrachte" oder "Gehe" werden durch logische Aktionen ergänzt. Gegenstände lagern Sie im Inventar. In erster Linie motiviert die spannende Story zum Weiterspielen – und bis zur Lösung des Falls vergehen Stunden (Speicherfunktion inklusive!).



◀ **MORD:** Die Leiche ist übel zugerichtet.

HANDY
THE X-FILES: THE DESERTER

Anbieter	www.jamba.de
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	mittel
Faszinierendes Adventure mit toller Mystery-Story.	WERTUNG 2+

RED FACTION

Während Sie "Red Faction" auf PC, PS2 und N-Gage als 3D-Shooter erleben dürfen, müssen Sie auf dem Handy mit der Vogelperspektive vorlieb nehmen. Heiße Action gibt's trotzdem: Auf einer Marsstation kämpfen Sie mit einem Pistolenduo sowie MG, Schroflinte, Granat- und Flammenwerfer ums Überleben. Ihre Gegner sind Wachsoldaten, Drohnen und Selbstschussanlagen. In den acht Levels treffen Sie Kontaktpersonen oder hacken Computer. Ein Radar weist Ihnen den Weg zum nächsten Zielpunkt – Verlaufen unmöglich. Leider sind die Levels allesamt sehr kurz, immerhin gibt es drei Schwierigkeitsstufen.

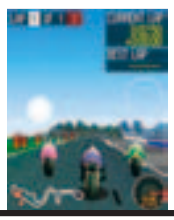
◀ **FEURIG:** Die Spielgrafik von Red Faction ist reich an Effekten.

HANDY
RED FACTION

Anbieter	www.madtap.com
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	einstellbar
Schöner, aber kurzer Sci-Fi-Shooter für Actionfans.	WERTUNG 2–

MOTOGP 2

Fans von Capirossi oder Nakano dürfen in "MotoGP 2" gegen Ihre Idole um die Wette fahren. Dank Lizenz heißen die Strecken Donington oder Sachsenring – neun Kurse gibt es insgesamt. Im Karriere-Modus ergattern Sie WM-Punkte und verbessern mit Siegprämien Bremsen oder Beschleunigung Ihres Motorrads. Um den Highscore fahren Sie im Stunt-Modus. Hier erhalten Sie Punkte für coole Aktionen wie Überholmanöver oder Wheelies. Die tolle 3D-Grafik ist rasend schnell und erlaubt sogar Nacht- und Regenfahrten. Doch Vorsicht: Auch das Fahrverhalten ist realistisch. Also immer früh bremsen!



◀ **KURVIG:** Der bekannte Suzuka-Kurs hat es in sich.

HANDY
MOTOGP 2

Anbieter	www.madtap.com
Preis	5 Euro
Schwierigkeit	einstellbar
Anspruchsvolle Motorrad-Sim mit 9 Original-Kursen.	WERTUNG 2

1000 WORT

"1000 Wort" ist ein Knobelspiel für Buchstaben-Jongleure. Ziel ist es, aus durcheinander gewürfelten Lettern Wörter mit drei bis sechs Buchstaben zu bilden. Damit das interessant bleibt, gibt es drei Varianten. Im klassischen Modus müssen Sie innerhalb eines Zeitlimits eine vorgegebene Anzahl von Wörtern finden. Bei Evolution tickt die Uhr bei jedem Wort separat und im Sechs-Buchstaben-Spiel haben Sie nur wenige Versuche, um ein Wort aus sechs Lettern zu bilden. Gut: Ein Tutorial hilft beim Spieleinstieg. Schlecht: "1000 Wort" hat uns beim Test schon nach einer Stunde gelangweilt.

◀ **SAG:** Basteln Sie Wörter mit bis zu sechs Buchstaben.

HANDY
1000 WORT

Anbieter	www.gameloft.de
Preis	3 Euro
Schwierigkeit	einstellbar
Nettes Buchstabenspiel, aber etwas simpel.	WERTUNG 3

AKTUELLE HARDWARE

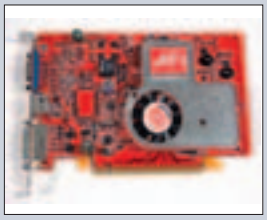
HARDWARE-NEWS

MAD CATZ ÜBERARBEITET CONTROLLER

Ab November steht eine überarbeitete Version des Mini-Controllers MicroCon von Mad Catz in den Läden. Der Druckpunkt der Knöpfe wird optimiert und die Außenhülle künftig aus bruchsicherem Kunststoff gefertigt. Der MicroCon ist erhältlich für PlayStation2, Xbox und GameCube. +++

ATI X700-SERIE

In der mittleren Preisklasse bringt ATI in Kürze eine neue Grafikkarten-Serie namens X700 an den Start. Direkte Konkurrenten sind Nvidias Geforce-6600-Modelle, die ähnlich viel, nämlich etwa 150 bis 250 Euro kosten. Ab Oktober sind die Karten auf dem Markt und dann wird sich zeigen, welcher Hersteller das Rennen macht. +++



▲ **X700:** ATIs neue Waffe im Kampf gegen Nvidia.

MAUS ALS FERNBEDIENUNG

Logitechs MediaPlay Cordless Mouse ist ab Oktober bei den Händlern und wartet mit zehn integrierten Tasten auf, mit denen Sie grundlegende Funktionen von Media-Playern wie "Abspielen", "Spulen" und "Stopp" steuern können. Die Reichweite der kabellosen Maus soll bei knapp vier Metern liegen. Im Dunkeln sorgt eine Hintergrundbeleuchtung für Überblick. Die Maus erscheint in drei Farbkombinationen und wird rund 60 Euro kosten. +++

X-CONTROLLER CONVERTER

Mit diesem Joypad-Adapter können Sie PlayStation2-Controller an Ihrer Xbox betreiben. Neben allen Knöpfen werden auch die Vibrationsmotoren unterstützt. Da der PS2-Controller nicht über den Einschub für Speicherkarten verfügt, ist dieser Steckplatz am Converter selber angebracht. Für zehn Euro eine sinnvolle Anschaffung für Besitzer beider Konsolen. Ein kleiner Kritikpunkt: Das Kabel zwischen Adapter und Konsole ist ein wenig zu kurz geraten. +++

CRUISER QUATRO RACING WHEEL

◄ **4 IN 1:** Das Lenkrad passt an gleich vier Konsolen.

Für Rennspielfans, die mehr als eine Konsole zu Hause haben, empfiehlt sich die Anschaffung eines Multi-Lenkrads, das an mehreren Systemen funktioniert. Das Cruiser Quatro Racing Wheel von Madrics findet an PSone, PS2, Xbox und GameCube Anschluss.

An einem kleinen Schalter lässt sich das gewünschte System einstellen. Der Spieler kann die Sensibilität des Lenkrads in drei verschiedenen Stufen festlegen und auf Wunsch auch Vibrationseffekte aktivieren. Der Preis des Cruiser Quatro ist mit etwa 35 Euro niedrig angesetzt. Dementsprechend darf man bei der Verarbeitung keine Wunder erwarten. Das Set soll eher preisbewusste Gelegenheitsspieler als High-End-Freaks ansprechen.

HARDWARE
CRUISER QUATRO RACING WHEEL

System	PC, PS, Xbox, GC
Hersteller	Madrics
Preis	35 Euro

Günstiges Einsteiger-Lenkrad für Besitzer mehrerer Konsolen.

NANOPAD

Das NanoPad von Madrics ist ein PS2-Controller im Miniformat. Er ist in den Farben Rot und Schwarz erhältlich und bietet eine Makro-Funktion zum Einspeichern von Tastenfolgen. Trotz seiner geringen Ausmaße passt der mit gummierten Griffhörnchen ausgestattete Winzling auch in größere Zockerhände. Die kleinen Analog-Sticks und das digitale Steuerkreuz sind solide und alle Tasten bieten einen angenehmen Druckpunkt. Nur die Select- und die Start-Taste sind etwas zu klein ausgefallen. Der günstige Preis von etwa 13 Euro lässt auch die dezent billig anmutende Optik verzeihen.

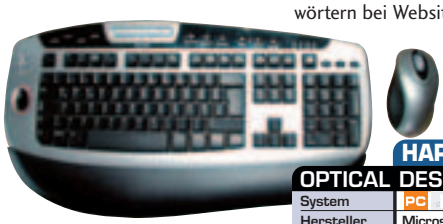
HARDWARE
NANOPAD

System	PC, PS, Xbox, GC
Hersteller	Madrics
Preis	13 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✩✩
Ergonomie	✪✪✪✪✩
GESAMT	2

Preisgünstiger Controller-Zwerg mit überraschend guter Praxistauglichkeit.

OPTICAL DESKTOP MIT FINGERABDRUCKLESER

Microsofts neues Set aus kabelgebundener Tastatur und schnurloser Maus bietet ein ganz besonderes Feature: Am linken Rand der Tastatur ist ein Fingerabdruckleser angebracht. Dabei handelt es sich nicht vornehmlich um ein Sicherheitsfeature. Vielmehr steigt der Komfort beim Arbeiten: So können Sie beispielsweise durch Auflegen Ihres Fingers die Windowsanmeldung vornehmen oder sich das Eingeben von Passwörtern bei Websites sparen.



▲ **HIGHTECH:** Microsofts Tastatur mit Finger-Scanner.

HARDWARE
OPTICAL DESKTOP

System	PC
Hersteller	Microsoft
Preis	100 Euro

Highend-Set, das mit dem Abdruckleser ein einzigartiges Feature bietet.

▲ **KOMFORT:** Die Fernbedienung macht die PS2 zum vollwertigen Ersatz für einen DVD-Player.

DVD REMOTE CONTROL

Sie nutzen Ihre PS2 auch als DVD-Player? Dann haben Sie sicherlich schon über die Anschaffung einer DVD-Fernbedienung nachgedacht. Speed-Links neues Modell mit dem schlichten Namen "DVD Remote Control" orientiert sich stark am Original von Sony, die Tasten sind identisch angeordnet. Bei aktuellen PS2-Modellen mit eingebautem Infrarot-Empfänger unterstützt sie natürlich auch die neuen Funktionen wie das Ein- und Ausschalten der Konsole per Fernbedienung. Besitzer älterer Baureihen bleiben aber nicht außen vor, über die mitgelieferte Empfänger-Einheit können sie die DVD Remote Control auch an ihrer Konsole nutzen. In unserem Test arbeitete sie tadellos und auch die Verarbeitung stimmt. Für nur zehn Euro absolut empfehlenswert.

HARDWARE
DVD REMOTE CONTROL

System	PC, PS, Xbox, GC
Hersteller	Speed-Link
Preis	10 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✩
Ergonomie	✪✪✪✪✩
GESAMT	1–

Preiswerte Fernbedienung, die alle wichtigen Funktionen unterstützt.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

BODYPAD

▲ **MITTENDRIN:** Das BodyPad lässt Sie selbst mitkämpfen.

Sie besitzen eine PlayStation2 und stehen auf Kampfspiele wie "Soul Calibur" oder "Tekken"? Dann könnte das BodyPad von Bigben genau das Richtige sein für Sie. Der innovative Controller besteht aus vier Sensoren, die an Armen und Beinen befestigt werden. Strecken Sie die Arme durch oder holen Sie mit den Beinen zum Tritt aus, vollführt auch Ihr Charakter auf dem Bildschirm einen Schlag oder einen Kick. Hinter BodyPad steckt eine ausgeklügelte und dank 2,4-GHz-Frequenz störungsfreie Funktechnologie. Das BodyPad ist kompatibel zu allen erhältlichen und zukünftigen Kampfspielen. Wie sich das interessante Konzept im Praxiseinsatz bewährt, lesen Sie in der kommenden VGA.

▲ **ACTION!** Mit dem BodyPad fliegen die Fäuste.

HARDWARE

BODYPAD

System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Bigben
Preis	ca. 60 Euro

Neuartiger Controller für Kampfspiele, der sich noch im Test beweisen muss.

XBOX-FUNK-CONTROLLER

Mad Catz bietet einen neuen kabellosen Controller für die Xbox an. Der Wireless Controller ist durch das Eigengewicht seiner drei Mignon-Batterien spürbar schwerer als der reguläre S-Controller. Hat man sich daran gewöhnt, gibt es nichts mehr zu meckern: Der Controller ist hochwertig verarbeitet, liegt angenehm in der Hand und glänzt auch im Praxistest. Allerdings bietet er keinen Einschub für Speicherkarten, diesen finden Sie aber am Empfänger. Angesichts der gebotenen Produktqualität geht der Preis von ca. 40 Euro absolut in Ordnung.

▲ **DURCHBLICK:** Die Schale des Controllers ist transparent.

HARDWARE

WIRELESS CONTROLLER

System	PC, PS2, Xbox, GC
Hersteller	Mad Catz
Preis	40 Euro
Verarbeitung	★★★★☆
Ergonomie	★★★★☆

GESAMT 1–

Funk-Controller mit ausgereifter Technik und hochwertiger Verarbeitung.

GBA-WIRELESS-ADAPTER

Nintendos Wireless-Adapter, der den beiden neuen Pokémon-Episoden "Blattgrün" und "Feuerrot" beiliegt, gibt es für knapp 20 Euro auch einzeln zu kaufen. Er ermöglicht eine kabellose Verbindung zwischen GBAs.

Neben den beiden Spielen rund um die beliebten Monster unterstützt auch "Mario Golf: Advance Tour" den Wireless-Adapter. Mit anderen bereits erhältlichen GBA-Titeln ist er nicht kompatibel. Nintendo hat allerdings angekündigt, dass man den Wireless-Adapter in allen künftig erscheinenden Titeln mit Link-Möglichkeit verwenden können soll.

▲ **HANDLICH:** Sie stecken den Adapter an die GBA-Oberseite.

HARDWARE

WIRELESS-ADAPTER

System	GBA
Hersteller	Nintendo
Preis	ca. 20 Euro

Ermöglicht Mehrspieler-Partien mit dem GBA ganz ohne störendes Kabel.

X2 WIRELESS CONTROLLER

Madrics hat einen neuen Funk-Controller für die PS2 im Angebot, der sich auf den ersten Blick kaum von Sonys DualShock2 unterscheidet. Saft zieht der Controller aus drei Micro-Batterien. Dank 2,4-Ghz-Technik sollen Eingaben ohne spürbare Verzögerung umgesetzt werden. Optional zuschaltbare Vibrationseffekte und eine Turbofunktion gibt es auch. In der nächsten Ausgabe der VGA finden Sie unseren Test des viel versprechenden X2 Wireless Controllers.

▲ **BEKANNT:** Der X2 ähnelt dem DualShock2.

HARDWARE

X2 WIRELESS CONTROLLER

System	PS2
Hersteller	Madrics
Preis	ca. 45 Euro

Hochwertiger Funk-Controller, der sich optisch am Sony-Original orientiert.

GAMECOM "HALO 2"-EDITION

Plantronics veröffentlicht parallel zum Xbox-Spiel "Halo 2" ein neues Headset, das für störungsfreie Kommunikation in künftigen Mehrspieler-Schlachten sorgen soll. Passend zum typischen "Halo"-Look kommt das Headset in einem transparenten Grünton daher und ist zudem mit einem weißen "Halo 2"-Schriftzug versehen. Wie von den Headset-Experten Plantronics kaum anders zu erwarten, sind Verarbeitung, Tragekomfort sowie Ton- und Sprachqualität top. Mit 70 Euro bezahlt man die hohe Qualität allerdings auch recht teuer.

▼ **HALO-HEADSET:** Edles Zubehör für echte Fans.

HARDWARE

GAMECOM "HALO 2"-EDITION

System	PC, Xbox
Hersteller	Plantronics
Preis	ca. 70 Euro

Hervorragendes Headset für Halo-Fans zum sehr stolzen Preis.

SONYS NEUE PLAYSTATION2

Sony setzt fort, was mit der PSone begonnen wurde, und packt die PS2-Technologie jetzt in ein kompaktes, handliches Gehäuse.

Auf mehreren, weltweit gleichzeitig stattfindenden Pressekonferenzen hat Sony am 21. September eine spannende Neuerung vorgeführt: Wie bei der ersten PlayStation, die nach fünf Jahren ein kompaktes Schwesterchen (die PSone) bekommen hat, führt Sony nun auch bei der PlayStation2 ein im Design verändertes Modell ein – allerdings schon vier Jahre nach dem Konsolenstart. Dieses Mal verzichtet Sony auf eine neue Namensgebung – die kommende PS2 heißt nicht PStwo, sondern ebenfalls PS2. Liebevoll wird das neue Modell von Sony mit dem Zusatz "Tiefschwarz" versehen.

▲ **EVOLUTION:** Das neue Design wurde auf der Basis der "alten" PS2 entwickelt.

ONLINE-GAMING INKLUSIVE

Deutlich leichter und kompakter ist sie, die neue PS2 mit dem Produkt-Code SCPH-70000 CB. Dazu haben Sonys Techniker die Hauptplatine überarbeitet und das Innenleben um insgesamt 75 Prozent verkleinert. Wiegt die bisherige PS2 etwa zwei Kilogramm, bringt das neue Modell nur noch 900 Gramm auf die Waage. Auf einen Lüfter hat Sony komplett verzichtet, da sich die Wärmequelle Netzteil nicht mehr innerhalb des Gehäuses befindet.

Trotz der ultrakompakten Bauweise konnte Sony die Funktionalität erhöhen: Die neue PlayStation2 hat einen integrierten Ethernet-Anschluss und ist somit für Online-Gaming gerüstet. Ansonsten ist der Funktionsumfang identisch mit dem des bisherigen Modells. Wie gehabt spielt die PlayStation2 alle PS1- und PS2-Spiele sowie DVDs ab. Auch der Infrarot-Empfänger für die DVD-Fernbedienung ist bereits eingebaut. Einzig der Festplatten-Schacht ist der Verkleinerung zum Opfer gefallen. Da Sony die PS2-Harddisc in Deutschland aber sowieso nicht veröffentlichen will, ist diese Einschränkung zu verschmerzen.

NEUES MODELL, ALTER PREIS

Die neue PlayStation2 wird genauso viel kosten wie das bisherige Modell: Ab dem 1. November wird die kleine PS2 für 149,95 Euro (UVP) verkauft – vorerst parallel zum jetzigen Modell. Dieses wird allerdings Anfang 2005 auslaufen. Im nächsten Jahr soll es die kleine PS2 dann nicht mehr ausschließlich in Tiefschwarz, sondern auch in anderen Gehäusefarben geben. **SZ**

▲ **TOPLOADER:** Die Zeiten der elektrischen CD/DVD-Lade sind vorbei. Bei der neuen PS2 öffnet sich zum Einlegen des Datenträgers ein Deckel.

BRANDHEISSE NEWS ZU PSX UND PS3!

DIE ZUKUNFT HEISST PS2

Mit der neuen PlayStation2 macht Sony deutlich: Die aktuelle Konsolengeneration hat noch lange nicht ausgedient. Zwar ist 2006 mit der PlayStation3 zu rechnen, die PS2 wird aber trotzdem noch einige Jahre lang im Handel bleiben. Wie lange Sony an seinen Konsolen festhält, zeigt das Beispiel PSone: Den Konsolen-Oldie kann man fast zehn Jahre nach Veröffentlichung immer noch in Deutschland kaufen.

Fragezeichen PSX: Ob Sonys Festplatten-DVD-Rekorder-PlayStation2-Mischung überhaupt jemals in Europa auf den Markt kommt, scheint unklarer denn je. In Japan ist der Erfolg bisher ausgeblieben, erste Modelle werden dort inzwischen zum Discount-Preis feilgeboten.

"Je näher ein möglicher PSX-Launch an den Start der PS3 rückt, desto unwahrscheinlicher wird die Veröffentlichung in Deutschland", sagt Manfred Gerdes, Geschäftsführer von Sony Computer Entertainment Deutschland. Diese Äußerung lässt vermuten, dass das Konzept der PSX – zumindest teilweise – in der PS3 seine Fortsetzung finden wird. Unsere Prognose: Die PlayStation3 wird eine Highend-Konsole mit eingebauter Festplatte und HD-DVD-Laufwerk, von Haus aus bereit fürs Online-Gaming. Details zum Wundergerät werden wir Ihnen wohl erst im Mai nächsten Jahres präsentieren können. Dann stellt Sony auf der E3-Messe die PlayStation3 offiziell vor.

▲ **KOMMT SIE, ODER KOMMT SIE NICHT?** Bis auf Weiteres verkauft Sony die PSX nur in Japan.

▲ **ONLINE:** Ein Ethernet-Anschluss ist in der neuen PS2 schon eingebaut.

▲ **KLEIN UND OHO:** Stolz präsentiert Sony-Chef Manfred Gerdes die neue PS2.

► **VERGLEICH:** Rechts das alte Modell, links die neue PS2.

DIE FAKTEN ZUR NEUEN PLAYSTATION2

PRODUKTBEZEICHNUNG:	PlayStation2 "Tiefschwarz"
PRODUKT-CODE:	SCPH-70000 CB
MASSE:	230 mm (Breite) x 28 mm (Höhe) x 152 mm (Tiefe)
GEWICHT:	ca. 900 Gramm
UNTERSTÜTZTE FORMATE:	PSone-CD-ROM, PS2-CD-ROM, PS2-DVD-ROM, Audio-CD, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW
SCHNITTSTELLEN:	Controller (2x), Memory Card (2x), USB (2x), Ethernet, Stromkabel, AV-Kabel, optisches Digitalkabel
LIEFERUMFANG:	PS2, DualShock2-Controller, AV-Kabel, Stromadapter, Stromkabel
ERSCHEINT:	1. November 2004
PREIS:	149,95 Euro

LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbriefe@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

NBA Live oder ESPN?

Hi,
ich würde gerne mal wissen, ob es schon Näheres zu "NBA Live 2005" oder "ESPN NBA 2K5" gibt. Da ich mich in den letzten Jahren nicht entscheiden konnte, welches Spiel ich mir kaufen soll, hab' ich mir einfach beide zugelegt. Ich fand die Spiele von "ESPN" immer etwas besser, vor allem in Sachen Spielbarkeit. Bei der Grafik muss ich sagen, dass EA bei der 04er-Version gut dabei war, auch wenn mir die Spielermodelle bei der Konkurrenz besser gefielen. Die Animationen der Athleten fand ich allerdings bei "NBA Live" besser. Ich bin eher ein Simulationsfan.

Jetzt zu meiner Frage: Welches Spiel wird Ihrer Meinung nach besser? Ich hab' dieses Jahr keine Lust, 120 Euro dafür zu blechen – mal davon abgesehen, bei zwei Spielen den Franchise-Modus zu bestreiten! Würde mich über eine Antwort sehr freuen! OLIVER

VGA: Hallo Oliver,
glücklicherweise durften wir "NBA Live 2005" in dieser Ausgabe endlich ausführlich testen (siehe Seite 76) und wir sind begeistert. Zur Konkurrenz können wir leider noch nicht viel sagen. "ESPN NBA 2K5" lässt noch auf sich warten, soll aber noch 2004 erscheinen.

Eine gute Nachricht diesbezüglich haben wir dennoch. Angeblich soll das neue "ESPN" bedeutend weniger als 60 Euro kosten. Falls Sie also weiterhin beide Spiele haben möchten, müssen Sie dafür keine 120 Euro mehr berappen. Natürlich liefern wir so bald wie möglich einen Test zu "ESPN NBA 2K5". **Cheers Patric**

▲ NBA LIVE 2005: Wir sind gespannt, ob die Konkurrenz da mithalten kann.

Gran Turismo 4 offline?

Hi VGA-Redaktion,
ich bin ein begeisterter Rennspiel-Zocker und warte sehnsüchtig auf "GT 4". Vor allem habe ich mich auf heiße Online-Duelle mit Freunden aus anderen Städten gefreut. Nun bin ich vor einigen Tagen beim Surfen auf eine Angst einflößende Meldung gestoßen: "GT 4" soll nun doch keine Online-Unterstützung haben. Ist das wahr oder handelt es sich dabei nur um ein Gerücht? TSCHÜSS, MARC

VGA: Hi Marc,
setzen Sie sich hin und nehmen Sie es wie ein Mann. Ja, es stimmt: "Gran Turismo 4" wird keinen Online-Modus beinhalten. Diese Meldung wurde von Sony nun bestätigt. **Ciao Fabian**

Lösungssuche

Hallo,
ich habe Ihre Zeitschrift heute zum ersten Mal gekauft und bin positiv überrascht. Allerdings habe ich auch schon eine Bitte: Ich spiele zurzeit das PS2-Spiel "Evil Twin: Cyprien's Chronicles" und stecke schon im dritten Level fest. Trotz intensiver Nachforschungen kann ich kein Lösungsbuch finden. Ich wäre Ihnen dankbar, wenn Sie mir weiterhelfen könnten.
MIT FREUNDLICHEN GRÜSSEN, MONIKA

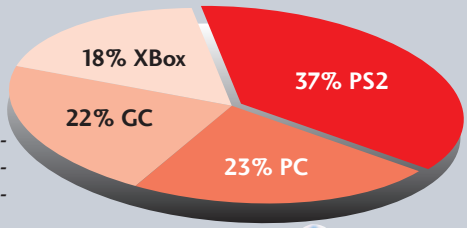
VGA: Hi Monika,
da der Titel schon mehr als zwei Jahre auf dem Buckel hat, ist es nicht ganz so einfach, ein entsprechendes Lösungsbuch aufzutreiben. Falls Sie aber der englischen Sprache mächtig sind, empfehlen wir Ihnen folgende Internetseite. Dort finden Sie auf jeden Fall eine Komplettlösung zu "Evil Twin". Schauen Sie einfach mal auf www.gamefaqs.com. **Tschüss, Fabian**

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Welche ist Ihre Lieblingskonsole?

Bei unseren Lesern hat die PlayStation2 die Nase vorn. Mit deutlichem Abstand folgen PC und GameCube. Schlusslicht ist die Xbox.



Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Welches ist Ihr Lieblingsgenre?

Über welche Art von Spielen sollten wir Ihrer Meinung nach verstärkt berichten? Action, Rennspiele, Sport, Rollenspiele oder Strategie?

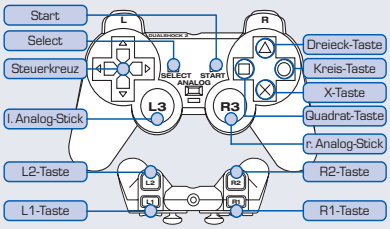
umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!

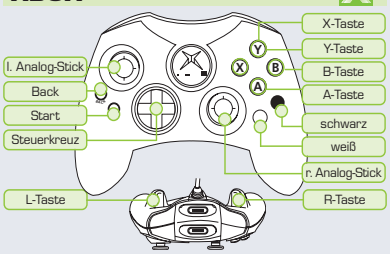
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
AR2-MAX-CODES	106, 107, 108	
CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE	105	PC
DEF JAM: FIGHT FOR NY	102	PS2 XBOX
DONKEY KONGA	103	PS2 GC
GAME BOY ADVANCE CHEATS	106	
HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN	103	PS2 XBOX GC
MADDEN NFL 2005	105	PS2
RESIDENT EVIL: OUTBREAK	108	PS2
ROME: TOTAL WAR	106	PC
SLAM TENNIS	102	PS2
STAR WARS BATTLEFRONT	104	PS2 XBOX
STAR WARS: ROUGE SQUADRON III REBELL STRIKE	106	GC
SLY 2: BAND OF THIEVES	103	PS2
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION	102	PS2
THE SIMPSONS HIT & RUN PL.	107	PS2
THE SIMPSONS HIT & RUN PL.	107	XBOX
TAK UND DIE MACHT DES JUJU	102	GC
WWE: DAY OF RECKONING	104	GC
X-MEN LEGENDS	104	PS2 XBOX GC
LÖSUNGSBÜCHER		
DIE SIMS 2	106	PC
SILENT HILL 4: THE ROOM	106	PC PS2 XBOX
KOMPLETTLÖSUNG		
SILENT HILL 4: THE ROOM	110	PC PS2 XBOX

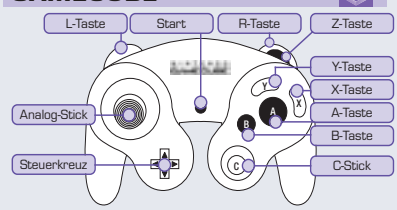
PLAYSTATION2

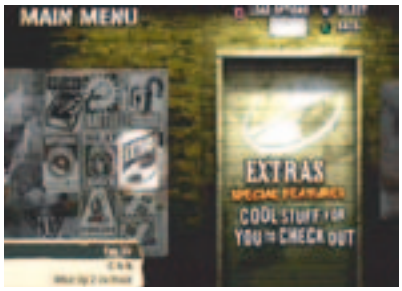


XBOX



GAMECUBE





▲ **CHEATMENÜ:** Hier liegt es hinter der Option "Extras" versteckt.

▲ **EINGABE:** Während die Namen durchs Bild laufen, werden die Cheats eingegeben.

DEF JAM: FIGHT FOR NY

PC PS2 XBOX GC

Cheats

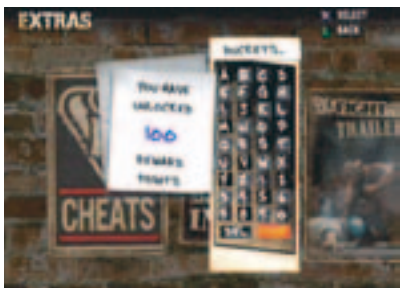
Starten Sie das Spiel und wechseln Sie in die Option "Extras". Dort gehen Sie zur Cheateingabe. Mit den folgenden Codes erzielen Sie die entsprechenden Effekte:

EFFEKT	PASSWORT
100 reward points	DUCKETS
100 reward points	CROOKLYN
100 reward points	THESOURCE
100 reward points	GETSTUFF
100 reward points	NEWJACK

Songs freischalten

Auch die Passwörter für einzelne Songs haben wir parat. Geben Sie diese im Cheatmenü ein.

EFFEKT	PASSWORT
Afterhours – Nyne	LOYALTY
Anything Goes – CNN	MILITAIN
Bust – Outkast	BIGBOI
Chopshop – Baxter	CHOPPER
Comp – Comp	CHOCOCITY
Dragon House – Chiang	AKIRA
Get it Now – Bless	PLATINUMB
Koto – Chiang	GHOSTSHELL
Lil' Bro – Ric-o-che	GONBETRUBL
Man Up – Sticky Fingaz	KIRKJONES
Move – Public Enemy	RESPECT
Original Gangster – Ice T	POWER
Poppa Large – Ultramagnetic MCs	ULTRAMAG
Sieze the day – Bless	SIEZE
Take a look at my life – Fat Joe	CARTAGENA
Walk with Me – Joe Budden	PUMP



▲ **PASSWÖRTER:** Geben Sie die aufgeführten Passwörter ein und bestätigen Sie.

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

PC PS2 XBOX GC

Cheats

Starten Sie das Spiel. Warten Sie, bis Sie die Kontrolle über Arnie haben und beenden Sie das laufende Spiel. Sie gelangen ins Optionsmenü.

Markieren Sie unten rechts in der Leiste die Funktion "Mitwirkende" und warten Sie, bis die Namen der Mitwirkenden angezeigt werden.

Geben Sie nun schnell die aufgeführten Tastenkombinationen ein. Haben Sie alles richtig gemacht, sind die entsprechenden Cheats im Cheatmenü des Spiels aktiviert worden.

Unverwundbarkeit

..... ◉ + R2 + R1

Alle Upgrades

..... ◉ + △ + L1

Alle Levels freischalten

..... ◉ + R2 + △

SLAM TENNIS

PC PS2 XBOX GC

Versuchen Sie einen Highscore in den Herausforderungen zu erspielen. Tragen Sie sich dann mit einem der folgenden Passwörter in die Liste ein. Die daraufhin aktivierten Extras finden Sie unter den Optionen des Spiels.

EFFEKT	PASSWORT
Große Köpfe	1BH
Crazy-Mode	5CM
Unbegrenzt Specials	4IS
Alle Spieler freischalten	6UP
Alle Stadien freischalten	8US
Alle Cheats freischalten	9AC

TAK UND DIE MACHT DES JUJU

PC PS2 XBOX GC

Cheatmenü

Um dem kleinen Kämpfer aus der Steinzeit ein wenig unter die Arme zu greifen, können Sie sich das praktische Cheatmenü herbeizaubern. Pausieren Sie das Spiel und geben Sie zügig die folgende Tastenkombination ein

..... B, X, Y, Y, B, X, Y, Y

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

SLY 2: BAND OF THIEVES

TOM freischalten

Um die kleine Ablenkungspuppe freizuschalten, pausieren Sie das Spiel mit der START-Taste und drücken folgende Tastenkombination mit dem Digi-Pad

..... ←, ←, ↓, →, ←, →

Wechseln Sie mit der SELECT-Taste ins Power-up-Menü. Hier können Sie sich mit TOM ausrüsten.

Zeitraffer freischalten

Mit folgender Tastenkombination schalten Sie das Zeitraffer-Power-up frei. Pausieren Sie das Spiel mit der START-Taste und drücken Sie

..... ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←

Wechseln Sie nun in das Power-up-Menü, um sich mit dem Zeitraffer auszurüsten.

Heist-Movie

Nachdem Sie die erste Episode geschafft haben, gehen Sie ins Episodenauswahl-Menü und wählen Episode 1. Warten Sie nun, bis links unten am Bildschirmrand eine Polizeimarke blinkt und drücken Sie schnell die ●-Taste.

LaLa-Movie

Nach erfolgreichem Abschluss der dritten Episode wählen Sie im Episodenauswahl-Menü die Episode 3 und warten, bis die Polizeimarke auftaucht und drücken dann schnell die ●-Taste.

Werbefilm

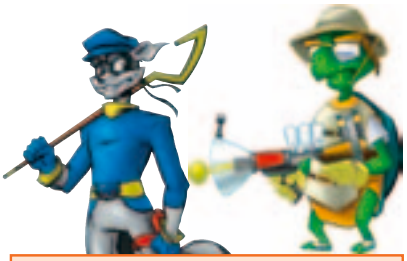
Im Episodenauswahl-Menü Episode 5 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.

Making of: Sly 2: Band of Thieves

Im Episodenauswahl-Menü Episode 7 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.

Credits

Im Episodenauswahl-Menü Episode 8 anwählen, warten, bis die Polizeimarke auftaucht und schnell die ●-Taste drücken.



Tipps & Tricks

Woher nehmen, wenn nicht stehlen? Sie können Ihre Taschen nicht nur durch Taschendiebstahl oder durch Vermöbeln von Gegnern füllen. Zerlegen Sie mit Ihrem goldenen Haken einfach das Levelinventar, um an Kohle zu kommen.

HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

Belohnungen und Extras

Fleißigen Spielern spendiert die Spielroutine so manches Extra. Vorher muss jedoch ein kompletter Satz an Karten eingesammelt werden. Die folgende Liste verrät alle möglichen Belohnungen.

KARTENSATZ	BELOHNUNG
Vampir/Vampire	20 Haus-Punkte
Kobold/Goblin	20 Haus-Punkte
Giganten/Giant	20 Haus-Punkte
Biest/Beast	20 Haus-Punkte
Quidditch Zauberer/Wizard	Verbesserte Ausdauer für Harry
	Verbesserte Ausdauer für Harry
Hag	Verbesserte Ausdauer für Hermine
Hexen/Witch	Verbesserte Ausdauer für Hermine
Drachen/Dragon	Verbesserte Ausdauer für Ron
Klassische Biester/Classic Beast	Verbesserte Ausdauer für Ron

DONKEY KONGA

Schwere Passagen meistern

Besonders auf der Gorilla-Stufe gibt es in einigen Songs knifflige Passagen. Durch eine kleine Schummelei können Sie sich hier das Leben erleichtern: Bei schnellen Wechseln zwischen linker und rechter Trommel schlagen Sie einfach immer auf beide Trommeln. Das Spiel versteht dies als korrekte Eingabe.

Im Rhythmus bleiben

Sie müssen die Noten dann spielen, wenn Sie sich exakt innerhalb der beiden Kreise befinden. Schlagen Sie immer etwas früher, denn auch Ihre Handbewegung verschlingt noch ein wenig Zeit. Wenn Sie mit dem Beginn der Bewegung warten, wenn sich die Noten in den Kreisen befinden, treffen Sie im Zweifelsfall zu spät.

Im Takt bleiben

Wippen Sie mit dem Fuß zur Musik. So können Sie besser im Takt bleiben und den Rhythmus des Liedes "fühlen".

Mit der Trommel "klatschen"

Anstatt in die Hände zu klatschen, können Sie auch einfach mit einer Hand an die Außenseite einer Trommel schlagen. Das schont bei langen Sessions nicht nur Ihre Hände, sondern macht auch das Durchhalten leichter. Sollte das Spiel Ihre Schläge nicht als Klatschen registrieren, erhöhen Sie einfach im Optionsmenü die Empfindlichkeit des eingebauten Mikrofons.

WICHTIGE HOTLINES

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	1,86 Euro/Min.	**0190 - 82 46 83** Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACCLAIM	1,86 Euro/Min.	**0190 - 82 46 63** Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACTIVISION	0,62 Euro/Min.	**0190 - 51 00 55** Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr
ATARI	1,24 Euro/Min.	**0190 - 77 18 83** Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr
AVALON	1,24 Euro/Min.	**0190 - 77 18 88** Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
CODEMASTERS	1,24 Euro/Min.	**0190 - 90 00 45** Abfrage
EIDOS	1,86 Euro/Min.	**0190 - 83 95 82** Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr
ELECTRONIC ARTS	1,24 Euro/Min.	**0190 - 77 66 33** Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr 14.00 - 17.30 Uhr
KONAMI	1,86 Euro/Min.	**0190 - 82 46 94** Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
MICROSOFT (XBOX)	0,12 Euro/Min.	**01805 - 25 11 99** Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA)	0,51 Euro/Min.	**0190 - 00 00 00** Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
NINTENDO (GC/GBA) Technik	0,12 Euro/Min.	**01805 - 00 58 06** Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
SONY (PS2)	0,62 Euro/Min.	**0190 - 57 85 78** Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SONY (PS2) TECHNIK	0,12 Euro/Min.	**01805 - 76 69 77** Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SUNFLOWERS	Festnetztarif.	**06104 - 94 82 0** Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr
SWING	Festnetztarif	**02131 - 40 66 49 9** Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr
TAKE 2	1,86 Euro/Min.	**0190 - 8732 68 36** Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr
THQ	0,62 Euro/Min.	**0190 - 50 55 11** Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr
UBISOFT	1,86 Euro/Min.	**0190 - 88 24 12 10** Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller:

tipps@cypress.de

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

KILL.SWITCH

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)
W242-KAWD-HC95B
YF4Y-H568-M9JNG
VC14-H5NQ-3GGV7
W8C0-VVV8-4BXNF
0XUN-45W0-CYW08

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
M52X-NQ16-AQA5P
ZNYF-EEFA-T0CUV

UNBEGRENZT MUNITION IM MAGAZIN
9B9Y-Z29X-2G02M
J41N-KR7V-KXCD4

NACHLADEN KOSTET KEINE MUNITIONSVORRÄTE
N51R-PF56-UETKZ
ZZR0-X741-9HN2T

UNBEGRENZT GRANATEN
DHTN-GEKX-ZQX49
93GQ-4Y12-0VUGH

ALLE LEVELS FREISCHALTEN
7FYY-FX23-NV7KD
94VP-Q5AG-73CPK

FILMSEQUENZEN ÜBERSPRINGEN
JBN7-WX8A-Z8W0A
77JR-CTRD-P9NC9

ALLE WAFFEN VERFÜGBAR
8N14-4UK7-YJD2F
6CEP-M7CP-52HT3

COUNTDOWNS EINFRIEREN (UNENDLICH ZEIT)
MW2C-3RWW-N34HJ
T6KU-GK10-62YK3
30TZ-YKM5-BWBUZ

SECOND SIGHT

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)
DGFU-Y1PH-W1N5Y
QAWR-4YBF-FAE6J

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
J01N-JQUT-8DAF6
D2R8-VM1W-2AHQA
PRM5-3664-ZXM4C

UNBEGRENZT MANA
WAKX-9TY2-4GV3Y
XPUW-FEGC-DHYF0
8VJY-E1QC-UP4YC
6KE9-JZZG-3KMBZ

UNBEGRENZT MUNITION FÜR DIE PRIMÄRE FEUERWAFFE
G2N9-5AXZ-G0329
M3FT-RGG6-4UKNE

X-MEN LEGENDS

Leicht verdiente Erfahrungspunkte

Nachdem Sie die erste Mission mit Wolverine erfolgreich gemeistert haben, dürfen Sie sich ausgiebig im X-Mansion umsehen. Untersuchen Sie unbedingt die Computer im Parterre. Mitunter haben Sie dort die Gelegenheit, das Fakten-Quiz zu spielen. Für jede richtige Antwort erhalten Sie Erfahrungspunkte.

TIPP

Notieren Sie sich die Fragen, deren Antworten Sie nur erraten können. Denn auch falsch beantwortete Fragen werden kurz darauf aufgelöst. Spielen Sie das Quiz später erneut, haben Sie schon die passende Antwort parat.

WWE: DAY OF RECKONING

KLASSISCHE WRESTLER FREISPIELEN

Andre the Giant

Schließen Sie die erste Veranstaltung (WWE Development/Stage 1) im Story-Mode erfolgreich ab.

Brutus "The Barber" Beefcake

Schließen Sie die zweite Veranstaltung (Sunday-Night-Heat/Stage 2) im Story-Mode erfolgreich ab.

Greg "The Hammer" Valentine

Schließen Sie die zweite Veranstaltung (Sunday-Night-Heat/Stage 2) im Story-Mode erfolgreich ab.

Bret "The Hitman" Hart

Schließen Sie die dritte Veranstaltung (Stage 3) im Story-Mode erfolgreich ab.

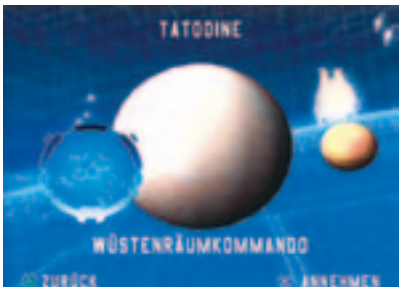
ÜBRIGENS: Ein Sieg im Story-Mode schaltet zusätzlich zwei weitere Einzugssequenzen frei. Eine davon zeigt den Undertaker auf seinem Motorrad, die andere Steve Austin auf einem ATV.

SCHNELLES GELD

Unterziehen Sie sich den Skill-Tests am Ende des Tutorial-Modes. Je nachdem auf welcher Stufe Ihr Skill (Fähigkeit) liegt, können Sie dort schnelles Geld verdienen. Und zwar $ 9000 für Basic, $ 3000 für Lecture und $ 4000 für Special-Lecture.

NEUE ARENEN UND DIE KOSTEN

SummerSlam:	$400
Royal Rumble:	$400
Unforgiven:	$500
No Way Out:	$400
No Mercy:	$500
WrestleMania:	$500
Survivor Series:	$500
Heat:	$200
Armageddon:	$500
House Show:	$200



▲ **EINGABE:** Tippen Sie die Tastenkombination in der Planeten-Anzeige ein.

STAR WARS BATTLEFRONT

Planeten freischalten

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie in die Einzelspieler-Kampagne. Starten Sie dort die Historische Kampagne. Wählen Sie zwischen den Klonkriegen und dem Bürgerkrieg und starten Sie ein neues Spiel. Nach den Erklärungen erhalten Sie Ihr Angriffsziel (Planeten-Anzeige). Geben Sie hier schnell die folgende Tastenkombination ein

PlayStation2
■, ●, ■, ●

Xbox
X, Y, X, Y

Ein kurzes Piepen bestätigt die richtige Eingabe. Mit den Tasten ◀ und ▶ können Sie nun alle Kampfgebiete direkt anwählen. Andernfalls müssten Sie diese erst erobern.

▲ **ZIEL:** Anstatt auf Tatooine können Sie direkt auf Endor loslegen.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

TIPP DES MONATS

CALL OF DUTY: UNITED OFFENSIVE

Cheats

Öffnen Sie das Installationsverzeichnis des Spiels und suchen Sie folgendes File:

. . . . . CoDUOSP.exe

Erstellen Sie eine Verknüpfung (beispielsweise auf dem Desktop). Klicken Sie die Verknüpfung mit der rechten Maustaste an und rufen Sie die Eigenschaften auf. Tragen Sie jetzt in die Zeile "ZIEL" zusätzlich ein:

. . +set thereisacow 1337 +set developer 1 . . . . . +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0

Beispiel

'C:\Programme\Call of Duty\CoDUOSP.exe" +set thereisacow 1337 +set developer 1 +set sv_cheats 1 +set monkeytoy 0

Starten Sie dann das Spiel über die gerade modifizierte Verknüpfung und öffnen Sie die Konsole mit Hilfe der Taste [°]. Benutzen Sie folgende Cheats, um die unten aufgelisteten Effekte zu erzielen.

HINWEIS: Die Cheats funktionieren nur mit einem gesicherten Spielstand. Sollten Sie die Cheats schon von Beginn an einsetzen wollen, müssen Sie neu starten, schon bei der ersten Gelegenheit abspeichern und den Spielstand anschließend neu einladen.

EFFEKT	EINGABE
Waffen erhalten einen Dauerfeuer-Mode (Feuertaste gedrückt halten)	weapon 32
Gegner schießen nicht im Mehrspieler-Modus	notarget
Alle Waffen aktivieren	give all
Unverwundbar	god
Gesundheit auffüllen	give health
Munition auffüllen	give ammo
Selbstmord	kill
Durch Wände laufen	noclip
Gegenstand erhalten	give [Gegenstand]
Teleportiert Sie zu Schlüsselstellen	jumptonode [Nummer]
Alle Befehle auflisten	cmdlist
Aktuelle Karte neu starten	map_restart
Lädt die entsprechende Karte	map [Name]
Mission 1: Bastogne 1	map bastogne1
Mission 2: Bastogne 2	map bastogne2
Mission 3: Foy	map foy
Mission 4: Noville	map noville
Mission 5: Bomber	map bomber
Mission 6: Train Bridge	map trainbridge
Mission 7: Sicily 1	map sicily1
Mission 8: Sicily 2	map sicily2
Mission 9: Trenches	map trenches
Mission 10: Ponyri	map ponyri
Mission 11: Kursk	map kursk
Mission 12: Kharkov 1	map kharkov1
Mission 13: Kharkov 2	map kharkov2
Die folgenden Eingaben verändern grafische Elemente:	toggle r_showLeafLights
	toggle r_showtricounts
	toggle r_showportals
	gfxinfo
	toggle r_lockpvs
	toggle r_lightmap
	toggle cg_drawgun
	toggle cg_thirdperson
	toggle r_measureOverdraw
	toggle r_showtris
	toggle cg_draw2d
	toggle r_fastsky

Euer Quarterback wird nicht mehr attackiert.

. . . . . Y59R8R Mr. Geschmeidig

MADDEN NFL 2005

Die besten Passwörter für die Gold-Cheat-Cards

Euer Quarterback hat einen superstarken Wurfarm . . . . . B61A8M Passbomber

Euer Kicker trifft aus jeder Distanz

. . . . . I76X3T Treffsicher

Die Wahrscheinlichkeit, ein Tackle zu durchbrechen, steigt um 75%

. . . . . L96J7P Durchtanken

Ihr könnt nicht mehr "fumblen" und keine Interceptions mehr werfen

. . . . . X78P9Z Fehlerfrei

▲ **WURF:** Mit dem richtigen Code stärken Sie den Wurfarm des Quarterbacks.

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

HEADHUNTER: REDEMPTION

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)

. . . . . KG6Y-YBD6-Y25X1
. . . . . MFXD-PXRP-CQWGU
. . . . . QUQU-Y4M1-ZZUVE
. . . . . FBYO-P63C-1RQBQ
. . . . . RV1V-UUYN-FDG2U

DEBUG-MENÜ

Dieser Code fügt dem Hauptmenü eine praktische Levelanwahl hinzu. Im Spiel selbst zaubert die ▬-Taste ein weiteres Menü auf den Screen. Darin finden sich zahlreiche Cheats.

. . . . . J4PN-NV4Z-YEAEO
. . . . . FWFW-XYFY-PTCTW

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

. . . . . ZER4-QHPZ-56PGT
. . . . . 1R4R-WJHT-WFRPO
. . . . . 3YA1-APJA-YTG90

UNBEGRENZT MUNITION

. . . . . 6QWE-P36X-0YC5B
. . . . . KQNT-DBEB-KQ94K

CATWOMAN

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)

. . . . . 95MO-8Q1J-ZPB5N
. . . . . YODW-Z3YV-XYTXM

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

. . . . . K8K3-OAVN-329EJ
. . . . . UPZR-CNVE-FO6AU

VIELE PUNKTE

. . . . . NQ4A-VWOV-16F5F
. . . . . KP2Z-BHEJ-DZZC2

9999 DIAMANTEN

. . . . . E7X3-DOOO-CTWQT
. . . . . TKZX-WHF9-V5J5Y

VIELE EXTRAS FREIGESPIELT

. . . . . FX89-EPCX-BRFYF
. . . . . GGWN-WEVG-VWA2E
. . . . . 337G-HE10-KOFCK
. . . . . KA7V-ODCP-N1UQU
. . . . . 8R4D-TGWG-1WUGB
. . . . . V115-4HRY-255TB
. . . . . AVOP-M7X2-9QG2K
. . . . . TZNJ-C78K-VU8AY
. . . . . F88B-Q941-8XQVF

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

MASTER CODE (Code muss immer aktiv sein!)
. . . . . JG1E-6EJ6-FHKOP
. . . . . 516A-66EK-1CKKA
. . . . . X6YT-32HE-B34MN
. . . . . OBPC-4UKG-RWG42
. . . . . RV9B-WBUK-T1EN4
. . . . . 6XOJ-1Q1X-JMFH9
. . . . . WNTV-TYQ4-KW3EQ
. . . . . UN9D-VA4J-V76BY
. . . . . ZDPQ-E3FO-BMD1W

60-HERTZ-MODUS (Spiel läuft schneller ab.)
. . . . . ZAK9-898X-1NQWZ
. . . . . 7MVX-6T5N-8F2FE

Y-FIX
Diesen Code bitte nur zusammen mit dem 60-Hertz-Modus verwenden. Der Code fixiert das Bild etwas besser.
. . . . . X0TK-3PTF-057UY
. . . . . 7DNK-A117-EY7V2
. . . . . FPAF-KN7D-Y24QG
. . . . . WTRE-YJKO-EH59B
. . . . . 8U71-NKZK-7PQE8
. . . . . KV3P-UXAZ-ZDMMJ
. . . . . 6GXE-4QWK-HPGGO
. . . . . 6EJE-1Z5F-28C47

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
. . . . . NA5J-507D-BVJVJ
. . . . . 67NC-3BMZ-UBFBP
. . . . . X0WC-0WZR-DHCDG

WEITERE SPRÜNGE
. . . . . 97JW-B562-UK8DH
. . . . . FV6Y-NRGW-WYJJ6
. . . . . AHD4-UP3E-M3QE6

SPIELFIGUR KLEINER
. . . . . DZR5-5FHU-MEQY0
. . . . . KONP-J2M5-AFV7U
. . . . . 7784-UJ1G-11GBZ

IMMER IM DUNKELN
. . . . . FZDZ-40TU-4PRHH
. . . . . P8XN-4E48-3D2M1
. . . . . GE75-PCAG-63V43

SPIEL BESCHLEUNIGEN
(Zum Aktivieren L3 + ⊗ drücken.)
. . . . . CJ1E-BEVJ-Y09VH
. . . . . 97ZJ-ZOQX-FCPGP
. . . . . RGFE-9J22-RBNEW

SPIEL NOCH STÄRKER BESCHLEUNIGEN
(Zum Aktivieren L3 + ● drücken.)
. . . . . 3WTW-RQ32-WY575
. . . . . WV7X-KPT1-FJOQC
. . . . . X3KP-XR1G-9F1V2

ROME: TOTAL WAR

Cheats
Die Cheats funktionieren nur auf der Taktikkarte. Öffnen Sie im Spielverlauf mit Hilfe der Taste [^] die Konsole. Achtung: Einige Cheats lassen sich nur einmal pro Spiel einsetzen.
Tipp: Die Taste [^] ist links von der 1.

EFFEKT	CODE
10% günstigere Einheiten/Kampagne	bestbuy
10% günstigere Einheiten/Kampagne	gamestop
40% günstigere Einheiten/Kampagne	capture_settlement [Stadtname]
Datum ändern	date [Jahr]
Sommer/Winter wechseln	season [summer/winter]
20.000 Geldeinheiten	add_money 20000
Bevölkerung vergrößern	add_population [Stadtname][Zahl]
Alle Gebäude fertig gestellt	process_cq [Stadtname]

STAR WARS: ROGUE SQUADRON III REBEL STRIKE

Passwörter
Allen Jedi-Anwärtern und angehenden X-Wing-Piloten eilen wir zu Hilfe. Sollte Ihnen die Macht nicht gewogen sein, dann schalten Ihnen die aufgeführten folgenden Passwörter die entsprechenden Extras frei.

EFFEKT	PASSWORT
Alle regulären Einzelspieler-Missionen	HYWSC!WS / NONGAMER
Tie Bomber	JASDJWFA / !DABOMB!
Jedi Starfighter	BBGMYWSX/JEDIWHO?
Ace-Mode	YNMSFY?P / YOUDAMAN
Empire Strikes Back Arcade Game	!H!F?HXS / KOOLSTUF
Millennium Falcon	QZCRPTG!/HANSRIDE
Star Wars Arcade	RTJPFC!G / TIMEWARP

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

DIE SIMS 2
DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Waren Sie auch schon mal so richtig angenervt von den Sims? Andauernd wollen die Quälgeister etwas anderes, und nie kann man schnell genug reagieren. Und im zweiten Teil werden sie sogar manchmal von Außerirdischen entführt...

Wie? Das wussten Sie noch gar nicht? Na, dann wird es aber allerhöchste Zeit, einen ganz tiefen Blick in Prima Games Offizielles Lösungsbuch zu werfen. Denn dort erfahren Sie nahezu alles über die komplexen Zusammenhänge und Besonderheiten rund um die virtuelle Echtzeitlebensstrategie.

LÖSUNGSBUCH
DIE SIMS 2

Erscheint	erhältlich
Umfang	242 Seiten
Verlag	Prima Games
ISBN-Nummer	0-7615-4528-X
www.primagames.com	
Verständlichkeit	4/5
Infogehalt	4/5
Aufmachung	4/5
Preis 15 Euro	Preis/Leistung 4/5

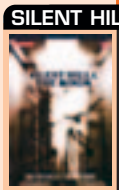
"Sims"-Neulinge freuen sich über viele hilfreiche Tipps. Doch auch die alten Hasen können hier wirklich noch etwas lernen.

SILENT HILL 4: THE ROOM
DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Konami liefert Gänsehaut pur, und Piggyback den sicheren Weg durch Horror und Alpträume. Lassen Sie sich auf 156 Seiten ans Patschehändchen nehmen und sicher durch alle Ecken des Spiels geleiten.

Dank exakter Übersichtskarten sollte Ihnen kein Geheimnis verborgen bleiben. Zusätzlich erhalten Sie alle Informationen zu Waffen, Dokumenten, Gegenständen, Monstern und Charakteren. Das vorbildliche alphabetische Stichwortverzeichnis hilft all denen, die an einer Schlüsselstelle feststecken.

LÖSUNGSBUCH
SILENT HILL 4: THE ROOM



Erscheint	erhältlich
Umfang	156 Seiten
Verlag	Piggyback
ISBN-Nummer	1-903511-62-3
www.piggyback.de	
Verständlichkeit	5/5
Infogehalt	5/5
Aufmachung	5/5
Preis 15 Euro	Preis/Leistung 5/5

Dieser Schinken verrät Ihnen, was alles im vierten Teil der Silent-Hill-Saga steckt – und erhält unsere uneingeschränkte Kaufempfehlung. Zugreifen!

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

Ab sofort finden Sie in jeder VGA-Ausgabe kurze und knackige Cheats zu Game-Boy-Advance-Spielen.

THE SIMPSONS HIT & RUN PLATINUM

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü (Wohnzimmer) in die Optionen. Geben Sie nun die folgenden Tastenkombinationen ein. Als Bestätigung ertönt ein kurzes Hupen. Wichtig: Während der gesamten Eingabe müssen die Tasten L1 + R1 gedrückt gehalten werden.

Unverwundbar
..... ▲, ✕, ▲, ✕

Schnellere Fahrzeuge
..... ■, ■, ■, ■

Noch schnellere Fahrzeuge
..... ▲, ▲, ▲, ▲

Alternative Perspektive/Ansicht 1
..... ●, ✕, ●, ▲

Alternative Perspektive/Ansicht 2
..... ●, ●, ●, ✕

Alternative Perspektive/Ansicht 3
..... ▲, ●, ▲, ●

THE SIMPSONS HIT & RUN PLATINUM

Geben Sie die folgenden Cheats im Optionsmenü des Spiels ein. Halten Sie während der Eingabe die Tasten L und R gedrückt. Ein kurzes Hupen bestätigt die richtige Eingabe.

Unverwundbar
..... Y, A, Y, A, A

Schnellere Fahrzeuge
..... X, X, X, X

Noch schnellere Fahrzeuge
..... Y, Y, Y, Y

Alternative Perspektive/Ansicht 1
..... B, B, B, A

Alternative Perspektive/Ansicht 2
..... B, A, B, Y

Credits abspielen
..... A, X, X, Y

Tipp für Rennen
Steht ein Rennen an, startet der Timer erst, nachdem Sie mit der Spielfigur in einem Auto sitzen. Sollte nun das eine oder andere Rennen zu schwer sein, hilft es, zunächst mit der Spielfigur zum jeweiligen Zielpunkt zu LAUFEN. Schnappen Sie sich erst dort (!) ein Fahrzeug. Sobald das Rennen beginnt, haben Sie klare Vorteile.

▲ **CHEATEINGABE:** Während Homer schläft, geben Sie die Cheats ein.

BUFFY IM BANN DER DÄMONEN: KÖNIG DARKHULS ZORN – GBA

Geben Sie die folgenden Tastenkombinationen zügig im Startscreen ein, in dem Sie die Aufforderung "Press Start" lesen. Richtige Eingaben werden mit einer leisen Bestätigung quittiert.

Buffy startet direkt mit neun Objekten
..... ↑, ↓, ↑, ↓, B, A

Buffy erhält eine unbegrenzte Anzahl von Leben ... L, L , L, R, R, R, →, →

Buffy wird unverwundbar
(Achtung: Stürze enden nach wie vor tödlich)
..... B, B, A, A, L, R, ↓, ↑

HARRY POTTER UND DER STEIN DER WEISEN – GBA

Zehn zusätzliche Leben
Geben Sie während des Spiels die folgende Tastenkombination ein
..... SELECT, B, A, B, A, B, B, A, A

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 3 – GBA

Zusätzliche Charaktere
Geben Sie die folgende Tastenkombination ein, während der Titelscreen angezeigt wird
..... R, R, L, L, B, B, L, R

WING COMMANDER: PROPHECY – GBA

Unverwundbar
Geben Sie im Startmenü des Spiels folgende Tastenkombination ein
..... ↑, ↓, A, B, ←, →, L, L, R, R, B, A

PLAY STATION2 | GAME CUBE | X BOX | GAMEBOY ADVANCE | PC CD ROM | DVD VIDEO | LÖSUNGS HILFEN | SONSTIGES

GamesExpert.DE
Der Games Dealer

Für das kompette Angebot und Bestellungen
Schnell Aktuell Günstig
www.gamesexpert.de

Versand per Nachnahme 2,99 Porto +Nachnahme und Zahlschein Gebühr 4,99 Vorkasse nur 2,99 Porto ab 99 Euro Portofrei Preisänderungen vorbehalten.

RESIDENT EVIL: OUTBREAK

Vom Hauptmenü aus wechseln Sie in den Unterpunkt "Sammlungen". Dort können Sie die einzelnen Features problemlos freischalten, falls Sie zuvor die Anforderungen gemeistert haben.

SCHWIERIGKEITSGRADE

Schwer-Modus
Alle fünf Szenarios im Leicht- und Normal-Modus beenden . . . . . 2.000 Punkte

Sehr-Schwer-Modus
Alle fünf Szenarios im Hart-Modus beenden . . . . . 3.000 Punkte

Partnerwahl-Modus
Alle fünf Szenarios im Hart-Modus beenden . . . . . 10.000 P.

Unendlich-Modus
Schließen Sie alle Szenarios zu 100 Prozent ab . . . . . 50.000 P.

MUSIKSTÜCKE

"Ausbruch" BGM
Beenden Sie "Ausbruch"

"Eiseskälte" BGM
Beenden Sie "Eiseskälte" . . . . . 1.000 P.

"Das Nest" BGM
Beenden Sie "Das Nest" . . . . . 1.000 P.

"Inferno" BGM
Beenden Sie "Inferno" . . . . . 1.000 P.

"Entscheidungsfragen" BGM
Beenden Sie "Entscheidungsfragen" . 1.000 P.

"Battle" BGM
Beenden Sie alle fünf Szenarios . . . . 2.000 P.

"ETC" BGM
Beenden Sie ein Szenario mit 3.000 oder mehr Punkten . . . . . 2.000 P.

Alyssas Stimme
Finden Sie Davids Special Items . . . . 2.000 P.

Cindys Stimme
Finden Sie Cindys Special Items . . . . 2.000 P.

Davids Stimme
Finden Sie Davids Special Items . . . . 2.000 P.

Georges Stimme
Finden Sie Georges Special Items . . . 2.000 P.

Jims Stimme
Finden Sie Jims Special Items . . . . . 2.000 P.

Kevins Stimme
Finden Sie Kevins Special Items . . . . 2.000 P.

Marks Stimme
Finden Sie Marks Special Items . . . . . 2.000 P.

Yokos Stimme
Finden Sie Davids Special Items . . . . 2.000 P.

ETC Stimme
Beenden Sie ein Szenario mit 3.000 oder mehr Punkten . . . . . 2.000 P.

GEGENSTÄNDE

GEGENSTAND	SZENARIO	ORT	STUFE
Kevin Ryman (Cowboy Kostüm)			
Westernstiefel	Ausbruch	Lagerraum	Leicht, Normal
Weißes T-Shirt	Eiseskälte	Sicherheitszentrale	Leicht, Normal
Zigaretten	Das Nest	Flüssigkeiten-Entsorgungsraum	Leicht, Normal
Verblasste Bluejeans	Inferno	Raum 101	Hart, Sehr hart
Ledergürtel	Entscheidungsfr.	Wasserwerksverw.	Hart, Sehr hart
Cowboyhut	Entscheidungsfr.	Kontrollraum	Leicht, Normal
Mark Wilkins (Lässiges Outfit)			
Brauner Gürtel	Ausbruch	Vor J´s Bar	Leicht, Normal
Shorts	Eiseskälte	Pausenraum	Hart, Sehr hart
Poloshirt	Inferno	Wäschekammer	Leicht, Normal
Sneakers	Entscheidungsfr.	Testkorridor A	Hart, Sehr hart
Jim Chapman (Basketball-Outfit)			
Weißes Shirt	Ausbruch	Umkleideraum	Leicht, Normal
Seltene Basketballschuhe	Eiseskälte	Röhre	Hart, Sehr hart
Lieblingsuniform	Das Nest	Raum 302	Leicht, Normal
Weite Shorts	Inferno	Wäschekammer	Leicht, Normal
Autogrammball	Entscheidungsfr.	Lagerraum	Hart, Sehr hart
George Hamilton (Outdoor-Outfit)			
Cargo-Hosen	Ausbruch	Vor J´s Bar	Hart, Sehr hart
Sportliche Sonnenbrille	Eiseskälte	Pausenraum	Hart, Sehr hart
Braunes Innenfutter	Das Nest	Raum 202	Leicht, Normal
Outdoor-Schuhe	Inferno	Sicherheitsbüro	Hart, Sehr hart
Gelbe Regenjacke	Entscheidungsfr.	Wassertank	Leicht, Normal
David (Ausgeh-Dress)			
Lederhose	Ausbruch	Pausenraum	Leicht, Normal
T-Shirt	Eiseskälte	Tiefkühllabor	Leicht, Normal
Lederjacke	Das Nest	Umkleideraum	Leicht, Normal
Stiefel	Inferno	Raum 30	Hart, Sehr hart
Anhängerschmuck	Entscheidungsfr.	südl. U-Bahn-Waggon	Hart, Sehr hart

GEGENSTAND	SZENARIO	ORT	STUFE
Alyssa Ashcroft (Rotes Minikleid)			
Absatzschuhe	Ausbruch	Getränkelager	Hart, Sehr hart
Rotes Rouge	Das Nest	Umkleideraum	Hart, Sehr hart
Rotes Kleid	Entscheidungsfr.	Eingangshalle	Beliebig
Alyssa Ashcroft (Straßenszenen-Outfit)			
Trainingshose	Ausbruch	Umkleideraum	Hart, Sehr hart
Top	Eiseskälte	Quarantänekammer	Leicht, Normal
Sonnenbrille	Eiseskälte	Computerraum	Hart, Sehr hart
Sportschuhe	Entscheidungsfr.	Wassertank	Leicht, Normal
Cindy Lennox (Urlaubs-Dress)			
Blaues Shirt	Eiseskälte	Quarantänekammer	Leicht, Normal
Coole Sonnenbrille	Eiseskälte	B7F Labor	Leicht, Normal
Sandalen	Das Nest	Raum 302	Leicht, Normal
Armband	Das Nest	Untersuchungszimmer	Hart, Sehr hart
Weiße Hose	Entscheidungsfr.	Verwaltungsbüro	Leicht, Normal
Cindy Lennox (Häschenkostüm)			
Bunny-Manschetten	Ausbruch	Umkleideraum	Hart, Sehr hart
Bunny-Schleife	Eiseskälte	Drehscheibe	Leicht, Normal
Netzstrumpfhosen	Das Nest	Umkleideraum	Hart, Sehr hart
Schminke	Das Nest	Schwesternzentrale	Beliebig
Bunny-Ohren	Inferno	Raum 204	Beliebig
Bunny-High-Heels	Inferno	Raum 301	Hart, Sehr hart
Bunny-Outfit	Entscheidungsfr.	Salon	Beliebig

SILENT HILL 4: THE ROOM

Das Grauen geht weiter: Hier erfahren Sie, wie Sie die extrakniffligen Stellen der zweiten Hälfte in Konamis Silent Hill 4 bewältigen.

APARTMENT-WELT

Alles beim Alten: Checken Sie die Gucklöcher und suchen Sie nach Notizen. Gehen Sie durch das Loch, dann finden Sie sich in Ihrem eigenen Haus wieder – allerdings sieht es ein wenig anders aus als gewohnt. Der erste Weg führt Sie in Apartment 301. Durchsuchen Sie alles und packen Sie ein paar Zettel ein. Außerdem finden Sie den Schlüssel für Postfach 106 und den des Hausmeisters. Ein Geist erscheint – Grund genug, die Wohnung zu verlassen. Nebenan ist die Tür zu Henrys eigenem Apartment, Sie können es allerdings nicht betreten. Schieben Sie den roten Zettel unter der Tür durch. Dasselbe machen Sie mit allen weiteren roten Zetteln.

Auf ins Treppenhaus. Auf den Stufen sitzt der Mann aus der Zwischensequenz. Hören Sie ihm zu und er bietet Ihnen einen Gegenstand an, eine Puppe. Nehmen Sie diese auf keinen Fall an: Sie wird Ihnen im weiteren Spielverlauf nur Probleme bereiten. Laufen Sie ganz nach unten und öffnen Sie den Briefkasten mit dem Schlüssel.

Nun geht's in die Hausmeister-Wohnung. Nehmen Sie alle Zettel mit. Außerdem schnappen Sie sich von der Wand den Generalschlüssel. Jetzt können Sie alle Apartments betreten – bis auf Ihr eigenes und das von Eileen. Allerdings sind die meisten davon uninteressant. Die wichtigen Wohnungen listen wir im Kasten rechts auf.

Seien Sie beim Untersuchen der Räume vorsichtig, in vielen warten Geister, die es auf Sie abgesehen haben. Seien Sie also schnell und lassen Sie sich nicht erwischen. Auf den Fluren tummeln sich hier und da Hunde. Mit der Axt sind die Bellos jedoch schnell unschädlich gemacht.

- **Raum 101: Sie finden neben jeder Menge Modellwaffen auch eine Packung Munition. Zudem warten ein paar interessante Informationen im Bücherregal.**
- **Raum 102: Treten Sie die Schleimer vor dem Kühlschrank kaputt und öffnen Sie ihn dann. Darin finden sich blutige Kleider und ein sehr wichtiger roter Zettel, den Sie bei der nächsten Gelegenheit unter der Tür von Zimmer 302 durchschieben.**
- **Raum 106: Sie stoßen auf einen Erste-Hilfe-Kasten und eine Telefonnummer. Wählen Sie diese, nervt ein lästiges Klingeln so lange, bis Sie das Telefon in Raum 202 abgenommen haben.**
- **Raum 202: Sie finden nichts Wichtiges. Wenn Sie sich die zahlreichen Bilder ansehen, erfahren Sie aber einiges über Ihre Mitbewohner.**
- **Raum 203: Sie entdecken eine Dose Insektenspray und einen roten Zettel, wenn Sie die blutigen Klamotten untersuchen.**
- **Raum 205: Auf dem Tisch befindet sich eine Audiokassette, die Sie auf Ihrer Anlage in Apartment 302 anhören können.**
- **Raum 207: Hier fördern Sie einen Golfschläger und eine weitaus durchschlagskräftigere Pistole zu Tage. Die neue Waffe fasst zwar weniger Kugeln als Ihre erste, dafür ist ihre Wirkung stärker.**
- **In Raum 304 finden Sie noch einmal eine Packung Munition.**

▲ **GANZ SCHNELL AUSWEICHEN:** Die rasenden Rollstühle fahren Henry gerne mal über den Haufen, also springen Sie lieber fix zur Seite.

Schieben Sie nun alle roten Zettel unter Ihrer Tür hindurch und gehen Sie durch das Loch zurück in Ihre Wohnung. Lesen Sie die Zettel, dann erfahren Sie, dass sich ein Schlüssel direkt in Ihrer Wohnung befindet. Gehen Sie zum Bett und suchen Sie zwischen der Schlafstätte und den Fenstern. Sie finden den Schlüssel zu 303, zu Eileens Wohnung. Kehren Sie durch das Loch zurück in das unheimliche Haus und betreten Sie Eileens Apartment. Es folgt eine Filmsequenz und Sie erwachen wie immer in Ihrer Wohnung.

KRANKENHAUS-WELT

Wieder alles beim Alten? Mitnichten! Gehen Sie erst mal zur Tür, um die übrigen roten Zettel zu holen, falls das nicht schon erledigt wurde. Außerdem finden Sie den wichtigen Succubus-Talisman. Wenn Sie jetzt ins Badezimmer gehen, stellen Sie fest, dass das Loch geschlossen ist. Nun ist guter Rat teuer. Kehren Sie zurück ins Wohnzimmer und sehen Sie sich das Zeichen neben der Lampe auf der Kommode an. Etwas Ähnliches haben wir doch schon einmal am Anfang des Spieles gesehen ...

Gehen Sie von dort aus in die Wäschekammer. Huch! Direkt vor uns ist ein weiterer, unangenehm dämonisch aussehender Fleck. Setzen Sie den gerade gefundenen Succubus-Talisman ein, um eine blutige Schrift und vier Vertiefungen sichtbar zu machen. Lesen Sie den Text und holen Sie nun Ihre vier Plaketten aus der Truhe. Sehen Sie sich die Vertiefungen an, dann erfahren Sie, welche Plakette eingesetzt werden soll. Oben findet "Wachsamkeit" ihren Platz, unten setzen Sie "Chaos" ein. Rechts ist "Ursprung" erwünscht, links dagegen "Versuchung".

Der Lohn für Ihre Mühen: ein neues Loch. Speichern Sie den Spielstand noch einmal ab und kriechen Sie fix hindurch.

Das Erwachen ist wenig erfreulich: Sie treffen den langhaarigen Mann aus der Apartment-Welt wieder, der Ihnen die Puppe (die Sie hoffentlich wirklich nicht genommen haben!) andrehen wollte. Ist etwa er Walter Sullivan? Henry verlässt den Raum automatisch. Sie können zurückkeh-

▲ **NEUES LOCH:** Setzen Sie die Plaketten richtig ein, folgt das gruselige Krankenhaus.

▲ **GROSSE SCHWESTER:** Silent Hill 4 hat mit Sicherheit die ekligste Variante des Krankenschwester-Monsters zu bieten.

▲ **SCHAU MIR IN DIE AUGEN:** Wem bei diesem Anblick nicht mulmig wird, der kann kein Mensch sein.

▲ **KLEINER SCHOCKER AM RANDE:** Die herabfallende Decke kennen Hartgesottene aus der Geisterbahn.

ren: Außer einer monströsen Krankenschwester – deren Angriffsanimationen stark an den "Silent Hill 2"-Protagonisten James Sunderland erinnern – finden Sie nichts wirklich Wichtiges.

Draußen machen Sie erst einmal die lästigen Flattermänner unschädlich. Durchsuchen Sie dann die beiden anderen Räume auf der linken Seite des Flurs. Im ersten gibt's einen Energie-Drink, im zweiten zwei eklige Schwestern, aber auch ein sehr nützliches Heilmittel. Unterwegs finden Sie auch Eileens Handtasche, die Sie prompt einstecken. Nun arbeiten Sie sich auf der rechten Seite von oben nach unten durch. Sie finden im Büro ein Papiermesser, das man gut als Waffe einsetzen kann.

Im Empfangsraum wartet eine Notiz. Wenn Sie die Tafel betrachten, sehen Sie zudem eine Zwischensequenz. Im Waschraum befindet sich ein Loch. Auf diesem Wege können Sie die neuen Heilmittel gleich in der heimischen Kiste einlagern. In der Doctor's Lounge gibt's noch einen Erste-Hilfe-Kasten. Da der Aufzug nicht funktioniert, gehen wir zu Fuß nach oben.

Hier befindet sich ein langer Gang mit 22 Türen. Passen Sie gut auf die rasenden Rollstühle auf: Diese können Sie umfahren und sind zu allem Überfluss auch noch unzerstörbar.

Wir können keine genauen Anweisungen für die Reihenfolge der Räume geben, da deren Anordnung zufällig erfolgt. Es gibt allerdings zwei wichtige Zimmer: In einem ist ein Schlüssel mit einer Falle, die aber eher ungefährlich ist. Benutzen Sie einfach den Schlüssel, um den Käfig zu öffnen und gehen Sie dann nach draußen.

Der andere Raum, den Sie unbedingt in Augenschein nehmen sollten, ist verschlossen. Öffnen Sie ihn mit dem gefundenen Schlüssel. Sie treffen dort Eileen, die Sie von nun an begleitet.

Geben Sie ihr erst einmal ihre Handtasche, damit sie sich mit dieser einigermaßen gegen die Monster zur Wehr setzen kann. Haben Sie Eileen im Schlepptau, verschwinden auch die Rollstühle. Stattdessen tauchen zwei Monsterschwestern auf. Machen Sie die beiden wie gewohnt kalt.

Wir raten allerdings, erst mal die anderen Räume zu untersuchen, bevor Sie Eileen abholen. Dabei finden Sie ein paar nützliche Gegenstände: eine heilige Kerze, ein Heiligenmedaillon, zwei Packungen Munition, einen weiteren Golfschläger und ein Heilmittel.

Außerdem erwarten Sie ein paar lustige Schockmomente und einige unheimliche Details. Nehmen Sie den Aufzug am südlichen Ende des Gangs und fahren Sie in den zweiten Stock. Auch hier finden Sie wieder 20 zufällig angeordnete Räume. Passen Sie auf die Schwester im Aufzug auf. Lassen Sie sich wieder nach unten bringen und gehen Sie in den Waschraum, wo Henry durch das Loch kriecht. Eileen wartet.

WOHNUNG 302

Sie vernehmen ein seltsames Geräusch. Legen Sie das Heiligenmedaillon an. Unter der Tür befinden sich eine Notiz und ein kleiner Schlüssel. Unter dem Bücherregal warten gleich drei Zettel und ein Kassettenrekorder.

Nun ist auch die Zeit vorbei, in der Ihre Wohnung ein sicherer Ort war, an dem Sie Energie aufladen können: Das Böse hält nun auch hier Einzug und Sie müssen es mit Heiligenmedaillons und geweihten Kerzen zurücktreiben. Wichtig: Der Ausgang des Spiels hängt von Ihren Erfolgen hierbei ab. Da Sie Ihre Lebensenergie vor Ort nicht mehr auffrischen können, sind Sie von nun an auf reguläre Heilmittel angewiesen. Hoffentlich haben Sie diese aufgespart...

Böse Geister kündigen sich durch seltsame Geräusche an. Zudem verfärbt sich der Bildschirm rot. Wenn Sie ein Happy End möchten und die Wohnug sauber halten wollen, müssen Sie die Unholde vertreiben, sobald sie auftauchen.

Das können Sie entweder mit den Medaillons oder mit Kerzen bewerkstelligen. Medaillons schwächen Geister so lange, bis die Steintäfelchen zerstört sind.

Heilige Kerzen sind etwas diffiziler zu handhaben: Suchen Sie die Stellen, an denen die Dämonen in Ihre Wohnung eindringen wollen, und entzünden Sie dort auf dem Boden eine Kerze. Während sie brennt, werden die Dämonen geschwächt und schließlich ganz ausgetrieben.

▲ **TENTAKEL:** Mit der Axt bereiten Sie der zuckenden Plage den Garaus.

Warten Sie auf jeden Fall, bis die Kerze komplett abgebrannt ist. Wenn Sie nur die Symptome bemerken, aber keine unreine Stelle erblicken können, legen Sie ein Heiligenmedaillon an. Kehren Sie nun ins Krankenhaus zurück.

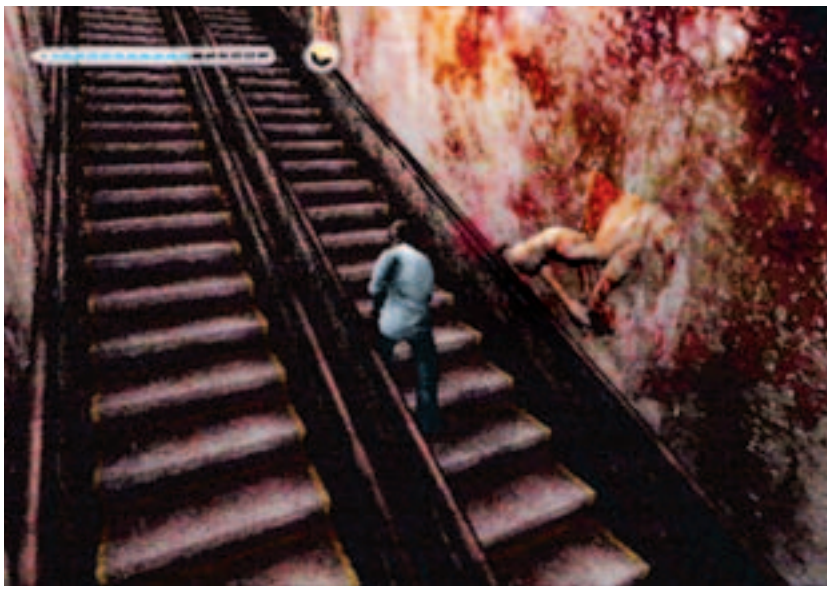
KRANKENHAUS-WELT

Sprechen Sie mit Eileen und benutzen Sie den kleinen Schlüssel. Im Treppenhaus erwarten Sie gleich drei Schwestern. Stürmen Sie vor und machen Sie sie mit Schuss- oder starken Schlagwaffen alle. Versuchen Sie dabei schnell genug zu sein, sodass Eileen nicht in den Kampf eingreifen muss und folglich nicht verletzt werden kann.

Hinter der nächsten Tür liegt eine spiralförmige Treppe. Dieser folgen Sie, um in den nächsten Abschnitt zu gelangen. Über die Abzweigung erreichen Sie Henrys Apartment, der reguläre Weg führt zurück an einen bekannten Ort.

U-BAHN-WELT ZWEI

Sie kommen aus einer der bisher verschlossenen Türen heraus. Durchqueren Sie den Gang und packen Sie die heilige Kerze ein. Machen Sie sich auf den Weg ins Damenklo und seien Sie auf der Hut: Anstatt der eher lästigen Hunde warten jetzt gefährlichere Affen. ▶



▲ **BELASTUNGSTEST FÜR DIE NERVEN:** Der lange Gang mit den Wandmonstern wird in Begleitung von Eileen erst richtig schlimm.

Im Klo klettern Sie durch das Loch. Holen Sie unter der Tür den Brief und den Spielzeugschlüssel hervor. Aus der Truhe kramen Sie die Münzen für die U-Bahn – und wenn Sie wollen auch noch eines der Schwerter.

Kehren Sie zurück in die U-Bahn-Station. Gehen Sie zu den Drehkreuzen und benutzen Sie die Münzen, um zum Lynch-Street-Bahnsteig zu kommen. Unten laufen Sie in den rechten Raum. Hier finden Sie neben zwei Hunden einen Energie-Drink. Wenn Sie die Leichen durchsuchen, finden Sie eine neue Waffe für Eileen.

Nun geht es weiter nach unten zum U-Bahn-Labyrinth. Durchsuchen Sie alles, passen Sie auf Geister auf und nehmen Sie unterwegs die heilige Kerze mit. Haben Sie die rote Truhe gefunden, an der Sie schon im ersten Durchgang vorbeigekommen sind, benutzen Sie den Spielzeugschlüssel und Sie erhalten eine Münze. Nachdem Sie die verschlossene Türe im ersten Durchgang passiert haben, ist diese jetzt offen und Sie können auf diesem Wege schnell ein Loch erreichen.

Reinigen Sie die Wohnung wenn nötig von bösen Geistern und waschen Sie die Münze in der Spüle, bis sie sauber ist. Kehren Sie zurück in den Untergrund und gehen Sie zum Münzautomaten. Werfen Sie die Münze ein, um einen Schlüssel zu erhalten.

Wenn Sie die Treppe ein Stück hochgehen, finden Sie einen Erste-Hilfe-Kasten. Laufen Sie zum Raum mit dem Loch und klettern Sie die Leiter hinunter. Rennen Sie den Weg entlang und weichen Sie den Geistern aus. Nun benutzen Sie wieder die lange Rolltreppe nach oben.

Suchen Sie die Gegend ab, dann finden Sie einen Energie-Drink und einen Hund. Im nächsten Raum stoßen Sie auf Cynthias ehemalige Besitztümer. Durchsuchen Sie diese, dabei fördern Sie ein Ticket zu Tage. Mit diesem können Sie uneingeschränkt U-Bahn fahren und dürfen zudem Eileen mitnehmen. Passieren Sie die linke Tür und suchen Sie nach der Zugkurbel. Mit Cynthias Ticket verlassen Sie die King-Street-Linie und wechseln in die Lynch-Street-Linie. Nehmen Sie Eileen im roten Raum mit und gehen Sie zur Drehtür. Und dann die lange Rolltreppe hinauf.

Hier gilt es wieder, auf Eileen aufzupassen – Schusswaffen sind hier besonders nützlich. Gehen Sie immer ein Stück voraus und kümmern Sie sich um die Monster, bevor Cynthia Sie erreicht. Am Ziel gehen Sie zum Führerhaus der U-Bahn und setzen die Kurbel ein. Laufen Sie zurück und benutzen Sie den neuen Durchgang.

Nach der Sequenz werden Sie von Walter Sullivan verfolgt: Er wird Ihnen auch das weitere Spiel über erhalten bleiben. Sie können entweder vor ihm fliehen oder gegen ihn kämpfen. Treffen Sie ihn oft genug, ist er erst mal außer Gefecht gesetzt und Sie können Atem holen. Nun finden Sie sich bei der Wendeltreppe wieder. Folgen Sie dieser, speichern Sie am besten in Ihrem Zimmer und schon stehen Sie wieder im Wald.

WALD-WELT ZWEI

Henry und Eileen befinden sich auf dem Friedhof, auf dem Sie das erste Mal den kleinen Jungen getroffen haben. Erinnern Sie sich an die zahlreichen roten Schriftzüge, die Henry nicht lesen konnte? Eileen kann damit schon wesentlich mehr anfangen. Wenn sie kurz neben der entsprechenden Schrift steht, wird sie den Text vorlesen. In einer Ecke des Gottesackers finden

▲ **DES RÄTSELS LÖSUNG:** Nur Partnerin Eileen kann die mysteriösen Schriften lesen.

▲ **MEHR GEISTER:** Beim zweiten Durchgang ist der gruselige Wald um das Waisenhaus herum wesentlich dichter bevölkert.

Sie eine Fackel – die können Sie direkt ausrüsten und entzünden. Droht sie zu verlöschen, können Sie sie an den anderen Fackeln wieder entzünden. Um sie länger brennen zu lassen, kehren Sie in Ihre Wohnung zurück. In der Wäschekammer findet sich Öl, um sie nachzufüllen. Verlassen Sie den Friedhof und freuen Sie sich auf ordentlich Widerstand. Ihr Freund mit dem Mantel ist auch wieder mit von der Partie.

Mit der Fackel leuchten Sie nun in den Brunnen, wo Sie einen Puppenkopf finden. Machen Sie sich jetzt auf den Weg zum Waisenhaus. Das ist zwar abgebrannt, trotzdem gibt es hier noch einiges zu tun. Durchsuchen Sie die Gegend nach einer heiligen Kerze und einer Ladung Notizen.

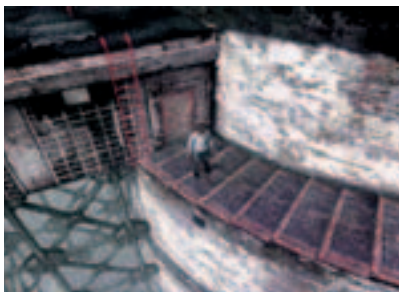
Sie finden auch eine Puppe im Rollstuhl und erfahren, dass Sie deren fünf fehlende Körperteile finden müssen. Hmm, fünf Körperteile? Und in der Gegend liegen fünf Brunnen? Wenn da mal kein Zusammenhang besteht... Ihre Aufgabe besteht also darin, die Brunnen zu durchsuchen. Nehmen Sie aus dem Spielzeugkorb eine neue Waffe für Eileen, geben Sie der Puppe ihren Kopf zurück und gehen Sie dann nach Nordwesten.

Lassen Sie Eileen diesmal aber nicht zurück – man weiß nie, wo Walter Sullivan als Nächstes auftaucht. Mit der entzündeten Fackel holen Sie das rechte Bein der Puppe aus dem Brunnen. Und weiter zum Tolucasee: Hier finden Sie einen Heiltrank, eine Waffe und ein paar eklige Monster. Am See holen Sie sich noch Munition, danach gehen Sie nach Süden und reden mit dem Kind. Untersuchen Sie die Statue, dann kriegen Sie das Crested-Medaillon. Kehren Sie zum Waisenhaus zurück und geben Sie der Puppe ihr Bein.

Jetzt wenden Sie sich nach Südosten. Entweder besiegen Sie die Monster, oder Sie flüchten. Nehmen Sie aber auf jeden Fall die Silberkugel mit – ein sehr wertvoller Gegenstand. Aus dem

▲ **WEIT WEG:** Von dieser Stelle aus können Sie den malerischen Tolucasee sehen.

▲ **KEINE LEITERN, BITTE:** Eileen ist zwar eine passable Kämpferin, Leitern kommt sie trotzdem nicht hinunter.



▲ **TREPPEN STEIGEN:** Wollen Sie Ihre Partnerin bei sich behalten, müssen Sie wieder auf praktische Abkürzungen verzichten.

▲ **NATÜRLICHER STROMERZEUGER:** Dieses riesige Wasserrad versorgt den Turm mit Energie.

Brunnen holen Sie jetzt das linke Puppenbein. Bringen Sie es umgehend zum Waisenhaus und dann weiter nach Nordosten.

Gleich im zweiten Bildschirm finden Sie einen Brunnen mit dem linken Arm. Dem brennenden Geist weichen Sie aus, oder Sie benutzen ein Schwert, um ihn festzunageln. Gehen Sie weiter, suchen Sie nach dem Energie-Drink und durchstöbern Sie weiterhin die Gegend: Es warten noch eine heilige Kerze, ein weiterer Energie-Drink und im Brunnen schließlich der rechte Arm der Puppe. Vorsicht vor den lästigen Affen!

Hat die Puppe all ihre Körperteile, bekommen Sie Zugang zu einem neuen Ort. Sehen Sie sich die rechte Tür an und setzen Sie das Crested-Medaillon ein. Sie stehen erneut an der Wendeltreppe. Bevor es weitergeht, schauen Sie kurz in Raum 302 vorbei – das ist schon Routine: Geister abwehren, Gegenstände einlagern und nach Notizen Ausschau halten.

Gehen Sie weiter und benutzen Sie den Aufzug, finden Sie sich bald am idyllischsten Ort des ganzen Spiels wieder – am Wasser-Gefängnis.

WASSER-GEFÄNGNIS ZWEI

Henry und Eileen erreichen die Terrasse. Verlassen Sie den Aufzug, beglückt Sie Walter mit seiner Anwesenheit. Na toll! Sie können gegen ihn kämpfen oder schnell durch die Tür verschwinden. Da Eileen Leitern nicht mag, sind die ganzen schönen Abkürzungen des ersten Durchgangs Geschichte. Sie müssen bei den verschiedenen Wendeltreppen jeweils den ganzen Weg laufen. Eileen an einem sicheren Ort zurückzulassen ist auch schlecht, da Walter in dieser Gegend äußerst aktiv ist. Gehen Sie also durch die große Tür in den Zellenblock im dritten Stock.

Die Monster besiegen Sie nach dem bekannten Prinzip. Danach untersuchen Sie die Zellen. Manche von ihnen sind uninteressant, andere beherbergen Monster und Items. Sie finden eine heilige Kerze, einen Energie-Drink und etwas Munition. Nun nehmen Sie den bekannten, schnellen Weg in die Küche: Springen Sie in der Zelle mit dem blutigen Bett nach unten bis ans Ziel. Eileen bleibt zurück, ist in der Zelle aber sicher.

Gehen Sie zu dem Raum, in dem Sie den toten Andrew gefunden haben. Nehmen Sie das blutige Hemd mit. In der Cafeteria finden sich ein weiterer Energie-Drink und ein wertvolles Heiligenmedaillon. Im Duschraum gibt's was zum Schießen. Über die Leiter klettern Sie hoch in den obersten Beobachtungsraum, wo Sie eine weitere Waffe für Eileen finden. Klettern Sie nun wieder hinunter und gehen Sie hinaus zur Treppe. Kraxeln Sie über die Leiter nach oben und nutzen Sie das Loch zu einem kleinen Abstecher in Ihr inzwischen immer heimeligeres Apartment...

Im Badezimmer sehen Sie sich die blutige Badewanne an und benutzen dann das Hemd, um die Schrift zu erkennen. Lagern Sie wieder ein paar Items ein und schaffen Sie sich gegebenenfalls lästige Geister vom Hals.

Kehren Sie zurück zum Gefängnis. Sie können sich schnell mal die Zellen ansehen – entledigen Sie sich der Monster und klappern Sie eine nach der anderen ab. In einer liegt Munition, in einer anderen warten ein Monster und eine heilige Kerze. Auf alle Fälle das Schwert mitnehmen, das in einem der Verliese zu finden ist: Sie werden es bald brauchen.

Durchsuchen Sie auch noch mal die Zellen ein Stockwerk weiter oben – es gibt Munition, einen Energie-Drink und eine weitere der allseits beliebten Kerzen. Danach ist es Zeit für einen kleinen Kampf. Verlassen Sie den Zellenblock und gehen Sie durch die rechte Tür. Nach der Zwischensequenz kommt es zum Kampf.

Machen Sie zunächst die Käferchen unschädlich. Der Geist kündigt sich auf die gewohnte Weise an. Wenn er um Sie herumfliegt, schießen Sie mit Pistole oder Revolver auf ihn. Seine gefährliche Attacke beginnt er, wenn er sich duckt und anfängt, sich zu drehen. Schießen Sie dann schnell auf ihn, damit er den Angriff abbricht. Tun Sie das so lange, bis er zu Boden geht. Mit dem Schwert sorgen Sie anschließend dafür, dass er auch dort bleibt. Sie sollten allerdings schnell sein, sonst dürfen Sie den Kampf von Neuem beginnen. Ist er besiegt, lässt er den Schlüssel zum Generatorenraum fallen.

Gehen Sie nach oben und nehmen Sie Eileen wieder mit. Mit ihr zusammen geht es nach unten bis in den Raum mit dem großen Wasserrad. Auf die Leitern müssen Sie wiederum verzichten, da Eileen sonst nicht mitkommt.

Mit dem Schlüssel öffnen Sie nun den nächsten Raum. Vergessen Sie nicht, den Erste-Hilfe-Kasten in der Nähe des Lochs mitzunehmen. Nun gibt es noch ein Hindernis: Gleich sechs der zweiköpfigen Monster stellen sich Henry und Eileen in den Weg. Da bleibt keine Zeit für lange Nahkämpfe: Packen Sie den großen Püsterich aus und überzeugen Sie die Monster mit bleihaltigen Argumenten.

Hinter der Tür wartet die nächste Wendeltreppe. Legen Sie noch einmal eine Pause in der Wohnung ein. Nehmen Sie ein weiteres Schwert mit, decken Sie sich gut mit guten Waffen ein und eine Kleinigkeit zum Heilen ist eventuell auch nicht verkehrt. Wenn Sie die neuen Be- ▶

▲ **VORBEIMOGELN SCHWER MÖGLICH:** Die Monster aus der Wand haben eine große Reichweite und erwischen unseren Helden mit Leichtigkeit.

▲ **ALLEIN IN DER DUNKLEN GASSE:** Leider ist die Gebäude-Welt das unspektakulärste Szenario in Silent Hill 4.

▲ **NIMM DAS, DU AFFE:** Ohne Waffen in den Pfoten sind die ekelhaften Monsterprimaten nur halb so gefährlich.

sucher belästigen, machen Sie ihnen auf bekannte Weise den Garaus. Kehren Sie jetzt zurück zu der Treppe und betreten Sie die nächste Welt.

GEBÄUDE-WELT ZWEI

Welch ein netter Empfang: Richard Braintree, der sympathische Zeitgenosse, der am Ende unseres ersten Besuches hier geröstet wurde, erwartet uns schon. Leider ist er nicht sonderlich froh, Henry zu sehen. Gehen Sie direkt in die Offensive und beharken Sie Richard mit Schusswaffen. Vom ehrenhaften Nahkampf raten wir hier ab, da Richard sich gerne teleportiert und Sie kaum hinterherkommen. Geht er zu Boden, setzen Sie gleich eines der wertvollen Schwerter ein, um ihn unschädlich zu machen. Nebenbei wird die Gegend auf diese Weise auch für Eileen sicher, sodass Sie in Ruhe alles erforschen können, ohne sich um die Gefährtin sorgen zu müssen.

Nach dem Kampf suchen Sie eine Notiz. Über das Loch können Sie schnell mal zu Hause vorbeischauen. Laufen Sie nun zum Aufzug, fahren Sie nach oben, dort die Gasse entlang und ziehen Sie den lästigen Affen einen Scheitel.

Schnappen Sie sich die Munition und nehmen Sie dann die andere Tür. Die beiden Hunde haben keine Chance. Sie freuen sich nach deren Ableben hingegen über den Energie-Drink bei der kaputten Türe. Erklimmen Sie die Stufen zum Sportgeschäft und schnappen Sie sich die neue Waffe. Schauen Sie mal bei den Volleybällen rein und holen Sie sich die Kerzen am Schalter. Und dann ab durch die Tür neben dem Loch.

Hier greifen Sie sich erst einmal die heiligen Kerzen und gehen dann durch die andere Tür. Laufen Sie bis ganz nach oben. Hier haben Sie zuvor das erste Schwert gefunden. Passen Sie auf den Geist auf und setzen Sie die Kerzen aus dem Sportgeschäft auf den Kuchen. Nehmen Sie die Katze und verlassen Sie den Raum durch die andere Türe. Die Hunde machen wir kalt und gehen danach weiter nach oben. Dabei nehmen wir auch den Energie-Drink mit. Im Auto findet sich zudem Munition, auf dem Boden liegt eine heilige Kerze. Oben warten noch zwei Hunde, ein Golfschläger und ein Loch. Packen Sie alle Items ein und gehen Sie wieder hinunter ins Sportgeschäft. Nehmen Sie die Türe zum Zooladen. Suchen Sie dort den leeren Käfig und setzen Sie die Katze hinein.

Gehen Sie über die Treppen weiter nach unten, bis Sie den umgedrehten Raum erreichen. Machen Sie die Fledermäuse fertig und suchen Sie die Munition. Sehen Sie sich die Uhr an, die die nächste Tür versperrt. Haben Sie eine Notiz gelesen, ist klar, was zu tun ist. Es geht wieder zum Sportgeschäft. Betreten Sie den Aufzug und fahren Sie nach unten. Draußen ist eine heilige Kerze. Gehen Sie wieder hinein und kraxeln Sie die Leiter hinab. Im Duschzimmer suchen Sie den Weg und holen sich die Billardkugel, die auf dem Boden liegt. Klettern Sie nun die dritte Leiter hoch. Folgen Sie dem Weg, bis eine Sequenz beginnt. Nehmen Sie den Erste-Hilfe-Kasten neben dem Zaun. Gehen Sie ins nächste Gebiet, nehmen Sie den Volleyball und ein Heiligenmedaillon. Machen Sie sich jetzt auf den Weg zur Bar und nehmen Sie das Medaillon mit. In der Bar angekommen, lesen Sie die Notiz – der Code für die Tür hat sich geändert. Legen Sie die Billardkugel auf den Tisch und gehen Sie durch das Loch in Ihr Apartment. Kümmern Sie sich um Geister und schauen Sie nach Notizen.

Wählen Sie die Telefonnummer der Bar. Sie hören die Nachricht, dass die alte Nummer nicht mehr gültig sei und bekommen die neue. Merken Sie sich die letzten vier Ziffern und kehren Sie zurück in das Etablissement. Geben Sie den Code ein und gehen Sie zurück, um Eileen zu holen.

Mit dem Aufzug fahren Sie zum Sportgeschäft. Legen Sie den Volleyball in den Korb und gehen Sie zum ehemals umgedrehten Raum. Auf dem neuen Weg finden sich vier Affen und ein Hund. Zücken Sie hier am besten den Schießprügel. Die Waffen der Affen können Sie auch an sich nehmen. Nur die letzte Tür ist zugänglich – also gehen Sie hindurch. Passieren Sie die Tür neben der Leiter. Der Weg sollte bekannt sein. Passen Sie auf die neuen Monster auf.

Auch in der Bar wartet ein weiterer Affe. Geben Sie den Code ein, dann erreichen Sie wieder das lange Treppenhaus. Diesmal müssen Sie aber nicht nach oben, sondern nach unten. Lassen Sie sich nicht von den Geistern irritieren.

Unten kommen Sie an eine Tür. Dahinter wartet ein etwas härterer Kampf, den Sie mit einem kleinen Trick aber schnell für sich entscheiden können. Die ekligen Wandmonster greifen unablässig an. Wenn Sie eines nach dem anderen erledigen, kostet das entweder viel Munition oder viel Energie – und Eileen wird unweigerlich getroffen werden. Der Trick bei der Sache: Einer der Unholde ist das Chefmonster und wenn Sie es treffen, nehmen auch alle anderen Schaden. Sie müssen lediglich herausfinden, welcher der Obermotz ist. Schlagen Sie auf jedes Monster ein bis zwei Mal ein und achten Sie auf die Reaktionen der anderen. Wenn auch sie verletzt werden,

▲ **HÖLLISCH:** Kaum putzen die Nachbarn länger nicht, schon wird der Flur lebendig!

▲ **AUF DISTANZ:** Mit der Pistole vermeiden Sie den kräftezehrenden Nahkampf.

haben Sie das Chefmonster gefunden und können ihm so lange zusetzen, bis die ganze Truppe die Waffen streckt. Gehen Sie dann durch die Tür, um wieder vor der Wendeltreppe zu stehen. Dort begeben Sie sich ganz nach unten und betreten den Raum 302.

RAUM 302 – VERGANGENHEIT

Schauen Sie sich um – Sie finden in Wohn- und Schlafzimmer jede Menge rote Notizen von Joseph. Durch das Loch im Bad gelangen Sie später zurück in das normale Apartment 302. Sie stellen fest, dass das Waschzimmer unbrauchbar geworden ist. Im Wohnzimmer treffen Sie Joseph Schreiber. Er hat Ihnen einiges zu sagen.

Zwischen Schlafzimmer und Bad finden Sie die Axt der Hoffnung. Reisen Sie nun durch das Loch im Badezimmer zurück in die Gegenwart.

Verjagen Sie die Dämonen wieder mit den Kerzen und laufen Sie zu der Stelle, an der Sie die Axt gefunden haben. Hacken Sie sich mit dem guten Stück durch und untersuchen Sie den Körper. Sagen Sie "Ja", bis Sie einen Schlüssel finden. Damit können Sie endlich die Ketten von der Tür entfernen und nach draußen gelangen. Das Spiel ist aber noch nicht vorbei – Sie haben noch einiges vor sich.

DAS APARTMENT

Mit dem gleichnamigen Film von Billy Wilder hat der letzte Abschnitt des Spiels leider nicht viel zu tun. Sie haben den Wohnblock zwar schon zuvor erforscht, diesmal ist Ihr Weg aber an vielen Stellen versperrt.

Zusammen mit Eileen betreten Sie jetzt Wohnung 301. Eklige Monster und ein Heiligenmedaillon erwarten Sie hier. Gehen Sie runter in Raum 201. Schnappen Sie sich den Energie-Drink und gehen Sie nach draußen in den Flur. Laufen Sie schnell in Wohnung 202 nebenan, bevor Ihr alter Freund Walter auftaucht. In einem der Räume finden Sie ein Schwert. Danach schlüpfen Sie durch das Loch neben den Bildern.

Nebenan begrüßt Sie nun wieder einer der lästigen Geister, die Sie schon früher im Spiel genervt haben. Sie können die Spuker jetzt mit dem Schwert ein für alle Mal festnageln. In einem der Zimmer befindet sich ein Loch, durch das Sie schnell hindurchkraxeln. In 204 finden Sie einen Energie-Drink. Verlassen Sie die Wohnung durch die Tür und gehen Sie auf den Gang hinaus. Dort bekommen Sie es mit Schwestern von ganz besonderem Format zu tun. Machen Sie schnell eine nach der anderen unschädlich, bevor es zu viele werden. Eileen kann hier durchaus eine Hilfe sein. Nun kann man sich einigermaßen gut im Stockwerk umsehen. Laufen Sie aber erst einmal nach oben in Eileens Zimmer – dort können Sie sich noch Munition abholen.

Weiter geht's in Raum 205: Ein Energie-Drink wartet im Schlafzimmer. In Raum 206 harrt Ihr alter Verfolger und bleibt hier auch bis zum Ende des Spiels. Im Schlafzimmer befindet sich eine heilige Kerze. Marschieren Sie durch das Loch in die 207 – hier liegt Munition.

Gehen Sie durch die Tür. Machen Sie die Monster fertig und laufen Sie nach unten in Raum 107, wo Sie wieder mal einen Energie-Drink finden. Nebenan in 106 gibt's eine heilige Kerze und einen Erste-Hilfe-Kasten.

Raum 105 ist noch verschlossen. Passieren Sie die doppelten Türen. Lesen Sie das Buch in der Mitte und gehen Sie in den anderen Flur. Bei der geisterhaften, hängenden Erscheinung führen Sie ein Gespräch, das Ihnen dabei hilft, Raum 105 zu öffnen. Nach dem Gespräch verschwindet die erste Kette. Gehen Sie zum Ende des Flurs und werden Sie die zweite Kette los.

Schauen Sie sich nun noch die Räume an. In 104 erstöbern Sie einen Erste-Hilfe-Kasten. Die Monster in der Wand ignorieren Sie am besten.

In einem der Käfige hängt wieder jemand herum. Sprechen Sie mit ihm und Kette Nummer drei ist Geschichte. In 103 warten ein paar Monster und ein Energie-Drink. Sprechen Sie erneut mit der Gestalt. Ähnliches gilt für 102 – Energie-Drink, hängender Geist, aber keine Monster: Kette fünf ist aus dem Wege. In 101: ein letzter Hänger in einem der Käfige. Holen Sie sich hier auch die Munition ab.

Vor dem Endkampf können Sie wichtige Vorbereitungen treffen: Damit sich Eileens Zustand verbessert, kann man sie mit einer heiligen Kerze heilen. Entzünden Sie dafür im Treppenhaus eine der Kerzen und schieben Sie Eileen so nahe wie möglich an diese heran.

Sobald die roten Flecken verschwunden sind, sprinten Sie zu Raum 105. Warten Sie nicht, bis die Kerze heruntergebrannt ist. Lösen Sie die Zwischensequenz aus, wenn Eileen fleckenfrei und damit fit für's Finale ist. Henry nimmt den Gegenstand und Sie machen sich wieder auf den Weg zu Raum 302. Schlagen Sie sich so gut es geht durch – es erwarten Sie eine Menge neue Monster. Lesen Sie das Buch, um noch ein paar wichtige Details zu erfahren.

▲ **NACHRICHT:** Rote Papierfetzen können Sie in Ihrer Wohnung lesen.

▲ **NAHE LÖSUNG:** Endlich erfahren Sie Konkretes über Ihre verzwickte Situation.

▲ **NACH DRAUSSEN:** Aber wollen Sie das? Henrys Apartment hat sich verändert.

DER ENDKAMPF

Nehmen Sie nur die notwendigsten Gegenstände mit: eine gute Waffe, das Item aus Raum 105 und zwei bis drei probate Heilmittel. Bepacken Sie sich nicht zu schwer, da Sie im Endkampf ziemlich schnell sein müssen. Heilen Sie sich noch einmal gründlich und gehen Sie dann in Walters Versteck. Schlüpfen Sie durch das Loch, checken Sie im roten Raum Ihre Ausrüstung und passieren Sie das nächste Loch. Nutzen Sie den Gegenstand aus Raum 105 bei dem Monster.

Nun heißt es schnell sein: Sie müssen den Kampf geschafft haben, bevor Eileen die Kugel erreicht. Zum Zeitfaktor: Je weniger Eileen während des Spiels verletzt wurde, desto mehr Zeit haben Sie jetzt zur Verfügung. Schnappen Sie sich die Speere bei den acht Körpern – Sie finden vier rechts und vier links von ihnen. Nehmen Sie so viele wie möglich in Ihr Inventar auf und durchbohren Sie das Monster mit allen Speeren. Nun können Sie Walter verletzen: Verpassen Sie ihm eine Silberkugel und geben Sie ihm mit der bevorzugten Waffe den Rest. Achten Sie auf die Drehattacke! Jetzt sind Fernwaffen nicht verkehrt. Außerdem sparen Sie Zeit, wenn Sie aus der Ferne angreifen. Irgendwann gibt sich Walter Ihren Attacken geschlagen und stirbt! **TN**

DIE VERSCHIEDENEN ENDSEQUENZEN

Das Ende des Spiels hängt von verschiedenen Faktoren ab.

SCHLECHTESTES ENDE:
Raum 302 ist nicht von Dämonen befreit.
Sie können Eileen im Endkampf nicht retten.

SCHLECHTES ENDE:
Raum 302 ist frei von Dämonen.
Sie können Eileen im Endkampf nicht retten.

GUTES ENDE:
Raum 302 ist nicht von Dämonen befreit.
Sie retten Eileen im Endkampf.

BESTES ENDE:
Raum 302 ist frei von Dämonen.
Sie retten Eileen im Endkampf.

■ Herzlichen Glückwunsch! Sie haben Silent Hill 4: The Room überlebt.
THE END

IM NÄCHSTEN HEFT...

AB 17. NOVEMBER AM KIOSK!

Halo 2

▲ **EGO-SHOOTER GIBT ES VIELE – ABER NUR EINER HEISST HALO 2!** Was Bungies Actiongranate wirklich drauf hat, lesen Sie in der nächsten VGA – garantiert!

GTA: San Andreas

▲ **GTA TOTAL:** Der ultimative Test plus seitenweise Tipps und Geheimnisse!

Half-Life 2

▲ **JETZT KLAPPT'S** – hoffentlich: Wir rechnen fest mit der Testversion!

AUSSERDEM IM HEFT:

Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde
TEST! Die Strategiespielwelle erreicht ihren Höhepunkt!

The Getaway 2
TEST! Schwarzer Tag oder eitel Sonnenschein?

Sid Meier's Pirates
TEST! Ein Klassiker im neuen Gewand!

PC-VOLLVERSION

ANNO 1602
Erschaffung einer neuen Welt

Aufbau-Strategie vom Feinsten: Das Kultspiel auf der Heft-CD!

▲ **ANNO 1602:** Das komplette Spiel in der nächsten VGA – nicht verpassen!

JETZT NEU:
Videos von aktuellen Konsolenspielen!

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP
News
Tests
Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 20,40
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)